

BORDERLANDS™

EDIZIONE GIOCO DELL'ANNO



**IL VASO... EHM,
IL MANUALE DI PANDORA**

2K
GAMES

INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA

Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi. Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompi immediatamente l'utilizzo del videogioco e consulta un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità sedendo lontano del monitor, utilizzando uno schermo di dimensioni limitate, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di utilizzare il gioco quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consulta un medico prima di utilizzare il gioco.

CURA DEL PRODOTTO

Maneggiare i dischi del gioco con cura per evitare graffiature o il depositarsi di sporcizia su entrambi i lati. Non piegare i dischi e non allargare i fori centrali.

Pulire i dischi con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia delle lenti. Strofinare delicatamente, con un movimento circolare dal foro centrale verso l'esterno. Non pulire mai i dischi con solventi, benzene o altre sostanze chimiche corrosive.

Non scrivere né apporre etichette sui dischi.

Dopo avere giocato, conservare i dischi nella loro confezione originale. Non conservare i dischi in un luogo troppo caldo o umido.

- Leggi anche il manuale del personal computer.
- È vietato noleggiare a fini commerciali i dischi del gioco.
- È vietato copiare senza autorizzazione questo manuale.
- È vietato copiare e decodificare questo software.

BORDERLANDS

EDIZIONE GIOCO DELL'ANNO

IL RICHIAMO DELLA CRIPTA DI PANDORA	2	SCHERMO DELLA MISSIONE	13
INSTALLAZIONE & ATTIVAZIONE	3	SCHERMO DELL'INVENTARIO	14
PER COMINCIARE	3	SCHERMO DELLE ABILITÀ	15
GIOCARE A TUTTI E QUATTRO GLI ENTUSIASMANTI		SCHERMI DEI REGISTRI	16
PACCHETTI DI CONTENUTI AGGIUNTIVI	4	SCHERMO DELLA MAPPA	17
MENU PRINCIPALE	6	DISTRIBUTORI AUTOMATICI	17
EVOLUZIONE DEI PERSONAGGI	6	BOTTINO	18
PERSONAGGI	7	CATCH-A-RIDE (VEICOLI)	18
COMANDI	8	MENU PAUSA	19
SUL CAMPO	8	MENU OPZIONI	19
COMBATTIMENTO	8	PANDORIANI IMPORTANTI	20
VEICOLI	9	PARTITE MULTIGIOCATTORE	21
NEL GIOCO	9	PARTITA LAN	22
INTERFACCIA	10	GIOCARE ONLINE	22
SCHERMI DI GIOCO	12	SUPPORTO CLIENTI	24
SCHERMO DELLA STAZIONE NEW-U	12	CONTATTI	24
SCHERMO DEL PERSONAGGIO	12	RICONOSCIMENTI	25
POTENZA DEL PERSONAGGIO	13	GARANZIA	25

IL RICHIAMO DELLA CRIPTA DI PANDORA

Pandora è un pianeta coperto da distese desolate e scarsamente popolate, dove le leggi vengono riscritte giorno per giorno in mezzo al fumo dell'ultimo scontro a fuoco. La civiltà è composta da piccoli avamposti ai confini dell'area di influenza umana, in una zona chiamata Borderlands. L'unica attrazione turistica di Pandora è una mitologica Cripta che si suppone piena di incredibili ricchezze, nascoste eoni addietro sul pianeta da un'evoluta cultura aliena.

Cacciatori di tesori, mercenari corporativi corrotti e banditi scorrazzano per i territori, rovistando sotto ogni singolo granello di sabbia in cerca del tesoro. Dato che gran parte degli esseri senzienti di Pandora si dedica alla ricerca della Cripta, la società è andata a rotoli, rendendo gli avamposti e l'entroterra zone dannatamente pericolose. E dato che ci sono centinaia di migliaia di armi a disposizione, perché mettersi a discutere per risolvere un problema quando basta una raffica di mitragliatrice?

Pensi di poter trovare la Cripta? Magari da solo? Scommetto che pensi di essere un duro... e vuoi tenere per te tutto il bottino. Oppure puoi chiamare qualche alleato per guardarti le spalle; la cooperazione sarebbe vantaggiosa ed è una buona idea non essere l'unica portata del menu, quando si scatena un branco di Skag affamati.

Sei pronto a rischiare tutto, ma che tu sia un soldato, un cacciatore, una sirena o un berserker, la vera impresa sarà scoprire e liberare i tuoi incredibili poteri. Ogni scontro a fuoco ti rende più forte, e ogni missione avvicina le tue letali abilità al livello successivo. La storia della Cripta sta per essere narrata e, con essa, anche la tua.



INSTALLAZIONE & ATTIVAZIONE

È importante installare il gioco correttamente prima di giocare. Ti preghiamo di seguire le istruzioni riportate qui sotto. L'installazione è un processo che si esegue una volta soltanto e richiede pochi minuti.

1. Fai doppio click sul file **DMG Borderlands.dmg** e attendi che l'icona **BORDERLANDS** appaia sulla Scrivania.
2. Fai doppio click sull'icona **BORDERLANDS** per aprirla.
3. Trascina la cartella **Borderlands** sulla cartella **Applicazioni** presente al suo fianco. Verrà così iniziata la copia.
4. Al termine della copia, trascina l'icona **BORDERLANDS** dalla Scrivania al Cestino. Adesso puoi cancellare il file **DMG Borderlands.dmg**.
5. Fai doppio click sull'icona dell'applicazione **BORDERLANDS** nella cartella **Borderlands**, che si trova dentro la cartella **Applicazioni** nel tuo disco rigido. Apparirà la schermata di opzioni pre-gioco, con il Pannello di Attivazione.
6. Inserisci il Codice Prodotto nei sei spazi vuoti. Il tuo Codice Prodotto si trova sul retro del manuale. Dopo aver inserito il Codice Prodotto, il pulsante **Salva**, situato sulla destra del Pannello, diventerà cliccabile.
7. Clicca sul pulsante **Salva** per salvare il tuo Codice Prodotto.
8. Nel Pannello di Attivazione clicca sul pulsante **Attiva Online...** Apparirà una finestra per informarti che il Codice Prodotto verrà inviato ai server di Feral. Clicca sul pulsante **Attiva Online...** in quella finestra. Dopo alcuni secondi apparirà un messaggio di conferma di avvenuta attivazione del gioco. Il Pannello di Attivazione verrà aggiornato con il numero di macchine su cui ancora puoi attivare il gioco e con il numero di macchine su cui esso è già installato. In futuro potrai lanciare il gioco anche senza una connessione internet.

Adesso puoi spostarti alla sezione seguente "Per cominciare", che ti spiegherà come muoverti nel gioco per la prima volta.

PER COMINCIARE

1. Se l'applicazione **BORDERLANDS** non è già stata lanciata, fai doppio click sull'icona dell'applicazione **BORDERLANDS**. La sua posizione predefinita è all'interno della cartella **Borderlands** dentro la cartella **Applicazioni** nel disco rigido del tuo computer.
2. Clicca sul pulsante **Gioca** per lanciare il gioco.
3. Premi **INVIO** per vedere il Menu Principale.
4. Seleziona Giocatore singolo dal Menu Principale e premi **INVIO**. Apparirà la schermata di Selezione Personaggio.
5. Seleziona Nuovo personaggio e premi **INVIO**. Verranno mostrati alcuni filmati introduttivi, dopodiché ti verrà chiesto di scegliere uno dei quattro tipi di personaggio, che userai nel tuo periodo sul pianeta Pandora.
6. Scegli un tipo di personaggio usando le **FRECCHE DESTRA** e **SINISTRA**. Premi **INVIO** quando sei soddisfatto della scelta. Dopo aver scelto il personaggio, lascerai il bus di Marcus e ti si avvicinerà un robot 'Claptrap' per aiutarti con i comandi di base del gioco. Buona caccia!

GIOCARRE A TUTTI E QUATTRO GLI ENTUSIASMANTI PACCHETTI DI CONTENUTI AGGIUNTIVI

The Zombie Island of Dr. Ned, Mad Moxxi's Underdome Riot, The Secret Armory of General Knoxx e Claptrap's New Robot Revolution aggiungono dei contenuti al gioco di Borderlands. All'avvio del gioco apparirà un messaggio che ti avverte dell'installazione di ogni pacchetto di contenuti aggiuntivi.



THE ZOMBIE ISLAND OF DR. NED

Dopo aver installato The Zombie Island of Dr. Ned, carica una partita salvata e vai a una qualsiasi stazione di Spostamento rapido. Da lì potrai viaggiare fino a "Jakob's Cove", per iniziare a giocare al contenuto aggiuntivo.



MAD MOXXI'S UNDERDOME RIOT

Dopo aver installato Mad Moxxi's Underdome Riot, usa una stazione di Spostamento rapido per raggiungere "l'Underdome". Là potrai accedere alla banca e dare il via agli scontri!



THE SECRET ARMORY OF GENERAL KNOXX

Dopo aver installato The Secret Armory of General Knoxx, carica una partita salvata e vai a una qualsiasi stazione di Spostamento rapido. Da lì potrai viaggiare fino a "T-Bone Junction", per iniziare a giocare al contenuto aggiuntivo.



CLAPTRAP'S NEW ROBOT REVOLUTION

Dopo aver installato Claptrap's New Robot Revolution, carica una partita salvata e vai a una qualsiasi stazione di Spostamento rapido. Da lì potrai viaggiare fino a "Tartarus Station", per iniziare a giocare al contenuto aggiuntivo.

MENU PRINCIPALE

GIOCATORE SINGOLO Cerca la Cripta da solo, nei panni di uno dei quattro personaggi giocabili.

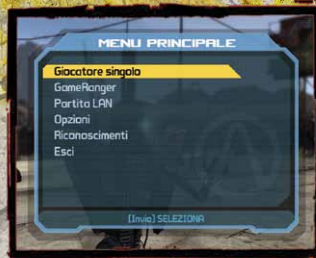
GAMERANGER Da due a quattro giocatori affrontano l'impresa online, via Internet.

PARTITA LAN Da due a quattro giocatori affrontano l'impresa in rete locale.

OPZIONI Regola le varie impostazioni di gioco.

RICONOSCIMENTI Visualizza i nomi dei creatori del gioco.

ESCI Esci dal gioco e torna al desktop.



EVOLUZIONE DEI PERSONAGGI

SCEGLI IL PERSONAGGIO

Visualizza una presentazione dei quattro personaggi (**TASTI FRECCIA**, **+/-** o **9**) durante il viaggio sull'autobus. Scegli quello con cui vuoi giocare all'arrivo a Fyrestone, il primo avamposto su Pandora.

ABILITÀ D'AZIONE E PREFERENZE ARMI PER LE DIVERSE CLASSI

Ogni personaggio rappresenta una classe di combattente con talenti diversi legati alle armi. Inoltre, ognuno possiede delle abilità, potenti tecniche di combattimento che si sviluppano man mano che il personaggio acquisisce esperienza. Le decisioni prese durante il gioco creeranno un personaggio unico, diverso persino da quelli della stessa classe.

IL PERSONAGGIO MANTIENE SEMPRE GLI ATTRIBUTI

Il personaggio porta sempre con sé tutti gli attributi ottenuti e salvati, ovunque si trovi. Quando il tuo personaggio entra in una partita multigiocatore ospitata da un altro giocatore lo fa con tutti gli attributi salvati, tra cui livello, esperienza, armi e bottino. Tutti i miglioramenti ottenuti dal personaggio durante quella stessa partita verranno salvati.

Attenzione: l'ordine delle missioni e il prosieguo della storia sono determinati dal giocatore host della partita multigiocatore.



PERSONAGGI

ROLAND

Soldato ed ex mercenario della Crimson Lance, è in grado di schierare una torretta Scorpio, un'arma che attacca automaticamente mentre lo protegge con uno scudo. Le sue armi standard sono fucili e Shotgun.



LILITH

Una sirena con l'andatura di fase, capace di combattere senza farsi vedere e molto rapidamente. Preferisce armi che sparano colpi incendiari, elettrici e corrosivi.



MORDECAI

Un cacciatore, accompagnato in battaglia dal suo fido uccello da preda, Bloodwing. Mordecai è un ceccchino provetto e preferisce il revolver come arma secondaria.



BRICK

Un berserker che annienta gli avversari a pugni, mentre si trova in uno stato di rabbia che lo rende quasi indistruttibile. Quando non demolisce gli avversari a mani nude, Brick usa armi esplosive.



COMANDI

Puoi giocare a BORDERLANDS usando mouse e tastiera, oppure il gamepad dual stick analogico con almeno 10 pulsanti. Il diagramma a destra è basato su un controller standard e i tasti di alcuni gamepad potrebbero non coincidere con quelli indicati.



SUL CAMPO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Movimento avanti/indietro	W/S	9
Spostamento laterale a sinistra/destra	A/D	9
Scatto	MAIUSC + W	9 (tieni premuto)
Accovacciato/In piedi	C	3
Salto	SPAZIO	2
Guarda intorno	MOUSE	10
Interazione: Raccogli/Usa/ Parla/Ribalta veicolo	E	1
Raccogli tutti gli oggetti (munizioni, soldi) per terra/ Sostituisci l'arma impugnata con quella a terra che stai guardando	tieni premuto E	tieni premuto 1
Scarta l'arma attuale	- (segno meno).	n/d

COMBATTIMENTO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Fuoco con un'arma	MOUSE 1	8
Mira	MOUSE	10
Mira col mirino	MOUSE 2	7
Ricarica	R	1
Scegli arma	ROTELLINA DEL MOUSE	4
Seleziona arma 1-4	1-4	+
Seleziona arma visualizzando lo slot su schermo		tieni premuto 4 + +
Usa abilità	F	5
Attacco corpo a corpo	V	10 (premuto)
Granata	G	6
Per riapparire quando muori	tieni premuto E	tieni premuto 1

VEICOLI

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Entra/Esci dal veicolo	E	1
Accelera in avanti/indietro	W/S	9
Passa alla torretta/al posto di guida	C	4
Mira/Gira/Ruota torretta	MOUSE	10
Acquisizione bersaglio automatica	SPAZIO	2
Spara con la mitragliatrice (guidando)	MOUSE 1	8
Spara con la torretta (guidando)	MOUSE 2	7
Spara con la torretta (passeggero)	MOUSE 1	8
NOS	F	5
Guarda indietro (solo guidando).	G	6
Clacson	H	9 (premuto)

NEL GIOCO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Evidenzia voce del menu	TASTI FRECCIA	9 o +
Accetta/Annulla	INVIO/ESC	2/3
Apri/Chiudi menu di stato	TAB	
Scorri dialogo/dettagli	PAGSU/PAGGIÙ	9 o +
Scorri schede del menu di stato	, (virgola) / . (punto)	5/6
Vai rapidamente alla scheda personaggio 1		n/d
Vai rapidamente alla scheda inventario 2		n/d
Vai rapidamente alla scheda abilità 3		n/d
Vai rapidamente alla scheda registri 4		n/d
Cambia sottosezione	SPAZIO	4
Vai rapidamente alla scheda mappa 5		n/d
Accesso rapido mappa	M	tieni premuto
Diminuisci/Aumenta zoom mappa	INVIO	2
Esamina/Scorri mappa	TASTI FRECCIA	n/d
Amici	O	n/d
Pausa	ESC	START

INTERFACCIA



STATO DEL PERSONAGGIO

- 1 COMPAGNO DI SQUADRA IN CO-OP** Nome, icona identificativa, barre di scudo ed energia, livello e icona MOD di classe del compagno di squadra.
- 2 BARRA SCUDO** Mostra il livello della forza scudo. Lo scudo assorbe i danni causati dagli attacchi e si scarica fino a esaurire del tutto la forza. La forza scudo si ricarica quando non sei sotto attacco.
- 3 BARRA ENERGIA** Mostra il tuo livello d'energia. Quando sei sotto attacco, ogni colpo fa diminuire la barra dell'energia (a meno che il personaggio non abbia uno scudo). Quando la barra si esaurisce cominci a lottare per la vita. Puoi morire o puoi ricevere nuova energia, a seconda delle tue azioni. Per riapparire subito, mentre stai morendo, tieni premuto **E** o **1**.
- 4 ICONA ABILITÀ D'AZIONE** Quando usi un'abilità d'azione, l'icona si trasforma in un indicatore che mostra il consumo di energia dell'abilità (Mordelci non ha alcun indicatore). Puoi usare l'abilità solo fin quando avrai energia. Le abilità hanno un tempo di ricarica, al termine del quale possono essere utilizzate di nuovo.
- 5 ICONE SITUAZIONI CRITICHE** Quando la forza dello scudo è a livello critico appare un'icona blu, mentre quando lo è l'energia appare un'icona rossa.
- 6 LIVELLO/MOD DI CLASSE** Il tuo livello attuale e il MOD di classe.
- 7 BARRA DI PROGRESSO DEI PUNTI ESPERIENZA** Questa barra mostra il progresso del personaggio verso il livello successivo!
- 8 BUSSOLA** Mostra le normali informazioni di una bussola più altri indicatori, descritti a pagina 11.
- 9 MUNIZIONI** Il numero sulla sinistra indica i colpi rimanenti nell'arma equipaggiata: quando il numero si abbassa, premi **R** o **1** per ricaricare. Il numero sulla destra indica invece il numero totale di colpi a tua disposizione: quando arriva a zero, cambia arma e trova altre munizioni. L'icona mostra il tipo di munizioni utilizzate.
- 10 GRANATE** Granate rimanenti e icona del MOD granate, se utilizzato.
- 11 ICONE UCCISIONI-ABILITÀ** Queste icone mostrano le abilità attive al momento. Appaiono (e le abilità vengono attivate) in combattimento, quando ottieni la prima uccisione.










Poco dopo la fine del combattimento le icone svaniscono, per riapparire poi dopo la prima uccisione del combattimento successivo.

- 12 ALLARME ATTACCO** Dei flash rossi al limite dell'interfaccia mostrano la direzione da cui proviene l'attacco: i flash in alto indicano un attacco frontale, quelli in basso un attacco da dietro, mentre sui lati indicano attacchi laterali.
- 13 COMPITI PER LA MISSIONE** La lista di compiti per la missione attuale. Quando porti a termine un compito, appare un segno di spunta. Se necessario, vengono visualizzati due numeri: a sinistra della barra il contatore attuale, mentre a destra si trova il numero da raggiungere per portare a termine il compito - per esempio 7/8.
- 14 ICONA DEL SALVATAGGIO AUTOMATICO** Quando questa icona appare su schermo il gioco sta effettuando un salvataggio automatico. Non spegnere o riavviare il sistema durante il salvataggio automatico o i tuoi progressi andranno perduti.

STATO NEMICO

- 15 IDENTIFICATIVO NEMICO** Da qui puoi identificare il nemico e vedere il suo livello.
- 16 BARRE SCUDO ED ENERGIA DEL NEMICO** La barra blu (in alto) mostra il livello della forza scudo del nemico. Quando colpisci un nemico protetto da uno scudo, comparirà brevemente un reticolo a nido d'ape. La barra rossa mostra l'energia del nemico. Verrai avvertito da un'icona, quando il nemico è molto più potente di te.
- 17 COLPO CRITICO** Appare quando danneggi il punto debole di un nemico.
- 18 PUNTI FERITA** La quantità di danni inflitti a un nemico quando viene colpito.

ICONE DELLA BUSSOLA

-  **STAZIONE NEW-U** La posizione di una stazione di registrazione, dove puoi controllare le tue statistiche e azzerare i punti abilità.
-  **NEMICO** La posizione di esseri ostili, sia animali che esseri umani.
-  **AMICO** La posizione dei compagni durante le partite multigiocatore.
-  **BOTTINO** Soldi, oggetti, armi e altri premi di cui hai bisogno.
-  **TABELLONE DELLE INSERZIONI** Controlla il tabellone delle inserzioni per trovare nuove missioni.
-  **INDICATORE** La posizione dell'obiettivo della missione che segui. Se hai più missioni in corso, puoi cambiare la missione da seguire nel registro delle missioni.
-  **DISTRIBUTORE AUTOMATICO - NEGOZIO**
-  **DISTRIBUTORE AUTOMATICO - ENERGIA**
-  **STAZIONE VEICOLI** La posizione di un veicolo che puoi personalizzare e guidare.

ALTRE ICONE E INDICATORI

-  **RICARICA** Indica che l'attuale caricatore di munizioni sta per finire e che dovresti ricaricare premendo **R** o **1**.
-  **USA** Indica che puoi usare/raccogliere/attivare l'oggetto evidenziato premendo **E** o **1**.
-  **ACCOVACCIATO** Ti ricorda che sei accovacciato. Premi **C** o **3** per passare da accovacciato a in piedi e viceversa.
-  **ABILITÀ D'AZIONE GENERICA** Appare sopra la barra dello scudo finché non ottieni l'abilità d'azione.
-  **AMICI FUORI DALLA SCHERMO** Nomi e frecce indicano gli amici fuori dallo schermo e la loro posizione.

SCHERMI DI GIOCO

SCHERMO DELLA STAZIONE NEW-U

La registrazione in una stazione New-U memorizza il tuo DNA. Da quel momento in poi, quando subisci un colpo mortale o vieni fatto a pezzi dalla fauna locale, grazie al file del DNA salvato, le stazioni New-U possono ricostruire il personaggio con tutti i pezzi al proprio posto... per il giusto prezzo.

Gli altri servizi delle stazioni New-U comprendono:

CAMBIA NOME Dai al personaggio un nome unico per i salvataggi. Seleziona il campo del nome e inseriscine uno nuovo, se ti va. Usa questo personaggio salvato e tutti i suoi attributi per qualsiasi modalità di gioco di BORDERLANDS.

CAMBIA COLORI VESTITI Evidenzia un colore, premi **INVIO** o **(2)**, evidenzia un nuovo colore e premi ancora **INVIO** o **(2)**.

AZZERA PUNTI ABILITÀ Puoi recuperare i punti abilità che usavi per attivare un'abilità specifica per usarli per altre abilità. Si tratta di un servizio a pagamento. Non perdi mai punti abilità. La ridistribuzione ti permetterà di riutilizzare i punti abilità accumulati.

SPOSTAMENTO RAPIDO Teletrasportati nell'area delle missioni già completate usando lo Spostamento rapido. Premi **(virgola)** (punto) o **(5)/(6)** per selezionare l'icona del coniglio, in alto nello schermo della stazione New-U. Seleziona la destinazione per teletrasportarti all'istante.



SCHERMO DEL PERSONAGGIO

Questo schermo fornisce un rapido resoconto del personaggio, indicando abilità con le armi, quantità di munizioni, soldi, livello attuale, esperienza, forza scudo ed energia. L'abilità con le armi aumenta con l'uso.



POTENZA DEL PERSONAGGIO

I personaggi diventano più forti vincendo i combattimenti e portando a termine le missioni con successo. Quando diventano ancora più forti entra in gioco l'abilità d'azione di ogni personaggio, seguita da abilità sempre più potenti.

XP L'esperienza del personaggio. Aumenta uccidendo i nemici, portando a termine le missioni e superando le sfide. L'esperienza visualizza due numeri: gli XP attuali sulla sinistra, quelli necessari a salire di livello sulla destra - per esempio 5462/8997.

LIVELLO La potenza di un personaggio. Guadagna XP per salire di livello. I personaggi di livello più alto hanno barre d'energia più lunghe, possono usare scudi più potenti e sono più abili a usare le armi, infliggendo così più danni. Salendo di livello ottieni anche punti abilità, necessari per acquistare abilità d'azione. Alcune armi o miglioramenti richiedono livelli specifici.

PUNTI ABILITÀ Dal livello 5 in poi, comincerai a ricevere un punto abilità ogni volta che sali di livello. Usa questi punti per potenziare le abilità del personaggio. Devi spendere il tuo primo punto sull'abilità d'azione.

SCHERMO DELLA MISSIONE

Il tuo viaggio alla scoperta della Cripta implica l'accettazione e il compimento di missioni. Durante ogni missione otterrai del bottino composto da armi, munizioni, oggetti e altri soldi. Il successo nelle missioni comporta ulteriori premi in denaro, oggetti e/o esperienza.

Per trovare missioni puoi parlare alle persone a cui servono i tuoi servizi, controllare i tabelloni delle inserzioni che trovi su tutto Pandora e ascoltare il tuo angelo custode, quando appare con una richiesta.

Quando parli con un pandoriano che ha bisogno del tuo aiuto, potrebbe apparire lo schermo della missione, dal quale potrai:

- ascoltare (o leggere) il discorso di qualcuno riguardo alla missione. Se accetti (**INVIO** o **(2)**) la missione apparirà fra quelle "In corso". Puoi fare riferimento al registro delle missioni per i dettagli della missione.

Prima di decidere di accettare una missione dai un'occhiata alla ricompensa, in basso a destra sullo schermo, dove troverai anche il livello di difficoltà. Accetta la missione selezionandone il nome sulla sinistra dello schermo.



SCHERMO DELL'INVENTARIO

ZAINO Contiene armi, scudi, kit medici, MOD e altri oggetti non ancora equipaggiati.

CAPACITÀ ZAINO Mostra il numero di oggetti attualmente nello zaino e quello massimo consentito. Aumenta la capacità dello zaino con un miglioramento magazzino personale (MMP). Gli MMP aumentano la capacità dello zaino, il numero di armi equipaggiate, la quantità massima di munizioni e il numero massimo di granate.



IN USO Controlla gli slot di armi, scudo, MOD granata e MOD di classe.

SPECIFICHE Evidenzia un oggetto per visualizzarne specifiche e attuale valore di mercato (se stai pensando di venderlo). Evidenzia due oggetti simili, come per esempio due armi, e premi **E** o **1** per confrontarne le specifiche.

MUNIZIONI Quello in alto è il numero di munizioni che hai, mentre quello in basso è il numero massimo di munizioni consentito per il tuo livello.

SPOSTARE ARMI TRA IL MENU IN USO E LO ZAINO

L'inventario mostra gli oggetti equipaggiati e il contenuto dello zaino: armi, kit medici, ecc. Gli slot arma si sbloccano man mano che avanzi nel gioco. Per usare un'arma o un altro oggetto devi equipaggiarlo in uno degli slot.

- Per equipaggiarti con un oggetto, seleziona l'oggetto desiderato dallo zaino, premi **INVIO** o **2**, evidenzia lo slot in cui vuoi metterlo e premi nuovamente **INVIO** o **2**.
- Per rimuovere un oggetto, evidenzia lo slot in cui si trova e premi **INVIO** o **2** per rimetterlo nello zaino.
- Puoi rimuovere un oggetto dall'inventario evidenziandolo e premendo **SPAZIO** o **4**.

CAMBIO RAPIDO DELL'ARMA

Quando tutti gli slot arma sono sbloccati puoi equipaggiarti con fino a quattro armi. Premi i tasti **1-4** per selezionare le armi **1-4**.

Quando usi un controller, e hai equipaggiato solo due slot, premi **4** per passare da un'arma all'altra. Quando sei equipaggiato con tre o quattro armi, o tieni premuto **4** per visualizzare il selettore arma e usi **+** per scegliere quella che vuoi. Puoi anche usare **+** per afferrare l'arma che vuoi o premere **4** per scorrerle tutte.

SCHERMO DELLE ABILITÀ

Acquista le abilità con i punti abilità ottenuti salendo di livello. Devi spendere il primo punto abilità per l'abilità d'azione del tuo personaggio.

Il set di abilità di ogni personaggio è diviso in tre schemi di abilità di diverso tipo. Spendendo 5 punti in uno schema, ne sbloccherai un'ulteriore riga. Puoi distribuire i punti abilità nei diversi schemi di abilità, oppure usarli tutti per uno specifico (massimo 5 punti per abilità).



Il personaggio non perderà mai le abilità che acquisisce, a meno che tu non ridistribuisca i punti abilità presso una stazione New-U.

ROLAND

Abilità d'azione: **TORRETTA SCORPIO** Attacca automaticamente le forze nemiche e genera scudi per difendersi.

Schemi abilità: **1 FANTERIA** Prestazioni con le armi migliorate.



2 SUPPORTO Rigenerazione munizioni e scudi.

3 MEDICO Guarigione rapida e rianimazione alleati.

LILITH

Abilità d'azione: **ANDATURA DI FASE** Invisibilità unita a una velocità incredibile.

Schemi abilità: **1 CONTROLLORE** Stordimento nemici, guarigione rapida e tempo di ricarica ridotto per l'Andatura di fase.



2 ELEMENTALE Poteri elementali, tra cui danni maggiorati ai nemici e resistenza ai danni.

3 ASSASSINO Danni da colpo critico aumentati con armi da fuoco e attacchi corpo a corpo più letali.

MORDECAI

Abilità d'azione: **BLOODWING** Il predatore dà la caccia ai nemici, li attacca e ritorna da Mordecai.

Schemi abilità: **1 CECCHINO** Precisione e danni maggiori con lo Sniper Rifle.



2 CANAGLIA Bloodwing diventa più letale e i nemici uccisi cedono più bottino.

3 PISTOLERO Velocità di fuoco e danno da proiettili maggiori.

BRICK

Abilità d'azione: **BERSEKER** Pugni devastanti, estrema resistenza ai danni e guarigione accelerata.

Schemi abilità: **1 ATTACCABRIGHE** Aumenta la durata della modalità Berseker, diminuisce il tempo di ricarica e i colpi sono più potenti.



2 CARRO ARMATO Invulnerabilità temporanea dopo un'uccisione, unita ad un aumento di energia e resistenza degli scudi.

3 DEMOLITORE Esplosioni più letali, ricarica più rapida e rigenerazione razzi.

SCHERMI DEI REGISTRI

Premi **SPAZIO** o **4** per scorrere i registri.

REGISTRO MISSIONI

Visualizza i dati delle missioni in corso o completate. Seleziona prima una missione, poi un registro.

SEGUI Cambia un indicatore. Gli indicatori, che appaiono come diamanti negli schermi della bussola e della mappa, ti guidano verso gli obiettivi della missione. Anche se puoi accettare più missioni, puoi seguirne solo una alla volta.

DETTAGLI Controlla i dettagli della missione visualizzando il testo del committente e cosa è stato detto.

RICOMPENSE Visualizza la ricompensa che otterrai portando a termine la missione.

XP Visualizza l'esperienza attuale e quella necessaria per il passaggio di livello.

REGISTRO SFIDE

Metti alla prova le tue abilità e guadagna esperienza extra accettando le sfide. Seleziona una sfida dalla lista per visualizzarne le richieste. Le sfide superate sono spuntate (superare sfide ti fa guadagnare XP, anche se non ti fa arrivare più vicino alla Cripta).

REGISTRO ECHO

Qui puoi ascoltare tutto ciò che è stato detto durante le missioni precedenti. Potresti sentire un dettaglio che ti è sfuggito. Seleziona una registrazione ECHO per ascoltarla. Le registrazioni sono elencate a seconda del nome della missione.



SCHERMO DELLA MAPPA

Per aprire rapidamente la mappa premi **M** o tieni premuto **1**. Usa i **TASTI FRECCIA** o **9** per esaminare/scorrere la mappa. Premi **INVIO** o **2** per ingrandire o ridurre la mappa. Le icone sulla mappa segnalano la posizione di oggetti importanti.

FRECCIA GIALLA La posizione del tuo personaggio.

INDICATORE Segnala la posizione dell'obiettivo della missione attualmente seguita. Puoi cambiare l'indicatore con quello di una diversa missione in corso nel registro delle missioni.

STAZIONE VEICOLI Qui trovi una stazione Catch-a-Ride.

STAZIONE ENERGIA Qui puoi ottenere cure mediche.

DISTRIBUTORE Qui puoi comprare o vendere armi e munizioni.

TABELLONE DELLE INSERZIONI Qui puoi trovare delle nuove missioni.

AVAMPOSTO Zone isolate, popolate da esseri umani.

TRANSIZIONE Indica un portale tra le regioni.

IGNOTO Non sei ancora stato qui.



DISTRIBUTORI AUTOMATICI

I distributori automatici offrono armi, munizioni, miglioramenti per le armi, rifornimenti medici, MOD di classe, MOD granate e scudi. Premi **,** (virgola) o **5/6** per visualizzare gli schermi Compra, Vendi e Ricompra. Usa i **TASTI FRECCIA** o **+** per evidenziare un oggetto e la sua descrizione o per confrontare i prodotti. Tutti gli oggetti possono essere acquistati (se avrai i soldi necessari), ma ricorda che alcuni di questi richiedono un determinato livello per poter essere equipaggiati.

- Al negozio d'armi, l'inventario delle munizioni e le riserve di denaro ti ricordano ciò che ti serve e ciò che non puoi permetterti.
- Il cosiddetto "Oggetto del giorno" è di solito in svendita solo per un breve periodo di tempo.



BOTTINO

Pandora è coperta da bottino tra cui soldi, armi, munizioni, miglioramenti e MOD. Ottieni bottino dai cadaveri, oppure trovalo nascosto sotto mucchi di rottami e immondizia.

- Premi **E** o **1** per raccogliere il bottino o un'arma.

- Tieni premuto **E** o **1** per raccogliere tutti gli oggetti vicini tra loro, o per equipaggiarti con un'arma e impugnarla.

ARMI E MUNIZIONI Leggi i dettagli di un'arma, quando ti ci avvicini. Potresti decidere di non prenderla.

SOLDI Usa i soldi per acquistare armi, munizioni, scudi e rifornimenti medici. Paga per ricostruire il tuo corpo crivellato di proiettili.

FIALA D'INSTA-ENERGIA Concediti un piccolo aumento di energia istantanea.

MOD DI CLASSE Le modifiche specifiche per una classe aumentano gli attributi del personaggio solo per la classe indicata (per esempio un MOD di classe da soldato non aiuterà cacciatori, sirene o berserker.) Equipaggia i MOD di classe dall'inventario.

MOD GRANATE Questi migliorano le prestazioni delle granate Protean. Equipaggia i MOD granate dall'inventario.

SCUDO Raccogli scudi nuovi e migliori per proteggerti.

MANUFATTI ERIDIANI Questi rari reperti migliorano le abilità di un tipo specifico di personaggio.

CATCH-A-RIDE (VEICOLI)

Catch-A-Ride offre veicoli corazzati presso stazioni su tutto Pandora (sulla mappa, cerca l'icona veicolo. Premi **,** (virgola) / **.** (punto) o **5/6** per passare da un veicolo all'altro). Nelle partite multigiocatore, due giocatori possono salire assieme su un veicolo. Una volta che hai un veicolo puoi:

DIPINGERLO Prima di andarci in battaglia, dai un nome e una mano di vernice personalizzata al tuo veicolo. Seleziona il riquadro dei colori per visualizzare nomi e schemi dei colori.

GENERARLO Crea il tuo mezzo, poi teleportati al sedile del guidatore o nella torretta, oppure chiudi lo schermo e avvicinarti a piedi.

RIPARARLO Impantanato? Salta fuori dal veicolo e dagli un colpo (**V** o premuto **10**) per muoverlo (ricorda di non farlo a pezzi, a forza di colpi).

USARE IL NOS Usa il NOS (**F** o **5**) per accelerazioni brucianti. L'indicatore visualizza la carica rimanente. Quando è scarico, il NOS si ricarica lentamente.



MENU PAUSA

RIPRENDI Ritorna al gioco.

OPZIONI Regola le varie impostazioni di gioco.

VISUALIZZA SALA D'ATTESA Possono entrare in partita nuovi giocatori, caricando il proprio personaggio salvato durante una pausa nella partita.

INVITA AMICI (solo partite multigiocatore online) Aggiungi amici e invita quelli attuali a partecipare alle partite che ospiti.

ESCI Esci dalla partita in corso.



MENU OPZIONI

MOUSE/TASTIERA/GAMEPAD

- **ASSOCIAZIONE TASTI** Cambia comandi e configurazione.
- **INVERTI VISUALE** Inverte l'asse Y di **MOUSE/10** (ATTIVA/DISATTIVA).
- **SENSIBILITÀ** Regola la sensibilità di **MOUSE/10**.

AUDIO/VIDEO

- **LUMINOSITÀ** Regola la luminosità dello schermo di gioco.
- **VOLUME EFFETTI SONORI** Regola il volume dei suoni durante il gioco, compreso quello delle voci dei personaggi.
- **VOLUME MUSICA** Regola il volume della colonna sonora del gioco.
- **SOTTOTITOLI** Attiva se vuoi vedere i sottotitoli dei dialoghi dei personaggi di gioco.
- **FRASI GIOCATORE** Attiva se vuoi sentire le reazioni vocali del tuo personaggio a un evento entusiasmante, come un gran tiro col fucile.

OPZIONI DI GIOCO

- **MESSAGGI ADDESTRAMENTO** Attiva per visualizzare utili messaggi.
- **MIRA ASSISTITA** Attiva per stabilizzare la mira quando punti a un bersaglio.
- **RICHIESTE DI DUELLO** Accetta o declina l'opzione di raccogliere una sfida da parte di un altro giocatore (solo partite multigiocatore).



PANDORIANI IMPORTANTI

ROBOT CL4P-TP (CLAPTRAP)

Questo scatolotto chiacchierone è programmato per farti da guida e offre utili consigli. Anche se gli sparano, di quando in quando, non ti delude mai.

DOTTOR ZED BLANCO

Questo dottore "radiato" mantiene e ripara le stazioni d'energia. I suoi distributori automatici soddisfano i tuoi bisogni medici e di scudi. Aiutalo di quando in quando per ottenere una piccola ricompensa.

MARCUS KINCAID

Trafficante d'armi? Conducente di autobus? Imprenditore di commercio in rete? Se c'è da guadagnare, Marcus non può mancare. I suoi distributori automatici ti manterranno al verde a forza di acquistare armi e munizioni.

ANGELO CUSTODE

Appare dal nulla con incoraggiamenti, informazioni e offerte di missioni. Non ti condurrà mai sulla cattiva strada.

SKAG

Gli Skag predatori attaccano da soli e in branco. Sono addirittura capaci di lanciarsi in mezzo a uno scontro a fuoco per azzannare i combattenti. Non lasciarli avvicinare o te ne pentirai.

RAKK

Queste letali e territoriali creature volanti si gettano su chiunque invada il loro territorio. I nidi sono ancora più orribili di loro.

PARTITE MULTIGIOCATORE

Fino a quattro giocatori possono unirsi alla ricerca della Cripta.

- Se stai giocando alla partita ospitata da un altro giocatore, puoi caricare un personaggio creato in una precedente partita a BORDERLANDS. Il tuo personaggio entra nella nuova partita con livello, dati abilità e armi salvati. I personaggi di livello avanzato possono entrare in una nuova partita e unirsi a personaggi nuovi e principianti.
- La difficoltà delle missioni aumenta con l'aumentare di giocatori impegnati nella missione. I nemici attaccano con più ferocia e sono più difficili da abbattere. Il bottino è più ricco e comprende maggiori premi per la missione e miglioramenti per le armi più pesanti e letali.
- Tutti i giocatori devono rimanere nella stessa zona della missione. Dividi il bottino: distribuisce soldi e munizioni alla squadra. Salva la vita di un compagno (**E** o **1**) se è crivellato e morente.
- Chi è il più duro? Colpisci un membro della squadra (**V** o premuto **10**). Se accetta la sfida scatta il duello. Combatti ovunque o attendi finché non trovi un'arena destinata al combattimento.

CARICARE UN PERSONAGGIO MULTIGIOCATORE

CARICA PERSONAGGIO Mostra i personaggi disponibili come lista di personaggi di gioco salvati con le proprie caratteristiche tra cui livello, classe e nome.

PIANIFICA MISSIONE Il punto d'inizio e la missione sono determinati dai progressi del giocatore 1 nel gioco.

PARTITA Mostra il numero di volte che il giocatore 1 ha cominciato il gioco. Per esempio, se si tratta della prima partita il numero sarà "1".

Attenzione: l'ordine delle missioni e il proseguo della storia sono determinati dal giocatore host della partita multigiocatore.

IMPOSTAZIONI

BORDERLANDS ti offre due opzioni Multigiocatore, facendoti godere l'intera campagna con gli amici attraverso una Local Area Network (LAN) o giocando online.

PARTITA LAN

CREARE UNA PARTITA LAN

1. Lancia BORDERLANDS e seleziona **Partita LAN** dal Menu Principale.
2. Seleziona **Ospita partita pubblica** dal menu a comparsa.
3. Ti verrà chiesto di inserire un nome per il tuo server. Per farlo seleziona **Nome Host** con le **FRECCHE CURSORE** e premi **INVIO**, inserisci il nome del server e poi premi **INVIO**.
4. Verrai portato all'**Area Lobby** del gioco dove puoi attendere che altri giocatori arrivino per unirsi alla partita. Da qui puoi anche scegliere quale **Personaggio** desideri usare per questa sessione di gioco come anche il tipo di **Playthrough**.
5. Poiché BORDERLANDS supporta il dynamic network play puoi selezionare **Gioca Partita** prima che altri giocatori siano entrati nell'**Area Lobby**. I tuoi ospiti avranno ancora la possibilità di vederti e unirsi alla partita, mentre questa è ancora in corso, dal menu **Partita LAN**.

PARTECIPARE A UNA PARTITA LAN

1. Lancia BORDERLANDS e seleziona **Partita LAN** dal Menu Principale.
2. Seleziona **Unisciti a Partita** e aspetta che si riempia l'elenco delle partite.
3. Quando è apparso, seleziona l'**HOST** a cui ti vuoi unire con le **FRECCHE CURSORE** e premi **INVIO**.
4. Apparirà una schermata di caricamento e la schermata successiva che vedrai sarà quella dell'**Area Lobby**. Da qui puoi scegliere il **Personaggio** che desideri usare in questa sessione di gioco.
5. Quando sei pronto per cominciare, clicca su **PRONTO** e attendi che l'host dia inizio alla partita. Se il gioco è già in fase di svolgimento allora apparirà una schermata di caricamento e il gioco comincerà a breve.

GIOCARRE ONLINE

GameRanger è un servizio per Mac che consente di cercare e trovare altre partite di BORDERLANDS su Internet. Per giocare a BORDERLANDS usando GameRanger è necessario aver installato una copia di GameRanger sul computer. Puoi effettuare il download di una copia gratuita presso <http://www.gameranger.com>.

Durante una partita con GameRanger, dovrai decidere quale computer fungerà da server (chiamato anche "host"). Dovresti scegliere il computer più potente e delegarlo a funzioni di server, in quanto ha più lavoro di elaborazione da compiere rispetto ai computer client.

Importante: Se desideri giocare a BORDERLANDS online assicurati di avere attivato un account con GameRanger. Una volta scaricato GameRanger sarà facile e gratuito.

OSPITARE UNA PARTITA

1. Seleziona **GameRanger** dal Menu Principale. Il gioco si chiuderà e verrai portato alla schermata di GameRanger. In alternativa, puoi semplicemente aprire GameRanger sulla tua scrivania.
2. Fai clic sul pulsante **HOST**. Ti verrà mostrata la finestra "Host Game".

3. Completa le opzioni presenti nella finestra:

- a. **Game** - Scegli BORDERLANDS dal menu a comparsa.
- b. **Max Players** - Scegli il numero massimo di giocatori che desideri ospitare.
- c. **Description** - Scrivi il nome della partita.
- d. **Ladder** - Opzioni di gioco (è necessario avere un account GameRanger Membership).
- e. **Password** - Inserisci una parola o frase se desideri proteggere la partita che stai ospitando con una password.
- f. **Allow Friends Only** - Consente solo ai tuoi amici presenti nella Buddy list di unirsi alla partita.
- g. **Allow Gold and Silver members only** - Restringe la cerchia dei giocatori ai soli membri Giocatori GameRanger Premium.

4. Fai clic su **OK** ed attendi che altri giocatori si uniscano alla tua partita.
5. Quando un numero sufficiente di persone si sarà uniti alla tua partita, fai clic su **START** per iniziare la partita. In alternativa puoi cliccare subito su **START** e aspettare che gli altri giocatori si uniscano mentre la partita è già cominciata.
6. La finestra Opzioni pre-gioco per BORDERLANDS apparirà. Successivamente, fai clic sul pulsante **Gioca**.
7. Verrai portato all'**Area Lobby** del gioco dove puoi attendere che altri giocatori arrivino per unirsi alla partita. Da qui puoi anche scegliere quale **Personaggio** desideri usare per questa sessione di gioco come anche il tipo di **Playthrough**.
8. Poiché BORDERLANDS supporta il dynamic network play puoi selezionare **Gioca Partita** prima che altri giocatori siano entrati nell'**Area Lobby**. I giocatori ospiti potranno ancora vedere ed entrare in una partita mentre questa è già in corso dall'elenco presente in GameRanger, ammesso che ci siano sufficienti slot disponibili.

UNIRSI A UNA PARTITA

1. Scorri l'elenco delle partite disponibili per BORDERLANDS.
2. Una volta trovata una partita, fai doppio clic per unirti ad essa.
3. Appena il giocatore host sarà pronto, farà clic su **START**, ma se la partita è già in corso allora clicca su **Join Game**.
4. La finestra Opzioni pre-gioco per BORDERLANDS apparirà. Successivamente, fai clic sul pulsante **Gioca**.
5. Apparirà una schermata di caricamento e la schermata successiva che vedrai sarà quella dell'**Area Lobby**. Da qui puoi scegliere il **Personaggio** che desideri usare in questa sessione di gioco.
6. Quando sei pronto per cominciare, clicca su **PRONTO** e attendi che l'host dia inizio alla partita. Se il gioco è già in fase di svolgimento allora apparirà una schermata di caricamento e il gioco comincerà a breve.

SUPPORTO CLIENTI

È stato fatto ogni sforzo per rendere **BORDERLANDS** il più compatibile possibile con l'hardware corrente. Tuttavia se riscontri problemi col gioco, ti preghiamo di leggere quanto segue. DEVI ottenere le seguenti informazioni PRIMA di contattare il nostro Supporto Tecnico:

1. I messaggi di errore visualizzati quando si manifesta il problema (se ve ne sono).
2. Un documento *Borderlands Report.txt*, che contenga:
 - Un resoconto dell'Apple System Profiler sul tuo Mac.
 - Qualsiasi Crash log relativo a **BORDERLANDS**.
 - Un elenco di tutti i documenti contenuti nella cartella del gioco.

Puoi ottenere tutte le informazioni richieste aprendo **BORDERLANDS** e facendo clic sul pannello Supporto una volta entrato nella finestra opzioni pregiooco. Dopodiché fai clic sul pulsante *Genera Report* e in seguito sul pulsante *Crea una Email*. Ricordati di allegare il report chiamato *Borderlands Report.txt* alla tua e-mail.

CONTATTACI

ASSISTENZA ONLINE

Visita il nostro sito web su: www.feralinteractive.com

A questo indirizzo potrai trovare un esauriente supporto tecnico ed altre informazioni. Inoltre potrai leggervi le risposte alle Domande Frequenti (FAQ) e scaricare patch, aggiornamenti e demo.

SUPPORTO MEDIANTE E-MAIL

Se non ti è stato possibile trovare una risposta alla tua domanda sul sito web, ti invitiamo a scriverci all'indirizzo: borderlandssupport@feralinteractive.com

L'oggetto della tua e-mail dovrà contenere le parole "*Borderlands*".

Ricordati di allegare il report chiamato *Borderlands Report.txt* alla tua e-mail.

ASSISTENZA TELEFONICA

Se preferisci parlare con un membro del gruppo di assistenza, puoi chiamare il seguente numero: Tel: **+44-20-8875-9787**

Il servizio è disponibile soltanto in lingua Inglese.

Il supporto telefonico è disponibile dalle 9:00 del mattino alle 6 del pomeriggio GMT. Nel caso dovessi chiamare al di fuori della sopraindicata fascia oraria, lascia un messaggio col tuo nome, numero e gioco per il quale richiedi assistenza.

RICONOSCIMENTI

Sviluppato da: **Gearbox Software**

Pubblicato da: **2K Games**

Sviluppato per Mac da: **Feral Interactive**

Pubblicato per Mac da: **Feral Interactive**

GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Feral Interactive Ltd. garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso e il manuale, tramite raccomandata:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Regno Unito

Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Feral Interactive Ltd. sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale. Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista. L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Feral Interactive Ltd. non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.

SOMMARIO DEI COMANDI

SUL CAMPO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Movimento avanti/indietro	W/S	9
Spostamento laterale a sinistra/destra	A/D	9
Scatto	MAIUSC + W	9 (tieni premuto)
Accovacciato/In piedi	C	3
Salto	SPAZIO	2
Guarda intorno	MOUSE	10
Interazione: Raccogli/Usa/ Parla/Ribalta veicolo	E	1
Raccogli tutti gli oggetti (munizioni, soldi) per terra/ Sostituisci l'arma impugnata con quella a terra che stai guardando	tieni premuto E	tieni premuto 1
Scarta l'arma attuale	- (segno meno)	n/d

COMBATTIMENTO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Fuoco con un'arma	MOUSE 1	8
Mira	MOUSE	10
Mira col mirino	MOUSE 2	7
Ricarica	R	1
Scegli arma	ROTELLINA DEL MOUSE	4
Seleziona arma 1-4	1-4	+
Seleziona arma visualizzando lo slot su schermo		Tieni premuto 4 + +
Usa abilità	F	5
Attacco corpo a corpo	V	10 (premuto)
Granata	G	6
Per riapparire quando muori	tieni premuto E	tieni premuto 1