

BORDERLANDS™

GAME OF THE YEAR EDITION



PANDORAS BÜCHSE
... ÄH, HANDBUCH

2K
GAMES

SICHERHEITSHINWEISE

Photosensitive Epilepsie (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch in der Nähe befindliche Objekte oder durch Hinfallen führen. Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.

Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch einen größeren Abstand zum Fernsehgerät, Verwendung eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat anfordern, bevor Sie die Videospiele verwenden.

UMGANG MIT DEM DATENTRÄGER

Behandeln Sie die Spiel-Discs vorsichtig, um jegliche Kratzer auf deren Ober- und Unterseite zu vermeiden. Biegen Sie die Discs nicht und vergrößern Sie auch die Spindellöcher nicht.

Reinigen Sie die Discs mit einem weichen Tuch wie solche zum Reinigen von Kameraobjektiven. Wischen Sie mit leichtem Druck kreisförmig vom Spindeloch nach außen zum Rand. Reinigen Sie die Discs niemals mit einem Farbverdünner, Benzol oder aggressiven Chemikalien.

Beschreiben Sie die Discs nicht und kleben Sie auf keine ihrer Seiten Etiketten.

Bewahren Sie die Discs nach dem Spielen in ihren Originalhüllen auf. Bewahren Sie sie nicht an heißen oder feuchten Orten auf.

- Die Spiel-Discs dürfen nicht für Verleihgeschäfte benutzt werden.
- Kopieren dieses Handbuchs ist verboten.
- Kopieren und Reverse Engineering dieser Software ist verboten.

BORDERLANDS GAME OF THE YEAR EDITION

DIE KAMMER AUF PANDORA	2	BILDSCHIRM MISSIONEN	13
INSTALLATION UND AKTIVIERUNG	2	BILDSCHIRM INVENTAR	14
SPIEL STARTEN	3	SKILLS	15
ALLE VIER PACKENDEN ADD-ON-PACKS SPIELEN	4	LOG-BILDSCHIRME	16
HAUPTMENÜ	6	KARTE	17
SPIELBARE CHARAKTERE ERSTELLEN	6	WARENAUTOMATEN	17
CHARAKTERE	7	BEUTE	18
STEUERUNG	8	CATCH-A-RIDE (FAHRZEUGE)	18
BEWEGUNG	8	PAUSENMENÜ	19
GEFECHT	8	OPTIONSMENÜ	19
FAHRZEUGE	9	PANDORA WHO-IS-WHO	20
ANZEIGEN IM SPIEL	9	MEHRSPIELER	21
HUD	10	LAN SPIELEN	22
SPIELBILDSCHIRME	12	ONLINE SPIELEN	22
BILDSCHIRM NEW-U-STATION	12	KUNDENUNTERSTÜTZUNG	24
BILDSCHIRM CHARAKTER	12	KONTAKT	24
CHARAKTER-STÄRKE	13	MITWIRKENDE	25
		GARANTIE	25

DIE KAMMER AUF PANDORA

Der Planet Pandora ist eine dünn besiedelte Einöde, in der die Gesetze mit dem Rauch unzähliger Schießereien geschrieben werden. Die Zivilisation findet sich in kleinen Außenposten am Rande des menschlichen Einflussbereichs, genannt Borderlands. Pandoras Touristenattraktion Nr. 1 ist eine sagenumwobene Kammer, vollgepackt mit unvorstellbaren Schätzen, die vor Urzeiten durch eine hochentwickelte außerirdische Rasse irgendwo auf dem Planeten versteckt wurde.

Glücksritter, korrupte Söldner und zwielichtige Banditen durchkämmen die Landschaft und drehen jeden Stein nach den Schätzen um. Da die Mehrzahl der intelligenten Wesen auf Pandora von Beruf ‚Kammer-Jäger‘ ist, sind die gesellschaftlichen Verhältnisse dort natürlich beim Teufel. Außenposten und Hinterland sind verdammt gefährliche Gebiete. Abertausende Waffen in den Händen schießwütiger Gestalten sorgen dafür, dass Auseinandersetzungen fortwährend mit dem Abzug geklärt werden.

Glaubst du, dass du die Kammer finden kannst? Schaffst du es allein? Bestimmt hältst du dich für stark genug... und willst die Beute für dich behalten... Oder bringst du doch ein paar Verbündete mit, die dir den Rücken frei halten? Zusammenhalt könnte sich auszahlen, denn es empfiehlt sich, nicht das einzige Gericht auf der Speisekarte eines wild gewordenen Skag-Rudels zu sein.

Du bist bereit, alles zu riskieren. Doch egal ob Soldat, Jäger, Sirene oder Berserker - in dir schlummern eindrucksvolle Kräfte, die du befreien musst. Jeder Kampf macht dich stärker. Jede erfolgreiche Mission hebt deine tödlichen Skill auf ein neues Level. Die Jagd nach der Kammer beginnt. Und mit ihr - deine Geschichte.

INSTALLATION UND AKTIVIERUNG

Es ist wichtig, das Spiel vor dem Spielstart korrekt zu installieren. Befolgen Sie bitte die Anweisungen unten. Die Installation muss nur einmal erfolgen, und sie dauert nur wenige Minuten.

1. Machen Sie einen Doppelklick auf die Datei **Borderlands.dmg** und warten Sie darauf, dass das **BORDERLANDS** Icon auf Ihrer Schreibtischoberfläche erscheint.
2. Machen Sie einen Doppelklick auf das **BORDERLANDS** Icon, um es zu öffnen.
3. Ziehen Sie den Ordner **Borderlands** auf den **Programmordner**, der daneben erscheint. Damit startet der Kopiervorgang.
4. Ziehen Sie das **BORDERLANDS** Icon von Ihrer Schreibtischoberfläche in den Papierkorb, sobald der Kopiervorgang beendet ist. Sie können die Datei **Borderlands.dmg** jetzt löschen.
5. Machen Sie einen Doppelklick auf das Programm-Icon von **BORDERLANDS** im **Borderlands-Ordner**, der sich im **Programmordner** auf Ihrer Festplatte befindet. Es erscheint das Optionsfenster mit dem Aktivierungspanel.

6. Geben Sie Ihren Produktschlüssel in die sechs leeren Felder ein. Den Produktschlüssel finden Sie auf der Rückseite des Handbuches abgedruckt. Nach der Eingabe des Produktschlüssels wird der **Speicher** Button auf der rechten Seite des Panels aktiviert.

7. Mit einem Klick auf den **Speicher** Button sichern Sie Ihren Produktschlüssel.

8. Klicken Sie im Aktivierungspanel auf den Button **Online aktivieren....** Es erscheint ein Dialog mit der Bestätigung, dass Ihr Produktschlüssel an den Feral-Server geschickt wird. Klicken Sie den Button **Online aktivieren...** im Dialog. Nach einigen Sekunden erscheint eine Nachricht mit der Bestätigung, dass Ihr Spiel erfolgreich aktiviert wurde. Das Aktivierungspanel wird aktualisiert und zeigt nun die Anzahl Rechner, auf denen Sie das Spiel aktivieren können und dazu die Angabe, wieviele Rechner Sie zurzeit aktiviert haben. In Zukunft können Sie Ihr Spiel ohne eine Internetverbindung spielen.

Sie können nun zum Teil „Spiel starten“ unten wechseln, hier werden Sie durch den ersten Spieldurchgang geführt.

SPIEL STARTEN

1. Sollte das Programm noch nicht laufen, so machen Sie einen Doppelklick auf das **BORDERLANDS** Programm-Icon. Sie finden es standardmäßig im Borderlands Ordner innerhalb des Programmordners auf der Festplatte Ihres Computers.
2. Klicken Sie auf den **Spiel** Button, und das Spiel startet.
3. Drücken Sie die **EINGABETASTE**, um das Hauptmenü zu sehen.
4. Wählen Sie Einzelspieler im Hauptmenü und drücken Sie die **EINGABETASTE**. Es erscheint der Bildschirm für die Auswahl der Spielfiguren.
5. Wählen Sie Neue Charakter und drücken Sie die **EINGABETASTE**. Sie sehen jetzt eine Reihe von Einführungsvideos, dann werden Sie gebeten, eine der vier verfügbaren Spielfiguren zu wählen, mit der Sie für die Dauer Ihres Aufenthaltes auf dem Planeten Pandora spielen werden.
6. Sie wählen die Spielfiguren mit den **LINKS-** und **RECHTSPFEILTASTEN**. Drücken Sie die **EINGABETASTE**, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Nach der Auswahl Ihrer Spielfigur werden Sie Markus' Bus verlassen, und es erscheint ein „Claptrap“ Roboter, um Ihnen bei den grundlegenden Spielsteuerungen zu helfen. Viel Spaß beim Jagen!

ALLE VIER PACKENDEN ADD-ON-PACKS SPIELEN

The Zombie Island of Dr. Ned, Mad Moxxi's Underdome Riot, The Secret Armory of General Knoxx und Claptrap's New Robot Revolution sind Zusatzinhalte für dein Borderlands Game. Wenn du Borderlands startest, erhältst du eine Benachrichtigung, dass du alle verfügbaren zusätzlichen Inhalte installiert hast.



THE ZOMBIE ISLAND OF DR. NED

Sobald du The Zombie Island of Dr. Ned installiert hast, lade ein gespeichertes Spiel und gehe zu einer beliebigen Schnellreise-Station im Spiel. Von dort aus kannst du nach "Jakob's Cove" reisen, um den zusätzlichen Inhalt zu starten.



MAD MOXXI'S UNDERDOME RIOT

Sobald du Mad Moxxi's Underdome Riot installiert hast, benutze eine Schnellreise-Station, um zu "The Underdome" zu gelangen. Dort kannst du die Bank betreten und dann lass es krachen!



THE SECRET ARMORY OF GENERAL KNOXX

Sobald du The Secret Armory of General Knoxx installiert hast, lade ein gespeichertes Spiel und gehe zu einer beliebigen Schnellreise-Station im Spiel. Von dort aus kannst du nach "T-Bone Junction" reisen, um den zusätzlichen Inhalt zu starten.



CLAPTRAP'S NEW ROBOT REVOLUTION

Sobald du Claptrap's New Robot Revolution installiert hast, lade ein gespeichertes Spiel und gehe zu einer beliebigen Schnellreise-Station im Spiel. Von dort aus kannst du nach "Tartarus Station" reisen, um den zusätzlichen Inhalt zu starten.

HAUPTMENÜ

EINZELSPIELER Suche auf eigene Faust nach der Kammer und spiele als einer von vier spielbaren Charakteren.

GAMERANGER Zwei bis vier Spieler stürzen sich übers Internet ins Geschehen.

NETZWERK Zwei bis vier Spieler stürzen sich über ein lokales Netzwerk ins Geschehen..

OPTIONEN Passe zahlreiche Spieleinstellungen an.

MITWIRKENDE Betrachte die Namen der Spielentwickler.

BEENDEN Verlasse das Spiel und kehre zum Desktop zurück.



SPIELBARE CHARAKTERE ERSTELLEN

AUSWAHL DEINES CHARAKTER

Lerne die vier spielbaren Charaktere (**PFEILTASTEN**, **+**/**+** oder **9**) während einer Busfahrt kennen. Wähle einen als deinen spielbaren Charakter aus, wenn du Fyrestone erreichst, den ersten Außenposten auf Pandora.

KLASSEN, ACTION-SKILLS & WAFFEN-VORLIEBEN

Jeder Charakter gehört einer Kämpfer-Klasse mit speziellen Waffen-Fähigkeiten an. Dazu verfügt jeder einzelne über Skills, mächtige Gefechtstechniken, die verbessert werden, wenn Charaktere Kampferfahrung sammeln. Die Entscheidungen, die du während deiner Reise triffst, machen deinen Charakter einzigartig - selbst unter Kämpfern derselben Klasse.

CHARAKTERE BEHALTEN IHRE EIGENSCHAFTEN

Dein Charakter behält all seine verdienten und gespeicherten Eigenschaften, egal wo er oder sie sich befindet. Nimmt dein Charakter an einem Mehrspieler-Spiel teil, das durch einen anderen Spieler gehostet wird, dann bringt er oder sie seine gespeicherten Eigenschaften (z.B. Level, XP, Waffen und Beute) zu diesem Spiel mit. Sämtliche Verbesserungen, die dein Charakter während dieses Spiels verdient, werden gespeichert.

Hinweis: Missions- und Spielverlauf-Daten bei Mehrspieler-Spielen werden durch den Host festgelegt.



CHARAKTERE

ROLAND

Soldat und ehemaliger Söldner der Crimson Lance. Kann einen Scorpio-Geschützturm aufstellen, der automatisch angreift und Roland so den Rücken frei hält. Seine Standardwaffen sind Rifles und Shotguns.



LILITH

Sirene und Phasewalker, kann unsichtbar mit extremer Geschwindigkeit kämpfen. Sie bevorzugt Brand-, Schock- und Säurewaffen.



MORDECAI

Jäger, der mit dem Raubvogel Bloodwing in die Schlacht zieht. Mordecai ist ein Scharfschütze und bevorzugt den Revolver als Sekundärwaffe.



BRICK

Berserker, der im Zustand des Zorns nahezu unbesiegbar ist und seine Gegner mit den Fäusten vernichtet. Wenn er seine Feinde nicht mit bloßen Händen erledigt, kämpft Brick mit Explosivwaffen.



STEUERUNG

Du kannst spielen BORDERLANDS mit Tastatur / Maus oder ein Gamepad mit zwei Analogsteuerelementen und mindestens 10 Knöpfen zu benutzen. Die Abbildung auf der rechten Seite basiert auf einem gewöhnlichen Controller. Knöpfe und Funktionen einiger Gamepads können von dieser Abbildung abweichen.



BEWEGUNG

ACTION-	TASTATUR / MAUS	CONTROLLER
Vorwärts / Zurück	W / S	9
Seitwärts links / rechts	A / D	9
Rennen	UMSCHALT + W	9 anklicken und halten
Umschalten: Ducken / Stehen	C	3
Springen	LEERTASTE	2
Umsehen	MAUS	10
Interaktion: Aufheben / Benutzen / Reden / Fahrzeug drehen	E	1
Alle Gegenstände aufheben (Munition, Geld) / Waffe in der Hand durch Waffe am Boden ersetzen, wenn du sie ansiehst	E halten	1 halten
Aktuelle Waffe fallen lassen	- (Minus)	entf.

GEFECHT

ACTION-	TASTATUR / MAUS	CONTROLLER
Waffe abfeuern	MAUS 1	8
Zielen	MAUS	10
Zielen mit Optik	MAUS 2	7
Nachladen	R	1
Waffen durchschalten	MAUSRAD	4
Waffe auswählen 1-4	1-4	+
Waffe auswählen mit Inventaranzeige		4 halten + +
Skill einsetzen	F	5
Nahkampfangriff	V	10 anklicken
Granate	G	6
Respawn wenn außer Gefecht	E halten	1 halten

FAHRZEUGE

ACTION-	TASTATUR / MAUS	CONTROLLER
Einsteigen / Aussteigen	E	1
Beschleunigen vorwärts / rückwärts	W / S	9
Wechseln zu Geschütz / Fahrer	C	4
Zielen / Wenden / Geschütz drehen	MAUS	10
Auto-zielen	LEERTASTE	2
Machine Gun abfeuern (Fahrer)	MAUS 1	8
Geschütz abfeuern (Fahrer)	MAUS 2	7
Geschütz abfeuern (Beifahrer)	MAUS 1	8
Nitro-Boost	F	5
Nach hinten sehen (nur Fahrer)	G	6
Hupe	H	9 anklicken

ANZEIGEN IM SPIEL

ACTION-	TASTATUR / MAUS	CONTROLLER
Menüpunkt markieren	PFEILTASTEN	9 oder +
Annehmen / Abbrechen	ENTER / ESC	2 / 3
Statusmenü öffnen / schließen	TAB	
Dialog / Details scrollen	BILD AUF / BILD AB	9 oder +
Reiter im Statusmenü scrollen	, (Komma) / . (Punkt)	5 / 6
Schnellscrollen: Charakter-Reiter	1	entf.
Schnellscrollen: Inventar-Reiter	2	entf.
Schnellscrollen: Skills-Reiter	3	entf.
Schnellscrollen: Logs-Reiter	4	entf.
Nachrichten-Log durchschalten	LEERTASTE	4
Schnellscrollen: Karten-Reiter	5	entf.
Kurzbefehl Karte	M	halten
Karte ein- / auszoomen	ENTER	2
Karte absuchen / scrollen	PFEILTASTEN	entf.
Freunde	O	entf.
Pause	ESC	START

HUD



STATUS DEINES CHARAKTERS

- 1 KOOP-TEAMKAMERAD** Identifikationssymbol, Name, Schild- und Gesundheitsanzeigen, Level und Class-Mod-Symbole deines Teamkameraden.
- 2 SCHILDANZEIGE** Zeigt die Stärke deines Schildes an. Ein Schild absorbiert die Wucht eines Angriffs und verliert so lange Trefferpunkte, bis er ausfällt. Verlorene Schild-Stärke wird in Gefechtsphasen wieder aufgeladen.
- 3 GESUNDHEITSANZEIGE** Zeigt deinen Gesundheitszustand. Jeder Treffer reduziert deinen Gesundheitsbalken (es sei denn, du trägst einen Schild). Ist der Balken fast aufgebraucht, beginnt der Kampf um dein Leben. Abhängig von deinen Aktionen stirbst du, oder bekommst die zweite Luft. Halte **E** oder **1**, um einen sofortigen Respawn einzuleiten, wenn du stirbst.
- 4 ACTION-SKILL-SYMBOL** Wenn du deinen Action-Skill einsetzt, wird das Symbol zu einer Anzeige, die die Abnahme deiner Skill-Energie anzeigt. (Für Mordecai gilt diese Anzeige nicht). Du kannst deinen Skill einsetzen, bis die Energie aufgebraucht ist. Nach dem Einsatz müssen Skills abklingen, was ihren nächsten Einsatz verzögert.
- 5 KRITISCHE SYMBOLE** Wenn die Schild-Stärke im kritischen Bereich ist, erscheint ein blaues Symbol. Wenn deine Gesundheit kritisch ist, erscheint ein rotes Symbol.
- 6 LEVEL / CLASS-MOD** Dein aktueller Level und Class-Mod.
- 7 FORTSCHRITT BEI ERFAHRUNGSPUNKTEN** Dieser Balken zeigt den Fortschritt deines Charakters bis zum nächsten Anstieg seiner Erfahrungspunkte.
- 8 KOMPASS** Normaler Kompass und weitere Anzeigen, beschrieben auf Seite 11.
- 9 MUNITION** Die Zahl links zeigt die in der ausgewählten Waffe befindliche Munition. Wenn sie verschossen ist, drückst du **R** oder **1**, um nachzuladen. Die Zahl rechts zeigt deine gesamte Reservemunition. Wenn sie aufgebraucht ist, wechselst du die Waffe und suchst neue Munition. Das Symbol zeigt den verwendeten Munitionstyp an.
- 10 GRANATEN** Verfügbare Granaten und, falls ausgewählt, Symbol für Granaten-Mod.
- 11 KILL-SKILL-SYMBOL** Symbole, die deine derzeit aktiven Skill anzeigen. Diese Symbole erscheinen (und die Skill werden aktiviert), wenn du deinen ersten Kill im Gefecht machst. Kurz nach Ende der Kämpfe verschwinden die Symbole und erscheinen erst wieder nach dem ersten Kill des nächsten Gefechts.

12 ANGRIFFSALARME Rotes Blinken an den Ecken des HUD zeigt die Richtung an, aus der ein Angriff kommt: Wenn es oben blinkt, kommt der Angriff von vorne, wenn es unten blinkt, kommt er von hinten. Seitliches Blinken signalisiert Flankenangriffe.

13 MISSIONSAUFGABEN Liste der Aufgaben während der aktuellen Mission. Wenn du Aufgaben erledigt hast, werden sie abgehakt. Falls nötig, sind Aufgaben mit einem Zähler versehen: Aktuelle Anzahl (links vom Schrägstrich) und erforderliche Zahl zum Erledigen der Aufgabe (rechts vom Schrägstrich), z.B. 7 / 8.

14 AUTOSPEICHERN-SYMBOL Wird dieses Symbol angezeigt, läuft der automatische Speichervorgang. Schalte währenddessen nicht dem Computer aus, sonst geht dein Fortschritt verloren.

GEGERNSTATUS

15 GEGNER-ID Sieh dir dies an, um deinen Gegner zu identifizieren und seinen Level zu überprüfen.

16 SCHILD- UND GESUNDHEIT DES GEGNERS Ein blauer Balken (oben) zeigt die Schildstärke des gegnerischen Schildes. Ein Waben-Symbol blinkt kurz, wenn du einen Schild-geschützten Gegner triffst. Der rote Balken zeigt die Gesundheit des Gegners. Ein Warnsymbol zeigt an, dass ein Gegner viel stärker ist als du.

17 KRITISCHER TREFFER Erscheint, wenn du den wunden Punkt eines Gegners getroffen hast.

18 TREFFERPUNKTE Zahl der Verletzungen, die ein Gegner durch einen Treffer erlitten hat.

KOMPASS-SYMBOLS

NEW-U-STATION Position der Registrierungs-Stationen, an denen du deine Statistiken überprüfen und deine Skill-Punkte zurücksetzen kannst.

GEGNER Position der Gegner, inklusive Menschen und todbringende Wildtiere.

KAMERAD Position deiner Kameraden während Mehrspieler-Partien.

BEUTE Geld, Gegenstände, Waffen und andere Belohnungen, die du haben willst - und musst.

SCHWARZES BRETT Auf dem Schwarzen Brett werden Missionen angeboten.

WEGPUNKT Position des gewählten Missionsziels. Wenn du mehrere Missionen angenommen hast, kannst du im Missions-Log eine auswählen.

LADEN-WARENAUTOMAT

MEDI-AUTOMAT

FAHRZEUGSTATION Position eines Fahrzeugs, das du aufbauen und fahren kannst.

ANDERE SYMBOLE & ANZEIGEN

NACHLADEN zeigt an, dass dein aktuelles Magazin bald leergeschossen ist und dass du nachladen solltest, indem du **R** oder **1** drückst.

BENUTZEN zeigt an, dass du den markierten Gegenstand benutzen/einsammeln/aktivieren kannst, indem du **E** oder **1** drückst.

DUCKEN Erinnert dich daran, dass du geduckt bist. Drücke **C** oder **3**, um zwischen ducken/stehen umzuschalten.

STANDARD-ACTION-SKILL Erscheint über deiner Schild-Anzeige, bis du deinen Action-Skill erhalten hast.

KAMERADEN AUSSER SICHT Namen und Pfeile zeigen Kameraden außerhalb des Bildschirmbereiches und ihre Positionen.

SPIELBILDSCHIRME

BILDSCHIRM NEW-U-STATION

Die Registrierung durch eine New-U-Station erfasst deine DNA. Wenn du dir danach eine tödliche Kugel einfügst oder von Bestien zerfetzt wirst, rekonstruieren New-U-Stationen deinen Charakter aus der gespeicherten DNA von Kopf bis Fuß, inklusive Waffen. Und all das kostenlos!

Weitere Leistungen der New-U-Station:

NAME ÄNDERN Gib deinem Charakter zum besseren Speichern einen einzigartigen Namen. Wähle das Namensfeld, um die Tastatur zu öffnen und gib einen neuen Namen ein. Verwende diesen gespeicherten Charakter und seine Eigenschaften in allen BORDERLANDS Spiel-Modi.

KLEIDUNGSFARBE ÄNDERN Markiere die Farb-Funktion, drücke **ENTER** oder **(2)**, markiere eine neue Farbe und drücke erneut **ENTER** oder **(2)**.

SKILL-PUNKTE ZURÜCKSETZEN Skill-Punkte, die du bereits zum Aktivieren bestimmter Skills eingesetzt hast, kannst du zurückholen, um sie anderen Skills zuzuweisen. Diese Funktion kostet Gebühren. Einmal verdiente Skill-Punkte verlierst du nicht mehr. Die Neuverteilung gibt lediglich deine gesammelten Skill-Punkte frei, damit du sie neu einsetzen kannst.



SNELLEIIESE Teleportiere dich mit der Schnellreise-Funktion in jedes absolvierte Missionsgebiet. Drücke **,** (Komma) / **.** (Punkt) oder **(5)** / **(6)**, um das Hasen-Symbol oben auf dem Bildschirm New-U-Station auszuwählen. Wähle dein gewünschtes Ziel und die Reise geht sofort los.

BILDSCHIRM CHARAKTER

Dieser Bildschirm bietet einen schnellen Überblick über Waffen-Fähigkeiten, Munitionsmenge, Geld, aktuellem Level, XP, Schild-Stärke und Gesundheit eines Charakters. Waffen-Fähigkeiten verbessern sich durch häufige Benutzung.



CHARAKTER-STÄRKE

Charaktere gewinnen Stärke durch Siege bei Kämpfen und Missions-Erfolge. Wenn sie stärker werden, kommt der einzigartige Action-Skill eines jedes Charakters ins Spiel, gefolgt von immer mächtigeren Skills.

XP Die Erfahrung deines Charakters. Sie wird erhöht durch das Ausschalten von Gegnern, Missions-Erfolge und das Absolvieren von Herausforderungen. Der XP-Wert wird durch zwei Zahlen angegeben: Die aktuellen XP links, und die geforderten XP bis zum Erreichen des nächsten Levels rechts, beispielsweise so: 5462/8997.

LEVEL Die Stärke eines Charakters. Verdiane XP, um dein Level zu erhöhen. Charaktere mit höherem Level haben längere Gesundheitsbalken, können stärkere Schilde tragen und haben bessere Waffen-Fähigkeiten, um mehr Schaden zu verursachen. Das Erreichen des nächsten Levels bringt außerdem Skill-Punkte, mit denen Action-Skills gekauft werden können. Waffen und Verbesserungen haben Level-Anforderungen.

SKILL-PUNKTE Ab Level 5 erhältst du bei jedem neuen Level einen Skill-Punkt. Verwende diese speziellen Belohnungen, um die Skills deines Charakters zu verbessern. Deinen ersten Punkt musst du für deinen Action-Skill einsetzen.

BILDSCHIRM MISSIONEN

Auf deiner Reise zur Kammer wirst du Missionen annehmen und abschließen. Während jeder Mission machst du Beute in Form von Waffen, Munition, Gegenständen, Geld und mehr. Bei Erfolg erhältst du weitere Belohnungen, wie z.B. Geld, Gegenstände und/oder XP.

Du findest Missionen, indem du mit Leuten sprichst, die deine Hilfe benötigen, die Schwarzen Bretter überall auf Pandora überprüft und deinem Schutzengel zuhörst, wenn er sich mit einer Bitte an die wendet.

Während du mit einem Einwohner Pandoras sprichst, der deine Hilfe benötigt, wird der Missions-Bildschirm eingeblendet. Auf diesem Bildschirm kannst du:

- Zuhören (oder lesen), wie dir jemand eine Mission anbietet. Wenn du sie annimmst (**ENTER** oder **(2)**), erscheint diese Mission unter der Überschrift "Läuft". Im Missions-Log kannst du die Details einsehen.

Überprüfe die Belohnung (unten rechts auf dem Bildschirm) und den Schwierigkeitsgrad einer Mission, bevor du sie annimmst. Du nimmst eine Mission an, indem du den Missionsnamen rechts auf dem Bildschirm auswählst.



BILDSCHIRM INVENTAR

RUCKSACK Beinhaltet Waffen, Schilde, Medi-Kits, Mods und andere Gegenstände, die nicht ausgewählt sind.

RUCKSACK-KAPAZITÄT Zeigt die aktuelle und die maximal mögliche Anzahl der Gegenstände im Rucksack. Verbessere die Kapazität deines Rucksacks mit einem Speicherdeck-Upgrade (SDU). SDUs erhöhen deine Tragekapazität, inklusive Rucksack, Anzahl der ausgerüsteten Waffen, maximale Munition und Granaten.

AUSGERÜSTET Überprüfe deine Waffe, dein Schild, den Granaten-Mod und die Class-Mod-Slots.

SPEZIFIKATIONEN Markiere einen Gegenstand, um die Daten und den aktuellen Marktwert zu betrachten (falls du überlegst, ihn an einen Händler zu verkaufen). Markiere zwei ähnliche Gegenstände, wie z.B. Waffen, und drücke **ENTER** oder **1**, um ihre Daten zu vergleichen.

MUNITION Die obere Zahl zeigt, wie viel Munition du bei dir hast. Die untere Zahl zeigt die für dein Level maximale Munitionsmenge.

WAFFEN ZWISCHEN DEM MENÜ 'AUSGERÜSTET' UND RUCKSACK VERSCHIEBEN

Das Inventar zeigt ausgerüstete Gegenstände und den Inhalt deines Rucksacks: Waffen, Medi-Kits, usw. Gesperrte Waffen-Slots werden mit zunehmendem Spielfortschritt freigeschaltet. Um eine Waffe oder einen Gegenstand zu benutzen, musst du ihn in einen der Ausrüstungs-Slots verschieben.

- Um einen Gegenstand auszurüsten oder zu tauschen, markierst du ihn im Rucksack und drückst **ENTER** oder die **2**-Taste, markierst dann den zu tauschenden Gegenstand oder den gewünschten Slot und drückst erneut **ENTER** oder die **2**-Taste.
- Um einen Gegenstand in den Rucksack zu verschieben, markierst du einen Slot und drückst **ENTER** oder **2**.
- Du entfernst einen Gegenstand aus deinem Inventar, indem du ihn markierst und die **LEERTASTE** oder **4** drückst.

SCHNELLANWAHL BEI MEHREREN WAFFEN

Du kannst bis zu vier Waffen ausrüsten, wenn alle Ausrüstungs-Slots freigeschaltet sind. Drücke die Tasten **1-4**, um die Waffen **1-4** auszuwählen.

Wenn du mit einem Spielcontroller spielst und nur zwei Waffen ausgerüstet hast, drückst du **4**, um zwischen den Waffen umzuschalten. Sind drei oder vier Waffen ausgerüstet, hältst du **4**, um die Auswahl der ausgerüsteten Waffen einzublenden und benutzt **+**, um die gewünschte Waffe zu wählen. Sie können auch **+** benutzen, um die gewünschte Waffe aufzunehmen oder Sie drücken die **4**, um sich alle anzusehen.



SKILLS

Skills kaufst du dir mit Skill-Punkten, die du beim Erreichen eines neuen Levels verdienst. Deinen ersten Skill-Punkt musst du für den Action-Skill deines Charakters ausgeben.

Die Skills eines Charakters sind aufgeteilt in drei Skill-Bäume verschiedener Skill-Arten. Alle 5 Punkte, die du in einem Skill-Baum vergibst, wird eine neue Reihe dieses Skill-Baums freigeschaltet. Verteile deine Skill-Punkte auf verschiedene Skill-Bäume oder gib sie für nur einen Skill-Baum aus (maximal 5 Punkte pro Skill).

Gekaufte Skill-Punkte verliert dein Charakter nicht mehr, es sei denn, du verteilst deine Skill-Punkte an einer New-U-Station neu.



ROLAND

Action-Skill: **SCORPIO-GESCHÜTZ** Greift Gegner automatisch an und bietet Deckung durch Schilde.

Skill-Bäume: **1 INFANTERIE** Verbesserte Waffen-Leistungen.

2 UNTERSTÜTZUNG Munitions- und Schild-Regeneration.

3 SANITÄTER Schnellheilung und Verbündete wiederbeleben.



LILITH

Action-Skill: **PHASEWALK** Unsichtbarkeit und unglaubliches Tempo.

Skill-Bäume: **1 CONTROLLER** Gegner betäuben, Schnellheilung, kürzere Erholung für Phasewalk.

2 ELEMENT Elementarkräfte, mehr Schaden bei Gegnern und mehr Widerstand gegen eigenen Schaden.

3 ATTENTÄTER Höherer kritischer Schaden mit Schusswaffen und tödlichere Nahkampfangriffe.



MORDECAI

Action-Skill: **BLOODWING** Raubtier, das Gegner jagdt, angreift und dann zu Mordecai zurückkehrt.

Skill-Bäume: **1 SCHARFSCHÜTZE** Präziseres Sniper Rifle und mehr Schaden.

2 SCHURKE Bloodwing wird tödlicher, tote Gegner hinterlassen mehr Beute.

3 REVOLVERHELD Höhere Feuerrate und mehr Kugelschaden.



BRICK

Action-Skill: **BERSERKER** Schläge wie ein Amboss, bei extremer Widerstandsfähigkeit gegen Schaden und beschleunigter Heilung.

Skill-Bäume: **1 SCHLÄGER** Berserker-Phasen dauern länger und benötigen weniger Erholung - und er schlägt härter.

2 PANZER Gesundheit und Schild sind widerstandsfähiger, nach einem Kill für kurze Zeit unverwundbar.

3 SPRENGER Mehr tödliche Explosionen, schnelleres Nachladen und schnellere Raketen-Regeneration.



LOG-BILDSCHIRME

Nutze die **LEERTASTE** oder drücke **④**, um durch die Logs zu schalten.

MISSIONEN

Betrachte die Daten zu laufenden oder abgeschlossenen Missionen. Wähle eine Mission, dann wähle einen Log.

VERFOLGEN Ändere einen Wegpunkt. Wegpunkte, dargestellt durch Diamanten-Symbole auf Kompass und Karte, führen dich zu Missionszielen. Obwohl du mehrere Missionen annehmen kannst, kannst du nur eine verfolgen.

DETAILS PRÜFEN Betrachte noch einmal die Details deiner Mission - von wem hast du sie und was wurde gesagt?

BELOHNUNGEN Sieh dir die Belohnung an, die du kassierst, wenn du die Mission abschließt.

XP Prüfe deine aktuellen XP und die benötigten XP zum Erreichen eines neuen Levels.

HERAUSFORDERUNGEN

Nimm Herausforderungen an, um die Skills zu testen und zusätzliche XP zu verdienen. Wähle eine Herausforderung aus der Liste, um zu sehen, was zu tun ist. Abgeschlossene Herausforderungen sind abgehakt. (Mit Herausforderungen verdienst du XP, der Kammer kommst du damit aber keinen Schritt näher.)

ECHO

Hier hörst du dir an, was während der letzten Missionen gesagt wurde. Vielleicht etwas, das dich später weiterbringt? Wähle eine Echo-Aufnahme, um sie anzuhören. Die Aufnahmen sind nach Missionen sortiert.



KARTE

Drücke **M** oder halte **[]**, um die Karte schnell zu öffnen. Mit den **PFEILTASTEN** oder **⑨** durchsuchst / scrollst du die Karte. Drücke **ENTER** oder **②**, um die Karte herein- / herauszuzoomen. Symbole auf der Karte markieren die Positionen interessanter Orte.

GELBER PFEIL Die Position deines Charakters.

WEGPUNKT Markiert die Position deines aktuell verfolgten Missionsziels. Unter Missionen kannst du auf den Wegpunkt einer anderen laufenden Mission umschalten.

FAHRZEUGSTATION Hier findest du eine Catch-a-Ride-Station.

MEDI-STATION Hier wirst du medizinisch versorgt.

LADEN Position eines Warenautomaten, der Waffen verkauft.

SCHWARZES BRETT Auf dem Schwarzen Brett findest du Missionen.

AUSSENPOSTEN Isolierte Gebiete mit menschlicher Bevölkerung.

ÜBERGANG Markiert ein Portal zwischen Regionen.

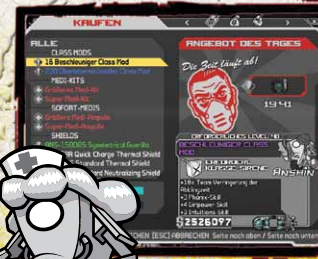
NOCH NICHT ENTDECKT Hier warst du noch nicht.



WARENAUTOMATEN

Warenautomaten bieten Waffen, Munition, Waffen-Upgrades, Medikamente, Class-Mods, Granaten-Mods und Schilde, Drücke **[,]** (Komma) / **[.]** (Punkt) oder **⑤** / **⑥**, um den Bildschirm Kaufen, Verkaufen oder Zurückkaufen anzuzeigen. Benutze **PFEILTASTEN** oder **+** um einen Gegenstand zu markieren und die Beschreibung zu lesen oder Produkte zu vergleichen. Du kannst zwar jeden Gegenstand kaufen, den du dir leisten kannst, manche Objekte können aber nur ausgerüstet werden, wenn dein Charakter ein bestimmtes Level erreicht hat.

- Beim Warenautomaten erinnern dich dein aktuelles Waffen-Inventar und dein Kontostand daran, was du brauchst und was du dir leisten kannst.
- Das "Angebot des Tages" ist üblicherweise im Sonderangebot und nur für begrenzte Zeit erhältlich.



BEUTE

Auf Pandora ist Beute im Überfluss zu machen: Geld, Waffen, Munition, Upgrades und Mods. Beute findest du bei ausgeschalteten Gegnern, in Verstecken oder in Müllhaufen.

- Drücke **E** oder **①**, um Beute oder eine Waffe aufzunehmen.
- Drücke und halte **E** oder **①**, um alle nah beieinander liegenden Gegenstände aufzunehmen, oder eine Waffe auszurüsten und in der Hand zu halten.

WAFFEN UND MUNITION Es werden Details zu einer Waffe eingeblendet, wenn du dich ihr nähert. Du kannst entscheiden, ob du sie nimmst oder nicht.

GELD Mit Geld kaufst du Waffen, Munition, Schilde und Medi-Kits. Und du bezahlst damit die Rekonstruktion deines durchsiebten Körpers.

MEDI-AMPULLEN Verpass dir einen kleinen Gesundheitsschub.

CLASS-MODS Klassenspezifische Modifikationen verbessern Charakter-Eigenschaften für die angegebene Klasse. (Ein Class-Mod für einen Soldaten wirkt beispielsweise nicht bei einem Jäger, einer Sirene oder einen Berserker.) Class-Mods wendest du auf dem Inventar-Bildschirm an.

GRANATEN-MODS Diese verbessern deine Fähigkeiten mit Protean-Granaten. Granaten-Mods wendest du auf dem Inventar-Bildschirm an.

SCHILD Sammle neue und bessere Schilde zu deinem Schutz auf.

ERIDIANISCHE ARTEFAKTE Sie sind sehr selten und verbessern die Skills bestimmter Charakter-Typen.

CATCH-A-RIDE (FAHRZEUGE)

Catch-A-Ride bietet gepanzerte Fahrzeuge an Stationen überall auf Pandora. (Auf der Karte dargestellt durch ein Fahrzeug-Symbol. Drücke , (Komma) / . (Punkt) oder **⑤** / **⑥**, um zwischen den zwei Fahrzeugen zu wechseln.) In Mehrspieler-Spielen können zwei Spieler in einem Fahrzeug fahren. Wenn du ein Fahrzeug hast, kannst du es:

LACKIEREN Verpass deinem Fahrzeug einen neuen Lack und einen Namen, bevor du es an die Front schickst. Wähle die Farb-Box, um die Farb- und Namen-Entwürfe einzublenden.

SPAWNEN Erschaffe dein Fahrzeug und teleportiere dich entweder auf den Fahrersitz oder ans Geschütz, oder schließe den Bildschirm, um hinüberzugehen.

REPARIEREN Stecken geblieben? Spring aus der Karre und gib ihr einen Stoß (**V** oder anklicken **⑩**), um sie zu bewegen. (Gib ihr aber nicht den Rest.)

MIT NITRO-POWER FAHREN Nutze den Nitro-Boost (**F** oder **⑤**) zur extremen Beschleunigung. Die Boost-Anzeige zeigt die verbleibende Ladung. Wenn dein Nitro aufgebraucht ist, lädt es langsam wieder nach.



PAUSENMENÜ

WEITER Zurück ins Spiel.

OPTIONEN Passe verschiedene Spieleinstellungen an.

LOBBY ANSEHEN Zusätzliche Spieler können in ein laufendes Spiel einsteigen, indem sie während einer Spielpause ihren gespeicherten Charakter laden.

FREUNDE EINLADEN (Nur Mehrspieler online) Füge Freunde hinzu und lade aktuelle Freunde zu Spielen ein, die du hostest.

BEENDEN Verlasse das aktuelle Spiel.



OPTIONSMENÜ

TASTATUR

- **TASTENZUWEISUNGEN** Ändere Steuerung und Konfiguration.
- **UMGEKEHRTE SICHT** Invertiere die Y-Achse der **MAUS** / **⑩** (AN / AUS).
- **EMPFINDLICHKEIT** Passe die Empfindlichkeit der **MAUS** / **⑩**.

AUDIO/VIDEO (nur aus dem Hauptmenü)

- **HELLIGKEIT** Passe die Helligkeit des Spielbildschirms an.
- **SOUNDEFFEKTE** Passe die Lautstärke der Sounds im Spiel an, inklusive der Stimmen der Spiel-Charaktere.
- **MUSIKLAUTSTÄRKE** Passe die Lautstärke der Musik im Spiel an.
- **UNTERTITEL** Schalte dies AN, um Untertitel für die Dialoge der Spiel-Charaktere einzublenden.
- **SPIELERANGABEN** Schalte dies AN, um in aufregenden Situationen Reaktionen deines Charakters zu hören - zum Beispiel bei herausragenden Treffern.



SPIELOPTIONEN

- **TRAININGSNACHRICHTEN** Schalte dies AN, um hilfreiche Nachrichten zu erhalten.
- **ZIELHILFE** Schalte dies AN, um das Zielen zu stabilisieren, wenn du ein Ziel anvisierst.
- **DUELLANFRAGEN** Lege fest, ob du Herausforderungen anderer Spieler annehmen oder ablehnen willst (nur in Mehrspieler-Spielen).

PANDORA WHO-IS-WHO

CLAP-TP MEHRZWECK-ROBOTER (CLAPTRAP)

Dieser kleine Plapper-Kasten ist darauf programmiert, dein Reiseführer zu sein und gibt dir nützliche Ratschläge. Er lässt dich nie hängen - obwohl er hin und wieder über den Haufen geschossen wird.

DR. ZED BLANCO

Dieser "verstoßene" Doktor unterhält und repariert Medi-Stationen. Seine Warenautomaten bieten Medi-Kits und Schilde. Hilf ihm von Zeit zu Zeit, um eine kleine Belohnung abzustauben.

MARCUS KINCAID

Waffenhändler? Busfahrer? Handelsunternehmer? Wenn irgendwo Profit winkt, taucht Marcus auf. Seine Warenautomaten halten dich knapp bei Kasse, indem sie dir Waffen und Munition verscherbeln.

SCHUTZENGE

Sie taucht aus dem Nichts auf, ermutigt dich, liefert Informationen und bietet dir Missionen an. Sie führt dich niemals auf den falschen Pfad.

SKAGS

Räuberische Skags greifen allein oder im Rudel an. Skags platzen sogar mitten in eine Schießerei und nagen an den Kämpfern. Lass sie nicht zu nahe kommen. Du wirst es bereuen.

RAKK

Diese mörderischen Flugkreaturen rotten sich in Schwärmen zusammen und zerfetzen jeden, der in ihr Gebiet eindringt. Ihr Nest sieht noch übler aus als sie selbst.



MEHRSPIELER

Bis zu vier Spieler können sich gemeinsam auf die Suche nach der Kammer machen.

- Wenn du an einem Spiel teilnimmst, das durch einen anderen Spieler gehostet wird, kannst du einen Charakter laden, den du in einem früheren BORDERLANDS-Spiel erstellt hast. Dein Charakter nimmt an einem neuen Spiel mit den selben Daten, also Level, Skill und Waffen wie im früheren Spiel teil. Charaktere mit hohem Level können an einem neuen Spiel teilnehmen und mit unerfahrenen Charakteren im Team kämpfen.
- Die Schwierigkeit von Missionen nimmt zu, je mehr Spieler am Spiel teilnehmen. Gegner greifen härter an und sind schwerer auszuschalten. Doch es lohnt sich - die Missionsbelohnungen sind größer und es gibt schwerere, tödlichere Waffenverbesserungen.
- Alle Spieler müssen im gleichen Missionsgebiet bleiben. Teilt die Beute auf - verteilt Geld und Munition im Team. Rettet das Leben eurer Partner (**E** oder **1**), wenn sie angeschossen werden und sterben.
- Wer ist härter? Schlage ein Teammitglied (**V** oder anklicken **10**). Wenn er oder sie die Herausforderung durch Zurückschlagen annimmt, kommt es zum Duell. Kämpft an Ort und Stelle oder sucht einen Platz, der sich für ein Duell eignet.

EINEN MEHRSPIELER-CHARAKTER LADEN

CHARAKTER LADEN Zeigt verfügbare spielbare Charaktere als Liste gespeicherter Spiel-Charaktere mit Statistiken, inklusive Level Klasse und Name.

MISSION Der Startpunkt der Mission hängt vom Spielfortschritt von Spieler 1 ab.

SPIELVERLAUF Zeigt den aktuellen Spielverlauf für den Charakter von Spieler 1. Ist dies beispielsweise das erste Spiel, ist die Zahl „1“.

Hinweis: Mission- und Spielverlauf-Daten in Mehrspieler-Spielen werden durch den Host festgelegt.

EINSTELLUNGEN

BORDERLANDS bietet zwei Mehrspieleroptionen, damit Sie die gesamte Kampagne mit Ihren Freunden in einem Local Area Network (LAN) oder online spielen können.

LAN SPIELEN

LAN-SPIEL HOSTEN

1. Starten Sie BORDERLANDS und wählen Sie **Netzwerk** aus dem Hauptmenü.
2. Wählen Sie **Öffentl. Spiel hosten** aus dem Menü, das dann erscheint.
3. Sie werden dann aufgefordert, einen Namen für Ihren Server einzugeben. Dafür markieren Sie **Host Name** mit den **PFEILTASTEN** und drücken dann die **EINGABETASTE**, geben Sie einen Namen für Ihren Server ein und bestätigen dann mit einem Klick auf **OK**.
4. Sie werden dann zur **Lobby** des Spieles geführt wo Sie warten können, bis andere Spieler dazukommen. Hier können Sie auch die **Charakter** wählen, die Sie in diesem Spiel verwenden möchten; das gleiche gilt auch für den **Spielverlauf** Typ.
5. Da BORDERLANDS das dynamische Netzwerksspiel unterstützt können Sie auch **Play Game** wählen, bevor andere Spieler in die **Lobby** gekommen sind. Diese Spieler sind immer noch in der Lage, Ihr Spiel zu sehen und sich ihm über das **LAN Game** Menü anzuschließen, auch wenn es schon läuft.

TEILNAHME AN LAN-SPIELEN

1. Starten Sie BORDERLANDS und wählen Sie **Netzwerk** aus dem Hauptmenü.
2. Wählen Sie **Spiel beitreten**, und warten Sie dann darauf, dass die LAN-Spielerliste sich füllt.
3. Sobald alle versammelt sind, wählen Sie den **HOST** mit den **PFEILTASTEN**, dem Sie beitreten möchten und drücken Sie die **EINGABETASTE**.
4. Es erscheint ein Ladebildschirm und der nächste Bildschirm, den Sie sehen werden, ist die **Lobby**. Von hier aus können Sie die Spielfigur wählen, die Sie bei diesem Spiel benutzen möchten.
5. Sobald Sie startbereit sind, klicken Sie auf **Bereit** und warten Sie darauf, dass der Gastgeber das Spiel startet. Sollte das Spiel schon begonnen haben, erscheint ein Ladebildschirm und Ihr Spielstart erfolgt kurzfristig.

ONLINE SPIELEN

Um BORDERLANDS online spielen zu können, muss GameRanger auf Ihrem Rechner installiert sein. GameRanger ist ein Mac-Hilfsprogramm, mit dessen Hilfe Sie andere BORDERLANDS Spiele im Internet finden können. Sie können das Programm kostenlos hier laden: <http://www.gameranger.com>

Wir empfehlen den leistungsstärksten Computer als Server (Host) zu nehmen, da er mehr zu tun hat als die Client-Rechner.

Wichtig: Wenn Sie BORDERLANDS online spielen wollen, dann besorgen Sie sich zunächst ein Konto bei GameRanger. Wenn Sie GameRanger heruntergeladen haben, lässt es sich leicht einrichten, außerdem kostet es nichts.

ALS HOST SPIELEN

1. Wählen Sie im Hauptmenü **GameRanger**. Das Spiel wird dann beendet und Sie werden zum GameRanger-Bildschirm geführt. Sie können GameRanger auch einfach auf Ihrem Schreibtisch öffnen.

2. Klicken Sie im GameRanger auf **Host**. Der Host Game Bildschirm erscheint.
3. Sie müssen nun eine Reihe von Optionen vervollständigen:
 - a. **Game (Spiel)** - Wählen Sie BORDERLANDS aus dem Auswahlmenü.
 - b. **Max Players (Max. Spieleranzahl)** - gewünschte maximale Spieleranzahl.
 - c. **Description (Beschreibung)** - eine kurze Beschreibung, die andere Spieler zum Mitspielen verführen soll.
 - d. **Ladder (Leiter)** - Wettbewerbsoption (setzt GameRanger Mitgliedschaft voraus).
 - e. **Password (Passwort)** - Geben Sie hier ein Wort oder einen Satz ein, wenn Sie Ihren Spielraum schützen möchten.
 - f. **Allow Friends Only (Zutritt nur für Freunde)** - wenn nur die Mitglieder Ihrer Buddy-Liste mitspielen sollen.
 - g. **Allow Gold and Silver members only (Zutritt nur für Premium-Mitglieder)** - wenn nur GameRanger Premium-Spieler zugelassen sind.
4. Klicken Sie **OK** und warten Sie, bis die Mitspieler sich in Ihrem Spielraum eingefunden haben.
5. Starten Sie das Spiel mit einem Klick auf **START**, sobald ausreichend Mitspieler anwesend sind. Sie können auch sofort auf **START** klicken und darauf warten, dass andere Spieler dem laufenden Spiel beitreten.
6. Es erscheint der Bildschirm für die Einstellungen vor Spielbeginn. Klicken Sie auf **Spielen**.
7. Sie werden dann zur **Lobby** des Spieles geführt wo Sie warten können, bis andere Spieler dazukommen. Hier können Sie auch die **Charakter** wählen, die Sie in diesem Spiel verwenden möchten; das gleiche gilt auch für den **Spielverlauf** Typ.
8. Da BORDERLANDS das dynamische Netzwerksspiel unterstützt können Sie auch **Play Game** wählen, bevor andere Spieler in die **Lobby** gekommen sind. Spielinteressierte können Ihr Spiel immer noch sehen und ihm beitreten, auch wenn es schon begonnen hat, vorausgesetzt, dass noch genügend Spielpositionen zur Verfügung stehen.

SICH EINEM SPIEL ANSCHLIESSEN

1. Suchen Sie in der Spielersuche nach einem BORDERLANDS Raum.
2. Sobald Sie ihn gefunden haben, betreten Sie ihn mit einem Doppelklick.
3. Wenn der Host-Spieler bereit ist klickt er auf **START**, sollte das Spiel aber schon begonnen haben, dann klicken Sie auf **Join Game**.
4. Es erscheint der Bildschirm für die Einstellungen vor Spielbeginn. Klicken Sie auf **Spielen**.
5. Es erscheint ein Ladebildschirm und der nächste Bildschirm, den Sie sehen werden, ist die **Lobby**. Von hier aus können Sie die Spielfigur wählen, die Sie bei diesem Spiel benutzen möchten.
6. Sobald Sie startbereit sind, klicken Sie auf **Bereit** und warten Sie darauf, dass der Gastgeber das Spiel startet. Sollte das Spiel schon begonnen haben, erscheint ein Ladebildschirm und Ihr Spielstart erfolgt kurzfristig.

KUNDENUNTERSTÜTZUNG

Wir haben uns sehr darum bemüht, **BORDERLANDS** mit der gängigen Hardware kompatibel zu machen. Wenn Du trotz Beachtung aller Hinweise Probleme mit der Software hast, beachte bitte, dass wir folgende Informationen benötigen, wenn Du Dich an unseren technischen Support wendest:

1. Die Fehlermeldung, die beim Auftreten des Problems erscheint (wenn überhaupt).
2. Eine *Borderlands Report.txt* -Datei mit diesen Informationen:
 - Einen Apple System Profiler Report von Deinem Mac.
 - Jegliche Crash-Logs, die es zu **BORDERLANDS** gibt.
 - Eine Liste aller Dateien, die sich im Spielordner befinden.

Alle notwendigen Informationen kannst Du bekommen, wenn Du **BORDERLANDS** öffnest und auf die Supportseite klickst, die Du vor Spielstart im Optionenfenster von **BORDERLANDS** findest. Klick dann auf den *Bericht erstellen* Button. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erhältst Du eine Meldung, dass die Datei sich auf Deinem Schreibtisch befindet. Klick jetzt auf den *Email erstellen* Button. Denke daran, die Datei *Borderlands Report.txt* an Deine E-Mail zu hängen.

KONTAKT

ONLINE-SUPPORT

Besuch unsere Website: www.feralinteractive.com

Feral Interactive bietet Support über den Online-Service. Hier findest Du umfassenden Produkt-Support und andere Informationen. Zusätzlich bietet diese Site Antworten auf häufig gestellte Fragen (FAQs) und Patch- Programme, Updates und Demos.

E-MAIL-SUPPORT

Wenn Du keine Antwort auf Deine Fragen auf der Website findest, schreib eine E-mail an: borderlandssupport@feralinteractive.com

Der Betreff Deiner E-Mail sollte „*Borderlands*“ sein. Denk daran, die Datei *Borderlands Report.txt* an Deine E-Mail zu hängen.

TELEFON-SUPPORT

Wenn Du lieber mit einem Mitglied des Support-Teams sprechen möchtest, der deutsche Verteiler Application Systems Heidelberg bietet Support auf Deutsch:

Telefon: 06221/300002 – Fax: 06221/300389

E-Mail: support@application-systems.de

Web: www.application-systems.de

MITWIRKENDE

Ursprünglich entwickelt von: **Gearbox Software**

Ursprünglich herausgegeben von: **2K Games**

Entwickelt für den Mac von: **Feral Interactive**

Herausgegeben für den Mac von: **Feral Interactive**

GARANTIE

Feral Interactive Ltd. garantiert dem Erstkäufer des Multimediaproduktes, dass die Digital Video Disc (DVD), die zusammen mit dem Multimediaprodukt ausgeliefert wurde, bei normaler Verwendung innerhalb von neunzig (90) Tagen nach dem Rechnungsdatum für diesen Kauf keine Fehler aufweisen wird, bzw. für einen längeren Garantiezeitraum, wenn eine entsprechende Gesetzeslage besteht.

Fehlerhafte Multimediaprodukte schicken Sie bitte zusammen mit diesem Handbuch eingeschrieben an:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Großbritannien

Geben Sie bitte Ihren vollen Namen, Ihre Adresse (mit Postleitzahl), sowie Datum und Ort des Einkaufs an.

Wird eine Disk ohne Kaufnachweis oder nach Ablauf der Gewährleistungsfrist zurück geschickt, behält Feral Interactive Ltd. sich das Recht vor, zu entscheiden, ob diese auf Kosten des Kunden repariert oder ausgetauscht wird. Die Garantie erlischt, wenn die Disk durch Nachlässigkeit, Unfall oder Missbrauch beschädigt oder wenn sie nach dem Erwerb geändert wurde.

Der Anwender anerkennt ausdrücklich, dass er das Multimediaprodukt auf eigene Gefahr benutzt. Das Multimediaprodukt wird wie gesehen zur Verfügung gestellt, eine über das oben Beschriebene hinausgehende Garantie besteht nicht. Für Reparatur- und/oder Korrekturkosten des Multimediaproduktes ist der Nutzer verantwortlich.

Innerhalb der gesetzlichen Bestimmungen lehnt Feral Interactive Ltd. jegliche Garantie bezüglich des Marktwertes des Multimediaproduktes, der Kundenzufriedenheit oder seines Vermögens, einen bestimmten Nutzen zu erfüllen, ab.

Risiken im Zusammenhang mit entgangenem Profit, verlorenen Daten, Fehlern und entgangenem Geschäft oder anderer Informationen als Folge des Besitzes oder des Gebrauches des Multimediaproduktes trägt der Nutzer. Da einige Gesetze die oben erwähnte Garantieeinschränkung nicht zulassen, kann es sein, dass sie für den Nutzer nicht zutrifft.

STEUERUNG IM SPIEL

BEWEGUNG

ACTION-	TASTATUR / MAUS	CONTROLLER
Vorwärts / Zurück	W / S	9
Seitwärts links / rechts	A / D	9
Rennen	UMSCHALT + W	9 anklicken und halten
Umschalten: Ducken / Stehen	C	3
Springen	LEERTASTE	2
Umsehen	MAUS	10
Interaktion: Aufheben / Benutzen / Reden / Fahrzeug drehen	E	1
Alle Gegenstände aufheben (Munition, Geld) / Waffe in der Hand durch Waffe am Boden ersetzen, wenn du sie ansiehst.	E halten	1 halten
Aktuelle Waffe fallen lassen	- (Minus)	entf.

GEFECHT

ACTION-	TASTATUR / MAUS	CONTROLLER
Waffe abfeuern	MAUS 1	8
Zielen	MAUS	10
Zielen mit Optik	MAUS 2	7
Nachladen	R	1
Waffen durchschalten	MAUSRAD	4
Waffe auswählen 1-4.	1-4	+
Waffe auswählen mit Inventaranzeige		4 halten + +
Skill einsetzen	F	5
Nahkampfangriff	V	10 anklicken
Granate	G	6
Respawn wenn außer Gefecht	E halten	1 halten