

BORDERLANDS™

EDICIÓN DE JUEGO DEL AÑO



CAJA DE... DIGOO...
MANUAL DE PANDORA

2K
GAMES

BORDERLANDS

EDICIÓN DE JUEGO DEL AÑO

CUESTIONES DE SALUD

Utiliza este software en una habitación bien iluminada, colócate a una distancia adecuada del monitor o pantalla del televisor para no sobrecargar los ojos. Tómate entre 10 y 20 minutos de descanso cada hora y no juegues si estás cansado o falto de sueño. Si se juega durante periodos prolongados o demasiado cerca de la pantalla del monitor o televisión, se puede experimentar una reducción de la agudeza visual. En circunstancias excepcionales, la estimulación de luces fuertes o fogonazos al mirar al monitor o la pantalla del televisor puede provocar convulsiones musculares temporales o la pérdida del conocimiento a algunas personas. Si experimentas cualquiera de estos síntomas, ponte en contacto con un médico antes de jugar. Si experimentas vértigo, náuseas o mareos por el movimiento mientras juegas, detén el juego inmediatamente. Ponte en contacto con tu médico si las molestias persisten.

CUIDADO DEL PRODUCTO

Maneja los discos del juego con cuidado para evitar que se arañen o ensucien ambas caras del disco. No dobles los discos ni agrandes el agujero central.

Limpia los discos con un paño suave, como los paños para limpiar las gafas. Limpia los discos sin apretar, siguiendo un movimiento circular hacia fuera desde el agujero central hacia el borde. No utilices nunca disolventes, benceno ni otros productos químicos abrasivos.

No escribas ni pegues etiquetas en ninguna de las caras de los discos.

Guarda los discos en su estuche original cuando termines de jugar. No guardes los discos en un lugar caliente ni húmedo.

- Lee el manual del Mac.
- Los discos de juego no se pueden utilizar para su alquiler.
- Queda prohibida la copia no autorizada de este manual.
- Queda prohibida la copia de este software, así como la aplicación de técnicas de ingeniería inversa al mismo.

ATRAÍDO POR LA CÁMARA DE PANDORA	2	PANTALLA DE MISIÓN	13
INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN	3	PANTALLA DE INVENTARIO	14
INICIO	3	PANTALLA DE HABILIDADES	15
JUEGA A LAS CUATRO EMOCIONANTES		PANTALLAS DE REGISTROS	16
EXPANSIONES DE BORDERLANDS	4	PANTALLA DE MAPA	17
MENÚ PRINCIPAL	6	MÁQUINAS EXPENDEDORAS	17
CREAR PERSONAJES PARA JUGAR	6	BOTÍN	18
PERSONAJES	7	ESTACIONES DEL BUS (VEHÍCULOS)	18
MANDOS	8	MENÚ DE PAUSA	19
EN EL CAMPO	8	MENÚ DE OPCIONES	19
EN COMBATE	8	PANDORIANOS CLAVE	20
EN VEHÍCULOS	9	PARTIDAS MULTIJUGADOR	21
EN LAS PANTALLAS DE JUEGO	9	PARTIDA EN LAN	22
HUD (VISOR FRONTAL DE DATOS)	10	PARTIDA EN INTERNET	22
PANTALLAS DE JUEGO	12	ASISTENCIA TÉCNICA	24
PANTALLA ESTACIÓN NUEVO TÚ	12	FORMAS DE CONTACTO	24
PANTALLA DE PERSONAJE	12	CRÉDITOS	25
PODER DEL PERSONAJE	13	GARANTÍA	25

ATRAÍDO POR LA CÁMARA DE PANDORA

El planeta Pandora es un yermo con poca población en el que la ley se escribe a diario entre el humo del último tiroteo. La civilización está compuesta de pequeños puestos avanzados al borde de la influencia humana, en un área llamada Borderlands. La única atracción turística de Pandora es una mítica Cámara repleta de riquezas inimaginables que fueron, en teoría, almacenadas allí hace eones por una avanzada cultura alienígena.

Los cazadores de fortuna, los mercenarios corruptos de las empresas y los malhechores vagan por ahí y registran cada grano de arena en busca del tesoro. Dado que la mayor parte de la vida inteligente de Pandora son buscadores de la Cámara, la sociedad se ha ido al infierno. Los puestos avanzados y las zonas del interior son muy peligrosas. Y con cientos de miles de armas en manos de gente con el gatillo fácil, ¿para qué discutir cuando los disparos de una ametralladora pueden zanjar una discusión mucho más rápido?

¿Crees que puedes encontrar la Cámara? ¿Quizá sin ayuda de nadie? Seguro que eres muy duro. Quédate con todo el botín para tí... o tráete a algunos aliados para que te cubran las espaldas. La cooperación puede ser muy rentable, no te conviene ser la única opción del menú cuando una manada de skags hambrientos te encuentre.

Estás listo para arriesgarlo todo. Pero ya seas soldado, cazador, sirena o bersérker, el auténtico objetivo es desarrollar tus formidables poderes latentes. Cada tiroteo te hace más fuerte. Cada misión con éxito lleva tus mortales habilidades hasta a un nivel superior. La conquista de la Cámara está a punto de desvelarse. Ésta es tu historia.



INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN

Es importante que el juego se instale correctamente antes de empezar a jugar. Sigue las instrucciones que encontrarás a continuación. La instalación es un proceso que se realiza una sola vez y sólo requiere unos minutos.

1. Haz doble clic en el archivo **DMG Borderlands.dmg** y espera a que el icono de **BORDERLANDS** aparezca en el escritorio de tu ordenador.
2. Haz doble clic en el icono de **BORDERLANDS** para abrirlo.
3. Arrastra la carpeta **Borderlands** a la carpeta **Aplicaciones** que aparece a su lado. Comenzará a copiarse.
4. Cuando haya terminado la copia, arrastra el icono de **BORDERLANDS** que hay en el Escritorio a la Papelera. Ya puedes borrar el archivo **DMG Borderlands.dmg**.
5. Haz doble clic sobre el icono de la aplicación **BORDERLANDS** que está en la carpeta **Borderlands**, que encontrarás en la carpeta **Aplicaciones** en tu disco duro. La ventana previa al juego Opciones aparecerá mostrando el Panel de activación.
6. Introduce tu Clave del producto en las seis casillas vacías. La Clave del producto está impresa en la contraportada del manual. Cuando hayas introducido la Clave del producto, se activará el botón **Guardar** en la esquina superior derecha del Panel.
7. Haz clic en el botón **Guardar** para guardar la Clave del producto.
8. Haz clic en el botón **Activar por Internet...** en el Panel de activación. Aparecerá un cuadro de diálogo confirmando que tu Clave del producto se enviará al servidor de Feral. Haz clic en el botón de **Activar por Internet...** del cuadro de diálogo. Después de unos segundos aparecerá un mensaje confirmando que su nombre ha sido activado con éxito. El Panel de Activación se actualizará mostrándote el número de máquinas en las que podrás activar el juego y cuántas máquinas ya tienes activadas. En el futuro, podrás jugar tu juego sin necesidad de conexión a internet.

Ahora puedes pasar a la sección "Inicio" de más abajo, que te introducirá a la forma de jugar el juego por primera vez.

INICIO

1. Si la aplicación **BORDERLANDS** no está abierta, haz doble clic sobre el icono de la aplicación **BORDERLANDS**. Por omisión la encontrarás en la carpeta **Borderlands** dentro de la carpeta **Aplicaciones** en el disco duro de tu ordenador.
2. Haz clic en el botón **Jugar** y el juego se abrirá.
3. Presiona **ENTER** para ver el Menú principal.
4. Selecciona un jugador en el Menú principal y presiona **ENTER**. La pantalla de Selección de personajes aparecerá.
5. Selecciona Nuevo personaje y presiona **ENTER**. Una serie de videos de presentación se reproducirán y después te pedirán que selecciones uno de los cuatro personajes disponibles, que será con quien juegues mientras estés en el planeta Pandora.
6. Escoge uno de los tipos de personajes usando las teclas de **FLECHA IZQUIERDA** y **DERECHA**. Presiona **ENTER** cuando estés satisfecho con tu selección. Después de seleccionar tu personaje dejarás el autobús de Marco y un robot 'Claptrap' se te acercará para ayudarte con los controles básicos del juego. ¡Feliz caza!

JUEGA A LAS CUATRO EMOCIONANTES EXPANSIONES DE BORDERLANDS

The Zombie Island of Dr. Ned, Mad Moxxi's Underdome Riot, The Secret Armory of General Knoxx y Claptrap's New Robot Revolution añaden nuevos contenidos a tu copia básica de Borderlands. Al iniciar Borderlands, recibirás un mensaje en el que se te comunicará que has instalado contenido adicional.



THE ZOMBIE ISLAND OF DR. NED

Cuando hayas instalado The Zombie Island of Dr. Ned, carga una partida guardada y ve a cualquier estación de viaje rápido. Desde aquí, podrás viajar a "Jakobs Cove" para iniciar la contenido adicional.



MAD MOXXI'S UNDERDOME RIOT

Tras instalar Mad Moxxi's Underdome Riot, usa cualquier estación de viaje rápido para ir a "The Underdome". ¡Desde aquí tendrás acceso al banco y podrás empezar un motín!



THE SECRET ARMORY OF GENERAL KNOXX

Tras instalar The Secret Armory of General Knoxx, carga una partida guardada y ve a cualquier estación de viaje rápido. Desde aquí, podrás viajar a "T-Bone junction" para iniciar la contenido adicional.



CLAPTRAP'S NEW ROBOT REVOLUTION

Cuando hayas instalado Claptrap's New Robot Revolution, carga una partida guardada y ve a cualquier estación de viaje rápido. Desde aquí, podrás viajar a "Tartarus Station" para iniciar la contenido adicional.

MENÚ PRINCIPAL

UN JUGADOR Busca la Cámara por tu cuenta con uno de los cuatro personajes disponibles.

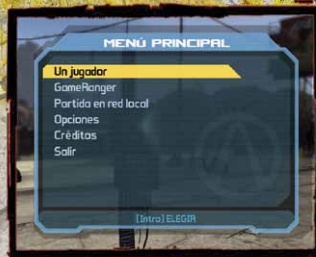
GAMERANGER De dos a cuatro jugadores buscan la Cámara mediante Internet.

PARTIDA EN RED LOCAL De dos a cuatro jugadores buscan la Cámara mediante una red de área local.

OPCIONES Modifica los diversos ajustes del juego.

CRÉDITOS Muestra los nombres de los creadores del juego.

SALIR Salir del juego y volver al escritorio.



CREAR PERSONAJES PARA JUGAR

ELIGE TU PERSONAJE

En el viaje en autobús verás una presentación de los cuatro personajes del juego (**TECLAS DE CURSOR**, **+**/**-** o **9**). Elige uno para jugar a medida que llegas a Fyrestone, el primer puesto avanzado de Pandora.

HABILIDADES DE ACCIÓN SEGÚN LA CLASE Y PREFERENCIA DE ARMAS

Cada personaje representa una clase de luchador con talentos de armas especiales. Además, cada uno tiene habilidades, poderosas técnicas de combate que se desarrollan a medida que los personajes ganan experiencia. Las decisiones que tomes durante la aventura crearán a un personaje único, distinto incluso de los personajes de su misma clase de luchador.

LOS PERSONAJES SIEMPRE CONSERVAN SUS ATRIBUTOS

Vaya adonde vaya, tu personaje conservará todos los atributos obtenidos y guardados. Cuando tu personaje se une a una partida multijugador creada por otro jugador, conserva todos los atributos guardados, entre ellos el nivel, los PX, las armas y el botín. Todas las mejoras ganadas por el personaje durante esa partida se guardan.

Nota: los datos de juego y el progreso de la misión en las partidas multijugador son los del jugador que ejerce de anfitrión.



PERSONAJES

ROLAND

Soldado y antiguo mercenario de la lanza Carmesi. Puede desplegar una torreta Escorpión, un arma que ataca automáticamente mientras protege a Roland. Sus armas estándar son rifles y shotguns.



LILITH

Una sirena de movimiento en fase que puede hacerse invisible y luchar a una velocidad extrema. Prefiere las armas con munición incendiaria, eléctrica o corrosiva.



MORDECAI

Cazador acompañado en la batalla por Bloodwing, su ave de presa. Mordecai es un maestro del sniper rifle. Como arma auxiliar, prefiere el revólver.



BRICK

Bersérker que aniquila a sus adversarios con sus puños mientras se sume en un estado de rabia indestructible. Cuando no pulveriza a sus enemigos a puñetazos, Brick lucha con armamento explosivo.



MANDOS

Puedes jugar a BORDERLANDS con el teclado / ratón o usar un mando dual analógico de al menos diez botones. El diagrama a la derecha está basado en un mando estándar y algunos mandos pueden no tener los controles indicados en los mismos botones.



EN EL CAMPO

ACCIÓN	TECLADO / RATÓN	MANDO
Moverse hacia delante / hacia atrás . . .	W / S	9
Disparar a la izquierda / a la derecha . . .	A / D	9
Esprintar	Mayús + W	9 (mantener pulsado)
Agacharse / levantarse	C	3
Saltar	Barra espaciadora	2
Mirar alrededor	Ratón	10
Interactuar: recoger / usar / hablar / dar la vuelta al vehículo	E	1
Recoger todos los objetos (munición, dinero) en el suelo / sustituir arma en la mano con arma en el suelo si la estás mirando.	mantener pulsado E	mantener pulsado 1
Soltar el arma actual	- (signo restar)	n/a

EN COMBATE

ACCIÓN	TECLADO / RATÓN	MANDO
Disparar arma	Ratón 1	8
Apuntar	Ratón	10
Apuntar con la mira	Ratón 2	7
Recargar	R	1
Cambiar arma	Rueda del ratón	4
Seleccionar arma 1-4	1-4	+
Seleccionar arma con la ranura en la pantalla	mantener pulsado E	mantener pulsado 4 + +
Usar habilidad	F	5
Ataque cuerpo a cuerpo	V	10 (pulsado)
Granada	G	6
Resucitar	mantener pulsado E	mantener pulsado 1

EN VEHÍCULOS

ACCIÓN	TECLADO / RATÓN	MANDO
Entrar / salir del vehículo	E	1
Acelerar / marcha atrás	W / S	9
Cambiar a torreta / conductor	C	4
Apuntar / girar / girar la torreta	Ratón	10
Puntería automática	Barra espaciadora	2
Disparar ametralladora (conductor)	Ratón 1	8
Disparar torreta (conductor)	Ratón 2	7
Disparar torreta (pasajero)	Ratón 1	8
Acelerón de nitro	F	5
Mirar atrás (solo el conductor)	G	6
Claxon	H	9 (pulsado)

EN LAS PANTALLAS DE JUEGO

ACCIÓN	TECLADO / RATÓN	MANDO
Resaltar elemento del menú	Teclas de cursor	9 o +
Aceptar / cancelar	Intro / Esc	2 / 3
Abrir / cerrar menú de estado	TAB	□
Desplazar diálogo / detalles	Re Pág / Av Pág	9 o +
Mover pestañas del menú de estado	, (coma) / . (punto)	5 / 6
Desplazamiento rápido a pestaña de personaje 1		n/a
Desplazamiento rápido a pestaña de inventario 2		n/a
Desplazamiento rápido a pestaña de habilidades 3		n/a
Desplazamiento rápido a pestaña de registros 4		n/a
Cambiar vista del registro de mensajes.	Barra espaciadora	4
Desplazamiento rápido a pestaña de mapa 5		n/a
Abrir mapa rápido	M	mantener □
Ampliar / reducir el mapa	Intro	2
Examinar / desplazar el mapa	Teclas de cursor	n/a
Amigos	O	n/a
Pausa	ESC	START

HUD (VISOR FRONTAL DE DATOS)



EL ESTADO DE TU PERSONAJE

- 1 **COMPAÑERO COOPERATIVO** El icono identificativo de tu compañero y su nombre, escudo, barras de salud, nivel e icono de modificador de clase.
- 2 **BARRA DE ESCUDO** Muestra el nivel de fuerza de tu escudo. Un escudo absorbe los ataques y va perdiendo puntos de golpe hasta que se agota. Un escudo agotado se recarga si no recibe ataques.
- 3 **BARRA DE SALUD** Muestra tu nivel de salud. Cuando te atacan, cada impacto reduce la barra de salud (a no ser que tu personaje lleve un escudo). Cuando la barra se agota, tendrás que luchar por tu vida. Puede que mueras o que tengas una segunda oportunidad, según tus acciones. Para resucitar al instante mientras agonizas, mantén pulsado **E** o 1.
- 4 **ICONO DE HABILIDAD DE ACCIÓN** Cuando usas la habilidad de acción, el icono cambia a un indicador que muestra el gasto de energía de la habilidad. (El indicador no se aplica a Mordecai). Puedes usar la habilidad hasta agotar la energía. Las habilidades necesitan un tiempo para poder reutilizarse.
- 5 **ICONOS DE CRÍTICO** Cuando el nivel de fuerza del escudo es crítico, aparece un icono azul; cuando el nivel de salud es crítico, aparece un icono rojo.
- 6 **NIVEL / MODIFICADOR DE CLASE** Tu nivel actual y modificador de clase.
- 7 **BARRA DE PROGRESO DE PUNTOS DE EXPERIENCIA** Esta barra muestra el progreso de tu personaje hasta alcanzar el siguiente nivel de experiencia.
- 8 **BRÚJULA** Muestra los puntos normales de la brújula, además de otros indicadores descritos en la página 11.
- 9 **MUNICIÓN** El número de la izquierda indica las balas que le quedan al arma equipada; cuando queden pocas, pulsa **R** o 1 para recargar. El número de la derecha indica el total de balas en reserva; cuando llega a cero, cambia de arma y busca munición. El icono indica el tipo de munición que se usa.
- 10 **GRANADAS** Las granadas que te quedan y el icono de modificación de granada, si las tienes equipadas.

- 11 **ICONO DE MUERTES POR HABILIDAD** Iconos que muestran tus habilidades en activo. Estos iconos aparecen en combate (y se activan las habilidades) cuando matas a tu primer enemigo. Poco después de terminar la batalla, el icono desaparece. Volverá a aparecer cuando mates a tu primer enemigo en el próximo combate.
 - 12 **ALERTA DE ATAQUE** El borde del HUD parpadeará de color rojo para indicar la dirección de un ataque: si parpadea por arriba es un ataque frontal; si lo hace por debajo, es un ataque por detrás; los ataques laterales se indican con parpadeos a los lados.
 - 13 **TAREAS DE LAS MISIONES** Lista de tareas de la misión actual. A medida que completes tareas irán apareciendo una serie de marcas. Cuando corresponda, las tareas mostrarán la cuenta actual (a la izquierda de la barra inclinada) y el número necesario para completar la tarea (a la derecha de la barra inclinada), por ejemplo 7 / 8.
 - 14 **ICONO DE AUTOGUARDADO** Cuando aparece este icono en la pantalla, el juego se está autoguardando. No cierres el juego durante el autoguardado o perderás tus progresos.
- ### ESTADO DEL ENEMIGO
- 15 **ID DEL ENEMIGO** Sirve para identificar al enemigo y comprobar su nivel de poder.
 - 16 **BARRAS DE SALUD Y ESCUDO DEL ENEMIGO** La barra azul (arriba) muestra el nivel de escudo del enemigo. Una imagen de panel parpadea brevemente cuando golpeas a un enemigo con escudo. La barra roja muestra el nivel de salud del enemigo. Un icono de aviso indica un enemigo que es mucho más poderoso que tú.
 - 17 **GOLPE CRÍTICO** Aparece cuando dañas el punto débil del enemigo.
 - 18 **PUNTOS DE GOLPE** Cantidad de daño causado a un enemigo cuando es alcanzado.

ICONOS DE LA BRÚJULA

- ESTACIÓN NUEVO TÚ** Posición de la estación de registro en la que puedes comprobar las estadísticas y reiniciar tus puntos de habilidad.
- ENEMIGO** Posición de los enemigos, incluidos los humanos y los letales seres salvajes.
- COLEGA** Posición de los aliados durante las partidas multijugador.
- BOTÍN** Dinero, objetos, armas y otras recompensas necesarias y deseables.
- PANEL DE RECOMPENSAS** Mira el panel de recompensas para buscar misiones.
- PUNTO DE RUTA** Posición del objetivo de la misión que sigues. Si tienes varias misiones en curso, puedes cambiar la misión que sigues en el registro de misiones.
- MÁQUINA EXPENDEDORA DE TIENDA**
- MÁQUINA EXPENDEDORA DE SALUD**
- ESTACIÓN DE VEHÍCULOS** Ubicación de un vehículo que puedes construir y conducir.

OTROS ICONOS E INDICADORES

- RECARGAR** Indica que el cargador de munición actual está a punto de agotarse y deberías recargar con **R** o 1.
- USAR** Indica que puedes usar / recoger / activar el objeto resaltado con **E** o 1.
- AGACHARSE** Un recordatorio de que te has agachado. Pulsa **C** o 3 para alternar entre estar agachado / de pie.
- HABILIDAD DE ACCIÓN GENÉRICA** Aparece sobre la barra de escudo hasta que obtengas tu habilidad de acción.
- COLEGAS FUERA DE LA PANTALLA** Los nombres y las flechas indican a los colegas fuera de la pantalla y sus ubicaciones.

PANTALLAS DE JUEGO

PANTALLA ESTACIÓN NUEVO TÚ

Las estaciones Nuevo Tú recogen tu ADN. Más tarde, cuando recibes un balazo fatal o una alimaña te hace pedazos, las estaciones Nuevo Tú reconstruyen a tu personaje con el archivo guardado de ADN, incluido cada pelo y arma que tenías... por un módico precio.

Otros servicios de las estaciones Nuevo Tú incluyen:

CAMBIAR NOMBRE Dale a tu personaje un nombre único para guardar el archivo. Selecciona el campo de nombre para abrir el teclado e introducir un nuevo nombre. Usa este personaje guardado con todos sus atributos para cualquier modo de juego de BORDERLANDS.

CAMBIAR COLOR DE LA ROPA Resalta un color con **Intro** o **(2)**, resalta un nuevo color y pulsa **Intro** o **(2)** otra vez.

REINICIAR LOS PUNTOS DE HABILIDAD Puedes recuperar los puntos de habilidad que hayas usado anteriormente para activar habilidades específicas y aplicarlos para activar habilidades diferentes. Este servicio es gratuito. Nunca perderás los puntos de habilidad obtenidos. Al reiniciar, simplemente liberas los puntos de habilidad acumulados para volver a usarlos.

VIAJE RÁPIDO Teletransportáate a cualquier área de misión completada usando la función de viaje rápido. Pulsa **(Coma)** / **(Punto)** o **(5)** / **(6)** para seleccionar el icono de conejo en lo alto de la pantalla de la estación Nuevo Tú. Selecciona el destino que desees para teletransportarte allí al instante.

PANTALLA DE PERSONAJE

Esta pantalla ofrece un resumen rápido de las pericias con armas, la munición disponible, el dinero, el nivel actual, los PX, la fuerza del escudo y la salud del personaje. Las pericias con armas aumentan con el uso.



PODER DEL PERSONAJE

El personaje gana fuerza al vencer en las batallas y superar misiones. A medida que se hace más fuerte, cada personaje gana una habilidad de acción única, seguida de habilidades cada vez más poderosas.

PX La experiencia del personaje. Al matar enemigos, completar misiones y superar desafíos, los PX aumentan. Los PX se muestran con dos números: PX actuales a la izquierda, PX necesarios para subir de nivel a la derecha, como, por ejemplo, 5462/8997.

NIVEL El poder del personaje. Gana PX para subir de nivel. Los personajes de nivel alto tienen barras de salud más largas, pueden llevar escudos más fuertes y causan más daño porque sus pericias con armas infligen más daño. Al subir de nivel también recibes puntos de habilidad necesarios para comprar habilidades de acción. Las armas y mejoras tienen un nivel mínimo necesario.

PUNTOS DE HABILIDAD Cuando llegas al nivel 5, comenzarás a recibir un punto de habilidad cada vez que subas de nivel. Usa estas recompensas especiales para aumentar las habilidades del personaje. Debes gastar tu primer punto en la habilidad de acción.

PANTALLA DE MISIÓN

El viaje a la Cámara implica aceptar y cumplir misiones. Durante cada misión encontrarás armas, munición, objetos y más dinero. Al cumplir la misión conseguirás más recompensas en forma de dinero, objetos o puntos de experiencia.

Para encontrar misiones, habla con gente que necesite tus servicios. Mira en los paneles de recompensas de Pandora y escucha al ángel guardián cuando aparezca con una solicitud.

Cuando hables con un pandoriano que tenga un encargo para hacer, aparecerá la pantalla de misión. En la pantalla de misión:

- Puedes escuchar (o leer) a alguien ofrecerte una misión. Si aceptas (**Intro** o **(2)**), la misión aparecerá en la sección "en curso". Puedes consultar los detalles de la misión en el registro de las misiones.

Antes de decidir si aceptas una misión, mira la recompensa en la parte inferior derecha de la pantalla. También verás el nivel de dificultad. Para aceptar la misión, selecciona el nombre de la misión en la parte derecha de la pantalla.



PANTALLA DE INVENTARIO

MOCHILA En ella llevas armas, escudos, botiquines, modificadores y otros objetos que no tienes equipados.

CAPACIDAD DE LA MOCHILA Muestra el número actual de objetos en la mochila y el máximo de objetos permitidos. Amplía la capacidad de la mochila con una mejora de almacenamiento (MA). Las MA aumentan la capacidad de almacenamiento: capacidad de la mochila, número de armas equipadas, máximo de munición y de granadas.

EQUIPADO Comprueba tus ranuras de arma, escudo, de modificador de granada y de modificador de clase.

ESTADÍSTICAS Resalta un objeto para ver sus estadísticas y valor de mercado (si estás pensando en venderlo en un puesto de venta). Resalta dos objetos similares, por ejemplo dos armas, y pulsa **Intro** o **1** para comparar sus estadísticas.

MUNICIÓN El número de arriba indica cuánta munición tienes. El número de abajo indica la munición máxima permitida a tu nivel.

MOVER ARMAS ENTRE EL MENÚ DE OBJETOS EQUIPADOS Y LA MOCHILA

El inventario muestra los objetos equipados y los contenidos de la mochila: armas, botiquines, etc. Las ranuras de armas bloqueadas se abren a medida que progresas en el juego. Para usar un arma u otro objeto, debes equiparlo en una de las ranuras de equipo.

- Para equiparte con un objeto o intercambiar un objeto equipado con otro, selecciona el objeto que quieras de la mochila, pulsa **Intro** o **2**, resalta el objeto o la ranura en la que quieras ponerlo y pulsa **Intro** o **2** otra vez.
- Para dejar de equiparte con un objeto, resalta una ranura y pulsa **Intro** o **2** para poner el objeto en la mochila.
- Para tirar un objeto del inventario, resáltalo y pulsa **Barra espaciadora** o **4**.

CAMBIO RÁPIDO CON VARIAS ARMAS

Puedes equiparte con hasta cuatro armas cuando todas las ranuras de equipo están desbloqueadas. Pulsa las teclas **1-4** para seleccionar las armas **1-4**.

Con un mando, cuando solo hay dos armas equipadas, pulsa **4** para intercambiar las armas. Cuando hay tres o cuatro armas equipadas, mantén pulsado **4** para mostrar el selector del arma equipada, luego usa **+** para coger el arma que quieras. También puedes usar **+** para coger el arma que desees o presionar **4** para recorrerlas.



PANTALLA DE HABILIDADES

Compra habilidades con los puntos de habilidad ganados al subir de nivel. Debes gastar tu primer punto de habilidad en la habilidad de acción del personaje.

El conjunto de habilidades de cada personaje se divide en tres árboles de habilidades con diferentes tipos de habilidad. Por cada 5 puntos gastados en un árbol de habilidad, se desbloquea el nivel siguiente del árbol. Distribuye los puntos de habilidad entre diferentes árboles de habilidad o aplícalos a un solo árbol de habilidad (máximo de 5 puntos en cada habilidad).

Tu personaje nunca perderá las habilidades que compres a no ser que redistribuyas los puntos de habilidad en una estación Nuevo Tú.



ROLAND

Habilidad de acción: **TORRETA ESCORPIÓN** Ataca automáticamente a las fuerzas del enemigo y despliega escudos para protegerse.

- Árboles de habilidad: **1 INFANTERÍA** Mejora el rendimiento de las armas.
2 APOYO Regeneración de escudos y munición.
3 MÉDICO Curación rápida y revivir a los aliados.



LILITH

Habilidad de acción: **MOVIMIENTO EN FASE** Invisibilidad combinada con velocidad asombrosa.

- Árboles de habilidad: **1 MANDO** Aturdir a los enemigos, curación rápida y tiempo de recuperación reducido para el movimiento en fase.
2 ELEMENTAL Poderes elementales que incluyen daño aumentado al enemigo y resistencia al daño.
3 ASESINO Aumenta el daño crítico con armas de fuego y los ataques cuerpo a cuerpo son más mortales.



MORDECAI

Habilidad de acción: **BLOODWING** mascota depredadora que da caza a los enemigos, les ataca y vuelve con Mordecai.

- Árboles de habilidad: **1 FRANCOTIRADOR** Mayor precisión y daño con el sniper rifle.
2 PÍCARO Bloodwing es más mortal y encuentras más botín en los enemigos abatidos.
3 PISTOLERO Mayor cadencia de fuego y daño con las balas.



BRICK

Habilidad de acción: **BERSÉRKER** asesta puñetazos devastadores, tiene una gran resistencia al daño y curación acelerada.

- Árboles de habilidad: **1 PELEÓN** El estado bersérker es más largo y se reutiliza más rápido. Golpea más fuerte.
2 TANQUE La salud y el escudo aumentan; se vuelve invulnerable durante un breve tiempo tras matar a un enemigo.
3 REVENTADOR Explosiones más letales, recarga más rápida y regeneración de cohetes.



PANTALLAS DE REGISTROS

Usa la **Barra espaciadora** o pulsa **4** para desplazarte entre los registros.

REGISTRO DE MISIONES

Muestra el progreso del juego o los datos de las misiones completadas. Selecciona una misión, luego selecciona un registro.

SEGUIR Cambia un punto de ruta. Los puntos de ruta, indicados con iconos en forma de diamante tanto en las pantallas de mapa como de brújula, te guían a los objetivos de la misión. Aunque puedes aceptar múltiples misiones, solo puedes seguir una a la vez.

REVISAR DETALLES Comprueba los detalles de la misión. Puedes ver una transcripción de lo que te dijo la persona que te dio la misión.

RECOMPENSAS Muestra las recompensas que recibirás al completar la misión.

PX Muestra tus PX actuales y los PX necesarios para subir de nivel.

REGISTRO DE DESAFÍOS

Pon a prueba tus habilidades y gana PX extra con los desafíos. Selecciona un desafío de la lista para ver qué se necesita. Los desafíos completados se tachan. (Al completar desafíos ganas PX, aunque no te acercas más a la Cámara).

REGISTRO ECHO

Ven aquí para escuchar lo que te dijeron en las misiones anteriores. Puede que te recuerden algún detalle importante. Selecciona una grabación Echo para escucharla. Cada grabación se enumera según el nombre de la misión.



PANTALLA DE MAPA

Para abrir rápidamente el mapa, pulsa **M** o mantén pulsado **□**. Usa las **teclas de cursor** o **9** para examinar / desplazar el mapa. Pulsa **Intro** o **2** para ampliar / reducir la vista del mapa. Los iconos del mapa indican la ubicación de las cosas de interés.

FLECHA AMARILLA La posición del personaje.

PUNTO DE RUTA Marca la ubicación del objetivo de misión que sigues actualmente. Puedes cambiar al punto de ruta de una misión en curso diferente en el registro de misiones.

ESTACIÓN DE VEHÍCULOS Aquí hay una estación del bus.

ESTACIÓN DE SALUD Aquí recibirás atención médica.

TIENDA Ubicación de una máquina expendedora que vende armamento.

PANEL DE RECOMPENSAS En los paneles de recompensas encontrarás misiones.

BASE Áreas aisladas de población humana.

TRANSICIÓN Indica un portal entre regiones.

NO DESCUBIERTO Terreno en el que aún no has estado.

MAQUINAS EXPENDEADORAS

Las máquinas expendedoras ofrecen armas, munición, mejoras de armas, equipo médico, modificadores de clase, modificaciones de granadas y escudos. Pulsa **,** (coma) / **.** (punto) o **5** / **6** para mostrar las pantallas de comprar, vender o recuperar. Usa **teclas de cursor** o **+** para resaltar un objeto y examina la descripción del mismo o compara productos. Aunque puedes comprarte cualquier objeto que puedas permitirte, algunos de ellos solo podrás equiparlos cuando tu personaje haya alcanzado cierto nivel.

- En el puesto de ventas de armas, el inventario de munición actual y la reserva de dinero te recuerdan lo que necesitas y lo que puedes permitirte.
- El "objeto del día" suele estar a la venta durante un tiempo limitado.



BOTÍN

En Pandora hay un montón de botín, incluido dinero, armas, mejoras y modificaciones. Coge el botín de los cadáveres. También lo encontrarás escondido o entre los montones de basura.

- Pulsa **E** o **1** para coger el botín o para recoger un arma.
- Mantén pulsado **E** o **1** para recoger todos los objetos cercanos o para equiparte y llevar el arma en la mano.

ARMAS Y MUNICIÓN Verás los detalles de un arma al acercarte a ella. Puedes decidir no cogerla.

DINERO Usa dinero para comprar armas, munición, escudos y equipo médico. Paga para reconstruir tu cuerpo acribillado.

FRASCO DE SALUD INSTANTÁNEA Date un pequeño aumento de salud.

MODIFICADORES DE CLASE Modificaciones específicas de clase que mejoran los atributos del personaje de la clase indicada. (Por ejemplo, un modificador de clase de un soldado no sirve para un cazador, para una sirena ni para un bersérker). Equipate con los modificadores de clase en la pantalla de inventario.

MODIFICADORES DE GRANADA Aumentan el rendimiento de tus granadas proteanas. Equipate con los modificadores de granadas en la pantalla de inventario.

ESCUDO Recoge escudos nuevos y mejores con los que protegerte.

ARTEFACTO ERIDIANO Estos raros hallazgos mejoran las habilidades de tipos de personaje específicos.

ESTACIONES DEL BUS (VEHÍCULOS)

Las estaciones del bus ofrecen vehículos blindados por todo Pandora. (En el mapa, busca el icono de vehículo. Pulsa , (coma) / • (punto) o **5** / **6** para alternar entre los dos vehículos). En las partidas multijugador, dos jugadores pueden montar en el vehículo. Cuando estés en un vehículo, puedes:

PINTARLO Antes de llevar un vehículo a la batalla, píntalo como quieras y ponle un nombre. Selecciona la caja de colores para mostrar los diseños de color / nombre.

GENERARLO Crea tu vehículo y teletransporta al asiento del conductor o a la torreta, o bien cierra la pantalla y camina hasta él.

ARREGLARLO ¿Estás atascado? Salta del vehículo y dale un porrazo (**V** o pulsado **10**) para moverlo. (No le des tantos golpes como para cargáelo).

USA EL NITRO Con el nitro (**F** o **5**) obtienes un gran acelerón. El indicador de aceleración muestra la carga restante. Cuando se agote, la aceleración con nitro se recargará poco a poco.



MENÚ DE PAUSA

REANUDAR Volver al juego.

OPCIONES Modifica los diversos ajustes del juego.

VER PUNTO DE ENCUENTRO Los jugadores adicionales pueden unirse a una partida en curso al cargar sus personajes guardados durante la pausa del juego.

INVITAR A AMIGOS (solo multijugador en línea) Añade amigos e invita a los actuales a que se unan a las partidas en las que ejerces de anfitrión.

SALIR Para salir de la partida actual.



MENÚ DE OPCIONES

RATÓN/TECLADO

- **VINCULACIONES** Cambiar los controles y la configuración.
- **VISTA INVERTIDA** Invertir el eje Y del **ratón** / **10** (SÍ / NO).
- **SENSIBILIDAD** Ajustar la sensibilidad del **ratón** / **10**.

SONIDO/GRÁFICOS (solo desde el menú principal)

- **BRILLO** Ajustar el brillo de la pantalla.
- **VOLUMEN DE LOS EFECTOS DE SONIDO** Ajustar el volumen de los efectos de sonido, incluidas las voces de los personajes.
- **VOLUMEN DE LA MÚSICA** Ajustar el volumen de la música del juego.
- **SUBTÍTULOS** Actívalos para ver los subtítulos de los diálogos de los personajes del juego.
- **EXPRESIONES DEL JUGADOR** Actívalas para oír las respuestas del personaje ante un evento emocionante, como un buen disparo con el rifle.

OPCIONES DEL JUEGO

- **MENSAJES DE AYUDA** Actívalos para ver mensajes útiles de ayuda.
- **AYUDA AL APUNTAR** Actívala para estabilizar la puntería al apuntar a un objetivo.
- **SOLICITUDES DE DUELO** Para aceptar o rechazar la opción de aceptar el desafío de otro jugador (solo partidas multijugador).



PANDORIANOS CLAVE

ROBOT UTILITARIO CL4P-TP (CLAPTRAP)

Este robot charlatán está programado para ser tu guía. Aunque de vez en cuando le disparen, no te abandonará nunca.

DR. ZED BLANCO

Este médico al que le retiraron la licencia mantiene y repara las estaciones de salud. Sus máquinas expendedoras atienden tus necesidades médicas y de escudo. Ayúdalo de vez en cuando y conseguirás pequeñas recompensas.

MARCUS KINKADE

¿Traficante de armas? ¿Conductor de autobuses? ¿Empresario de red de comercio? Si es lucrativo, ahí estará Marcus. Te gastarás el dinero comprando armas y munición en sus máquinas expendedoras.

ÁNGEL GUARDIAN

Aparece de la nada para animarte y ofrecerte información y misiones. Nunca te llevará por el mal camino.

SKAGS

Los skags son depredadores que atacan solos o en manada. Los skags incluso se lanzarán a un tiroteo para empezar a morder a los combatientes. No dejes que se te acerquen. Lo lamentarás.

RAKK

Estas asesinas criaturas voladoras se lanzan sobre cualquiera que invada su territorio para hacerlo pedazos. Su nido es aún más horrible que ellas mismas.

PARTIDAS MULTIJUGADOR

Hasta cuatro jugadores pueden formar equipo para buscar la Cámara.

- Si juegas en una partida creada por otro jugador, puedes cargar un personaje creado en una partida anterior de BORDERLANDS. Tu personaje se une a la partida con el nivel, los datos de juego y el armamento guardados en partidas anteriores. Los personajes de nivel avanzado pueden unirse a una nueva partida y formar equipo con personajes nuevos.
- La dificultad de la misión aumenta a medida que se añaden más jugadores a la partida. Los enemigos atacan con mayor ferocidad y es más difícil abatirlos. Los premios también aumentan: las misiones tienen mayores recompensas y las mejoras de las armas son más pesadas y mortales.
- Todos los jugadores deben permanecer dentro de la misma área de la misión. Botín dividido: comparte el dinero y la munición entre los miembros del equipo. Salva la vida de un compañero (**E** o **1**) si le han disparado y agoniza.
- ¿Quién es el más duro? Golpea a un compañero de equipo (**V** o pulsado **10**). Si te golpea y acepta el desafío, comienza el duelo. Lucha en cualquier parte o espera a encontrar una Palestra diseñada para combatir.

CARGAR UN PERSONAJE MULTIJUGADOR

CARGAR PERSONAJE Muestra los personajes disponibles en una lista de personajes guardados con sus estadísticas, entre ellas el nivel, la clase y el nombre.

MISIÓN PRINCIPAL La misión comienza y se determina según el progreso en el juego del jugador 1.

RECORRIDO Muestra el recorrido actual del juego del personaje del jugador 1. Por ejemplo, si ésta es la primera partida, el número es "1".

Nota: los datos de juego y el progreso de la misión en las partidas multijugador son los del jugador que ejerce de anfitrión.

CONFIGURACIÓN

BORDERLANDS ofrece dos opciones multijugador, permitiéndote disfrutar de toda la campaña con amigos a través de Local Area Network (LAN), o por internet.

PARTIDA EN LAN

SER EL ANFITRIÓN DE UNA PARTIDA

1. Abre BORDERLANDS selecciona **Partida en red local** en el Menú principal.
2. Selecciona **Albergar partida pública** desde el menú que aparece.
3. Después te pedirán que introduzcas un nombre para tu servidor. Para hacerlo, selecciona **Nombre de Host** con las **teclas de flecha** y presiona **Intro**, escribe un nombre para tu servidor y haz clic en **Aceptar**.
4. Aparecerás en el **Lobby** del juego, donde podrás esperar a que los otros jugadores se unan. Desde ahí podrás elegir qué **Personaje** desees usar para esa sesión del juego, así como el tipo de **Recorrida**.
5. Como BORDERLANDS es compatible con juego dinámico en red, puedes seleccionar **Jugar** antes de que los otros jugadores se hayan unido al **Lobby**. Los clientes podrán seguir viendo y unirse a tu juego mientras se desarrolla desde el menú **LAN Game**.

UNIRSE A UNA PARTIDA

1. Abre BORDERLANDS selecciona **Partida en red local** en el Menú principal.
2. Selecciona **Unirse a partida** y espera que la lista de juegos LAN se llene.
3. Una vez que se haya llenado, selecciona el **HOST** al que desees unirse usando las **teclas de flecha** y presiona **Intro**.
4. Aparecerá una pantalla de carga y la siguiente pantalla que verás será el **Lobby**. A partir de ahí puedes seleccionar el **Personaje** que quieras usar para esta sesión del juego.
5. Cuando estés listo para comenzar, haz clic en **Listo** y espera que el anfitrión inicie el juego. Si el juego ya ha comenzado, aparecerá una pantalla de carga y el juego se iniciará poco después.

PARTIDA EN INTERNET

GameRanger es una utilidad para Mac que te permite encontrar otras partidas de BORDERLANDS a través de internet. Para jugar BORDERLANDS usando GameRanger necesitas tener una copia de GameRanger instalada en tu ordenador. Puedes descargar una copia gratuita en <http://www.gameranger.com>.

Cuando quieras jugar te recomendamos que escojas la máquina más potente como anfitrión ya que tendrá que realizar más trabajo que los clientes.

IMPORTANTE: Si desees jugar BORDERLANDS por internet, asegúrate que tienes cuenta en GameRanger. Una vez que hayas descargado GameRanger es sencillo de hacer y gratuito.

SER EL ANFITRIÓN DE UNA PARTIDA

1. Selecciona **GameRanger** del Menú principal. El juego se cerrará y serás trasladado a la pantalla de GameRanger. Alternativamente puedes sencillamente abrir GameRanger en tu ordenador.

2. Haz clic en el botón **HOST**. La ventana de Host Game aparecerá.
3. Ahora tendrás que completar diversas opciones:
 - a. **Game** - Selecciona Battlestations: Pacific en el menú desplegable.
 - b. **Max Players** - Selecciona el número máximo de jugadores que quieres alojar.
 - c. **Description** - Escribe el nombre de la partida.
 - d. **Ladder** - Competition Option (es necesaria suscripción a GameRanger).
 - e. **Password** - Introduce una palabra o frase si quieres proteger con contraseña el juego que estás alojando.
 - f. **Allow Friends Only** - Permite que se unan exclusivamente personas que tengas en tu lista de contactos (Buddy).
 - g. **Allow Gold and Silver members only** - Restringe los jugadores sólo a GameRanger Premium Players.
4. Haz clic en **OK** y espera que la gente se una a tu partida.
5. Cuando se hayan unido suficientes jugadores, haz clic en **START** para comenzar el juego. Alternativamente, puedes hacer clic en **START** inmediatamente y esperar a que los jugadores se unan aunque haya comenzado el juego.
6. Aparecerá la ventana con las opciones previas del juego BORDERLANDS. Haz clic en el botón **Jugar**.
7. Aparecerás en el **Lobby** del juego, donde podrás esperar a que los otros jugadores se unan. Desde ahí podrás elegir qué **Personaje** desees usar para esa sesión del juego, así como el tipo de **Recorrida**.
8. Como BORDERLANDS es compatible con juego dinámico en red, puedes seleccionar **Jugar** antes de que los otros jugadores se hayan unido al **Lobby**. Los clientes podrán ver y unirse a tu partida mientras se desarrolla desde la lista de hosts de GameRanger, suponiendo que haya suficientes plazas de jugadores disponibles.

UNIRSE A UNA PARTIDA

1. Busca en la lista de juegos una partida de BORDERLANDS.
2. Cuando hayas encontrado un juego, haz doble clic para unirse a él.
3. Cuando el anfitrión esté preparado, seleccionará **START**, pero si el juego ya ha comenzado, haz clic en **Join Game**.
4. Aparecerá la ventana con las opciones previas del juego BORDERLANDS. Haz clic en el botón **Jugar**.
5. Aparecerá una pantalla de carga y la siguiente pantalla que verás será el **Lobby**. A partir de ahí puedes seleccionar el **Personaje** que quieras usar para esta sesión del juego.
6. Cuando estés listo para comenzar, haz clic en **Listo** y espera que el anfitrión inicie el juego. Si el juego ya ha comenzado, aparecerá una pantalla de carga y el juego se iniciará poco después.

ASISTENCIA TÉCNICA

Hemos hecho cuanto estaba en nuestra mano para que **BORDERLANDS** fuese compatible al máximo con el hardware actual. Sin embargo si tuvieses algún problema, puedes contactar con nuestro servicio de asistencia técnica; pero, por favor, antes de hacerlo, comprueba que dispones de la información siguiente:

1. El mensaje de error mostrado cuando ocurre el problema (si lo hay).

2. Un archivo *Borderlands Report.txt*:

- Un informe sobre el Perfil de sistema Apple de tu Mac.
- Los archivos de registro de fallos que existan referidos a **BORDERLANDS**.
- Una lista de todos los archivos presentes en la carpeta del juego.

Toda la información requerida puede obtenerse abriendo **BORDERLANDS** y haciendo clic en la pestaña de Soporte de la ventana Opciones de **BORDERLANDS**. En la pestaña de Soporte, haz clic en el botón *Generar informe*. Una vez que el informe se genere, aparecerá un archivo en el Escritorio de tu ordenador. Ahora haz clic en el botón *Crear mensaje*. Acuérdate de adjuntar el informe llamado *Borderlands Report.txt* a tu correo electrónico.

FORMAS DE CONTACTO

SOPORTE ONLINE

Visita nuestra página web en: www.feralinteractive.com

Feral ofrece asistencia técnica a través de sus servicios en línea, mediante los que podrás acceder a todo tipo de información sobre solución de problemas. Además, en nuestra web encontrarás una lista de las preguntas más frecuentes (FAQ), así como parches, actualizadores y versiones de demostración de nuestros juegos.

E-MAIL SUPPORT

Si aún así no encuentras las respuestas que necesitas, envíanos un mensaje por correo electrónico: borderlandssupport@feralinteractive.com

El título de tu correo electrónico debe contener las palabras "*Borderlands*".

Acuérdate de adjuntar el informe llamado *Borderlands Report.txt* a tu correo electrónico.

SOPORTE TELEFÓNICO

Si prefieres hablar con un miembro del equipo de soporte, puedes llamar al siguiente número:

Tel: **+44 208-875-9787**

El soporte telefónico está disponible entre las 9 de la mañana y las 6 de la tarde (GMT). Fuera de este horario, deja un mensaje con tu nombre, número y el juego para el que quieres soporte.

Por favor no contactes con el personal de soporte técnico de Feral para pedir trucos del juego. Ni les está permitido ni tienen la cualificación para proporcionar semejante información.

CRÉDITOS

Desarrollado por: **Gearbox Software**

Publicado por: **2K Games**

Desarrollado para Mac por: **Feral Interactive**

Publicado para Mac por: **Feral Interactive**

GARANTÍA

Feral Interactive Ltd. garantiza al comprador original del producto que el disco incluido en el producto no debe presentar ningún defecto en un uso normal durante un periodo de ciento ochenta días (180) desde la fecha de compra que aparezca en la factura, u otro periodo de garantía mayor proporcionado por la legislación pertinente.

Por favor, devuelve el producto multimedia defectuoso junto con este manual mediante carta certificada a:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Inglaterra

Por favor, incluye tu nombre completo y dirección (incluyendo el código postal) así como la fecha y ubicación del lugar de compra.

Si nos es devuelto un disco sin una prueba de compra o bien después de que haya expirado el periodo de garantía, Feral Interactive Ltd. podrá, a su elección, reparar el producto o reemplazarlo, con un coste para el usuario. Esta garantía no es válida si el disco ha sido dañado por negligencia, accidente o mal uso, o si ha sido modificado después de su adquisición.

El usuario reconoce expresamente que el uso del producto multimedia se realiza bajo su exclusiva responsabilidad. El producto multimedia se suministra tal cual. El usuario asume todos los gastos de reparación y/o corrección del producto multimedia.

Dentro de los límites impuestos por la ley, Feral Interactive Ltd. rechaza cualquier garantía relacionada con el valor venal del producto multimedia, la satisfacción del usuario o su capacidad de realizar un uso determinado.

El usuario asume todos los riesgos derivados de una pérdida de beneficios, pérdida de datos, errores, pérdida de información comercial o cualquier otro que se derive de la posesión del producto multimedia o de su utilización. Algunas legislaciones no permiten la limitación de garantía antes citada, por lo que es posible que ésta no sea aplicable al usuario.

RESUMEN DE LOS CONTROLES

EN EL CAMPO

ACCIÓN	TECLADO / RATÓN	MANDO
Moverse hacia delante / hacia atrás . . .	W / S	9
Disparar a la izquierda / a la derecha . . .	A / D	9
Esprintar	Mayús + W	9 (mantener pulsado)
Agacharse / levantarse	C	3
Saltar	Barra espaciadora	2
Mirar alrededor	Ratón	10
Interactuar: recoger / usar / hablar / dar la vuelta al vehículo	E	1
Recoger todos los objetos (munición, dinero) en el suelo / sustituir arma en la mano con arma en el suelo si la estás mirando.	mantener pulsado E	mantener pulsado 1
Soltar el arma actual	- (signo restar)	n/a

EN COMBATE

ACCIÓN	TECLADO / RATÓN	MANDO
Disparar arma	Ratón 1	8
Apuntar	Ratón	10
Apuntar con la mira	Ratón 2	7
Recargar	R	1
Cambiar arma	Rueda del ratón	4
Seleccionar arma 1-4	1-4	+
Seleccionar arma con la ranura en la pantalla		mantener pulsado 4 + +
Usar habilidad	F	5
Ataque cuerpo a cuerpo	V	10 (pulsado)
Granada	G	6
Resucitar	mantener pulsado E	mantener pulsado 1