

BORDERLANDS™

ÉDITION GAME OF THE YEAR



LA BOÎTE DE... EUH NON,
LE MANUEL DE PANDORE

2K
GAMES

INFORMATIONS SUR LA SÉCURITÉ

À propos des crises d'épilepsie liées à la photosensibilité.

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique. Les symptômes de ces crises peuvent varier ; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus ; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, il est préférable de s'asseoir à un emplacement éloigné de l'écran du téléviseur, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

ENTRETIEN DU PRODUIT

Manipulez les disques de jeu avec précaution pour éviter l'apparition de rayures ou de salissures sur l'une ou l'autre des faces du disque. Ne pliez pas les disques et n'en élargissez pas le trou central.

Nettoyez les disques à l'aide d'un tissu doux tel qu'un tissu de nettoyage pour lentille optique. Essayez par petites touches depuis le trou central jusqu'à l'extérieur du disque. Ne nettoyez jamais un disque avec un diluant pour peinture, du benzène ou autres produits chimiques agressifs.

N'écrivez pas et ne posez pas d'étiquettes sur l'une ou l'autre des faces des disques.

Rangerez les disques dans leur boîtier d'origine après avoir joué. Ne les stockez pas dans un endroit chaud ou humide.

- Lisez également le manuel de votre ordinateur personnel.
- Ces disques de jeux ne peuvent être loués.
- La copie de ce manuel est interdite sans autorisation.
- La copie ou l'ingénierie inverse de ce logiciel sont interdites sans autorisation.

BORDERLANDS

ÉDITION 'GAME OF THE YEAR'

À LA RECHERCHE DE L'ARCHE	2	MISSIONS	13
INSTALLATION ET ACTIVATION	2	INVENTAIRE	14
DÉMARRER	3	COMPÉTENCES	15
POUR JOUER AUX PASSIONNANTS PACKS D'EXTENSION DE BORDERLANDS	4	ÉCRAN JOURNAL	16
MENU PRINCIPAL	6	CARTE	17
CRÉER UN PERSONNAGE	6	DISTRIBUTEURS	17
PERSONNAGES	7	BUTIN	18
COMMANDES	8	AUTO-LOC (VÉHICULES)	18
SUR LE TERRAIN	8	MENU PAUSE	19
COMBAT	8	MENU OPTIONS	19
VÉHICULES	9	QUELQUES PANDORIENS	20
ÉCRANS DE JEU	9	PARTIES MULTIJOUEUR	21
ATH	10	PARTIE LAN	22
MENUS	12	JOUER EN LIGNE	22
STATION NEW-U	12	SERVICE CONSOMMATEURS	24
ÉCRAN PERSONNAGE	12	CONTACT	24
POUVOIRS	13	CRÉDITS	25
		GARANTIES	25

À LA RECHERCHE DE L'ARCHE

Sur Pandore, vaste désert quasi inhabité, les lois sont écrites chaque jour à coup de fusil. Ici, la civilisation se résume à quelques avant-postes installés à la limite de l'influence humaine. Le nom de cette zone : Borderlands... La seule attraction touristique de Pandore est son Arche, monument mythique, trésor inestimable enfoui sous terre il y a plusieurs milliers d'années par une civilisation extraterrestre ultra-moderne.

Chasseurs de trésor, mercenaires corrompus à la solde d'entreprises véreuses ou simplement bandits sans foi ni loi... Depuis que tous les êtres doués de raison se sont improvisés « Chercheur d'Arche », la civilisation n'est plus. Partout règne la terreur. Les hommes l'ont bien compris : pourquoi perdre son temps à discuter quand une simple pression sur la détente permet de trouver un accord « à l'amiable » en quelques secondes ?

Vous pensez pouvoir trouver l'Arche ? Seul ? Vous n'avez pas froid aux yeux... Vous voulez mettre la main sur le trésor... Il vous faudra peut-être appeler quelques alliés en renfort. Mieux vaut ne pas être seul au menu quand un groupe de Skags affamés part à la chasse.

Vous êtes prêt à risquer votre vie. Mais que vous soyez Soldat, Sirène, Chasseur ou Furieux, votre plus grande quête sera de libérer les pouvoirs qui sommeillent en vous. Chaque coup de feu vous rend plus fort. Chaque mission repousse les limites de votre instinct meurtrier. Cette aventure est bien plus qu'une recherche de trésor. C'est VOTRE quête.

INSTALLATION ET ACTIVATION

Il est important d'installer le jeu correctement avant de jouer. Veuillez suivre les instructions ci-dessous. L'installation se fait en une fois et ne prend que quelques minutes.

1. Double-cliquez sur le fichier **DMG Borderlands.dmg** et attendez que l'icône **BORDERLANDS** apparaisse sur le bureau.
2. Double-cliquez sur l'icône **BORDERLANDS** pour l'ouvrir.
3. Glissez le dossier **Borderlands** dans le dossier **Applications** qui apparaît à côté. La copie débute alors.
4. Quand la copie est terminée, faites glisser l'icône **BORDERLANDS** situé sur le Bureau dans la corbeille. Vous pouvez à présent supprimer le fichier **DMG Borderlands.dmg**.
5. Double-cliquez sur l'icône d'application **BORDERLANDS** dans le dossier **Borderlands**, qui se trouve dans le dossier **Applications** de votre disque dur. La fenêtre d'Options d'avant-jeu apparaît vous montrant le Panneau d'Activation.
6. Entrez votre Clef Produit dans les six cases vides. Votre Clef Produit est imprimée au dos du manuel. Lorsque la Clef Produit a été entrée, le bouton **Sauvegarder** du côté droit du Panneau d'Activation est activé.
7. Cliquez sur le bouton **Sauvegarder** pour sauvegarder votre Clef Produit.

8. Cliquez sur le bouton **Activer en ligne...** dans le Panneau d'Activation. Une note apparaît alors confirmant que votre Clef Produit va être envoyée vers le serveur Feral. Cliquez sur le bouton **Activer en ligne...** dans la note. Au bout de quelques secondes, un message apparaît confirmant que votre jeu a bien été activé. Le Panneau d'Activation se remet à jour vous indiquant alors le nombre de machines sur lesquelles vous pouvez activer le jeu et sur combien de machines vous avez actuellement effectué une activation. À partir de là vous pourrez jouer sans connexion à Internet.

Vous pouvez à présent passer à la section « Démarrer » ci-dessous qui vous explique comment jouer à ce jeu pour la première fois.

DÉMARRER

1. Si l'application **BORDERLANDS** n'est pas déjà en route, double-cliquez sur l'icône d'application **BORDERLANDS**. Par défaut on la trouve dans le dossier **Borderlands** à l'intérieur du dossier **Applications** du disque dur de votre ordinateur.
2. Cliquez sur le bouton **Jouer** et le jeu se lance.
3. Appuyez sur **ENTRÉE** pour voir le Menu Principal.
4. Choisissez Solo depuis le Menu Principal et appuyez sur **ENTRÉE**. L'écran de Sélection des Personnages apparaît.
5. Choisissez Nouveau Personnage et appuyez sur **ENTRÉE**. Une série de vidéos préliminaires est jouée puis on vous demande de choisir l'un des quatre personnages disponibles que vous incarnerez pour la durée de votre séjour sur la planète Pandora.
6. Pour choisir l'un des types de personnage utilisez les **FLÈCHES DE GAUCHE** et **Droite**. Appuyez sur **ENTRÉE** quand vous êtes satisfait de votre sélection. Après avoir choisi votre personnage vous descendrez du bus de Marcus et le robot « Claptrap » s'approchera de vous pour vous aider à parcourir l'essentiel du jeu. Bonne chasse!

POUR JOUER AUX PASSIONNANTS PACKS D'EXTENSION DE BORDERLANDS

Grâce aux 4 packs d'extension : The Zombie Island of Dr. Ned, Mad Moxxi's Underdome Riot, The Secret Armory of General Knoxx et Claptrap's New Robot Revolution, vous allez pouvoir prolonger votre expérience de jeu. Une fois Borderlands lancé, un message s'affiche pour vous indiquer que vous avez installé les différents contenus additionnels.



THE ZOMBIE ISLAND OF DR. NED

Après avoir installé The Zombie Island of Dr. Ned, chargez une sauvegarde, rendez-vous à une station de Voyage-Éclair et sélectionnez Jakob's Cove pour lancer le contenu additionnel.



MAD MOXXI'S UNDERDOME RIOT

Après avoir installé Mad Moxxi's Underdome Riot, utilisez une station de Voyage-Éclair pour vous rendre à l'Underdome. Il ne vous reste plus qu'à dégainer votre arme et à défouailler tout ce qui bouge !



THE SECRET ARMORY OF GENERAL KNOXX

Après avoir installé The Secret Armory of General Knoxx, chargez une sauvegarde, rendez-vous à une station de Voyage-Éclair et sélectionnez T-Bone Junction pour lancer le contenu additionnel.



CLAPTRAP'S NEW ROBOT REVOLUTION

Après avoir installé Claptrap's New Robot Revolution, chargez une sauvegarde, rendez-vous à une station de Voyage-Éclair et sélectionnez Tartarus Station pour lancer le contenu additionnel.

MENU PRINCIPAL

SOLO Choisissez parmi les quatre personnages jouables et lancez-vous à la recherche de l'Arche.

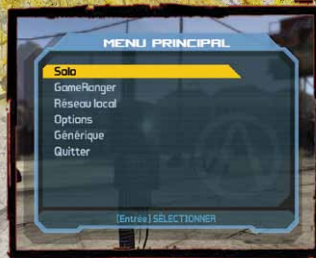
GAMERANGER De deux à quatre joueurs mettent en commun leurs compétences sur Internet.

RÉSEAU LOCAL De deux à quatre joueurs peuvent jouer ensemble en LAN.

OPTIONS Réglez les options du jeu selon vos préférences.

GÉNÉRIQUE Consultez la liste des créateurs du jeu.

QUITTER Quittez le jeu et retournez sur le bureau.



CRÉER UN PERSONNAGE

CHOISIR UN PERSONNAGE

Vous découvrirez les quatre personnages (**FLÈCHES**, **+**, **-** ou **9**) au cours de votre voyage en bus. Choisissez celui que vous voulez incarner en arrivant à Fyrestone, premier avant-poste de Pandore.

COMPÉTENCES DE CLASSE ET ARMES

Chaque personnage appartient à une classe particulière. Ils disposent tous d'armes et de compétences uniques. Ces compétences sont des techniques de combat qui évolueront au cours des combats. Toutes les décisions que vous prendrez au cours de votre quête se répercuteront sur votre personnage. Deux combattants de la même classe seront ainsi toujours différents.

LES PERSONNAGES CONSERVENT LEURS ATTRIBUTS

Votre personnage conserve les différents attributs qu'il a gagnés dans tous ses déplacements. Lorsque votre personnage rejoint une partie multijoueur hébergée par un autre joueur, il conserve tous ses attributs, y compris son niveau, son expérience mais aussi ses armes et son butin. Toutes les améliorations que vous gagnerez au cours de cette partie seront sauvegardées et pourront être utilisées en mode solo.

Remarque : L'hôte d'une partie multijoueur choisit les données utilisées lors des missions «intrigue» et «parcours».



PERSONNAGES

ROLAND

Soldat et ancien mercenaire de la Lance Ecarlate, Roland peut déployer une tourelle Scorpio, qui attaquera automatiquement ses ennemis tout en créant un bouclier qui le protégera. Les fusils (Rifles) et les fusils à pompe (Shotguns) sont ses armes de prédilection.



LILITH

Capable de devenir invisible, Lilith est une Sirène qui se bat à la vitesse de la lumière. Elle préfère les armes aux munitions incendiaires, électriques ou corrosives.



MORDECAÏ

Toujours suivi par son oiseau de proie, Sanguine, Mordecai est un Chasseur passé maître dans l'art du maniement du fusil de précision (Sniper Rifle) et du Revolver.



BRICK

Brick est un Furieux. En état de Furie, il utilise ses poings pour réduire ses adversaires en miettes. Il se sert également d'un arsenal d'explosifs tout aussi meurtrier.



COMMANDES

Vous pouvez jouer à BORDERLANDS à l'aide d'un clavier et d'une souris ou d'une manette à contrôle analogique double, comportant au moins 10 boutons. La figure ci-dessus est basée sur la configuration standard des manettes et ne représente pas nécessairement votre manette.



SUR LE TERRAIN

ACTION	CLAVIER/SOURIS	MANETTE
Avancer / reculer	Z / S	9
Pas à gauche / droite.	Q / D	9
Courir	MAJ + Z	9 (presse et maintenir)
S'accroupir / se lever.	C	3
Sauter	BARRE D'ESPACE	2
Regarder	SOURIS	10
Interagir : ramasser / utiliser / parler / retourner véhicule.	E	1
Ramasser (munitions, argent) sur le sol / S'équiper d'une arme sur le sol en la regardant	maintenir E	maintenir 1
Lâcher arme) (parenthèse)	n/a

COMBAT

ACTION	CLAVIER/SOURIS	MANETTE
Utiliser arme	SOURIS 1	8
Viser	SOURIS	10
Visée précise	SOURIS 2	7
Recharger	R	1
Parcourir armes	MOLETTE	4
Sélectionner arme 1-4	1-4	+
Choisir armes depuis emplacements		maintenir 4 + +
Utiliser compétence	F	5
Attaque de mêlée	V	10 (presse)
Grenade	G	6
Réapparaître une fois mort	maintenir E	maintenir 1

VÉHICULES

ACTION	CLAVIER/SOURIS	MANETTE
Entrer / quitter	E	1
Accélérer / marche arrière	Z / S	9
Diriger tourelle / véhicule	C	4
Viser / tourner / orienter tourelle	SOURIS	10
Visée automatique	BARRE D'ESPACE	2
Utiliser mitrailleuse (en conduisant)	SOURIS 1	8
Utiliser tourelle (en conduisant)	SOURIS 2	7
Utiliser tourelle (en tant que passager)	SOURIS 1	8
Boost nitro	F	5
Regarder derrière (pilote uniquement)	G	6
Klaxon	H	9 (presse)

ÉCRANS DE JEU

ACTION	CLAVIER/SOURIS	MANETTE
Menu Objets	FLÈCHES	9 ou +
Accepter / annuler	ENTRÉE / ÉCHAP	2 / 3
Ouvrir / fermer interface ECHO	TAB	□
Faire défiler dialogue / détails	PAGE PRÉC / PAGE SUIV	9 ou +
Naviguer parmi les onglets	; (point-virgule) / ; (deux-points)	5 / 6
Onglet Personnages	1	n/a
Onglet Inventaire	2	n/a
Onglet Compétence	3	n/a
Onglet Journal	4	n/a
Parcourir messages	BARRE D'ESPACE	4
Onglet Carte	5	n/a
Afficher la carte	N	maintenir □
Zoom arrière / avant	ENTRÉE	2
Scanner / faire défiler la carte	FLÈCHES	n/a
Amis	O	n/a
Pause	ÉCHAP	START



STATUT DU PERSONNAGE

- 1 ALLIÉ** Ici s'affichent les icônes d'identification, nom, jauges de bouclier et de santé, niveau et classe de votre allié.
- 2 JAUGE DE BOUCLIER** Indique le niveau de votre bouclier. Son niveau baisse en absorbant les attaques ennemies. Il se recharge lorsque vous ne subissez pas d'attaque.
- 3 JAUGE DE SANTÉ** Indique votre niveau de vie. Son niveau diminue lorsque vous subissez des attaques (à moins que vous ne soyez équipé d'un bouclier). Lorsque la jauge est vide, vous luttez pour votre survie. Vous pouvez obtenir un Second Souffle en fonction de vos actions. Pour réapparaître après avoir été tué, maintenez **E** ou **1**.
- 4 ICÔNE DE COMPÉTENCE D'ACTION** Lorsque vous utilisez votre compétence d'action, l'icône se transforme en une jauge, indiquant le niveau de votre énergie de compétence. (Cette jauge n'existe pas chez Mordecai). Vous pouvez utiliser votre compétence jusqu'à épuisement de votre énergie. Vous devrez ensuite attendre avant de pouvoir réutiliser la compétence.
- 5 ICÔNES CRITIQUES** Une icône bleue apparaît à l'écran lorsque le niveau de votre bouclier est très bas. De la même manière, une icône rouge apparaît lorsque votre jauge de santé est presque vide.
- 6 NIVEAU / MOD DE CLASSE** Votre niveau et votre Mod de classe.
- 7 JAUGE DE PROGRESSION D'EXPÉRIENCE** Cette jauge indique votre niveau d'avancement pour atteindre le niveau suivant.
- 8 BOUSSOLE** Boussole classique équipée de nombreux indicateurs (présentée page 11).
- 9 MUNITIONS** Le nombre de munitions dans le chargeur s'affiche à gauche de l'écran. Lorsque votre chargeur est vide, appuyez sur **R** ou **1** pour recharger. Le nombre de chargeurs s'affiche à droite de l'écran. Lorsque vous n'en avez plus, changez d'arme et trouvez des munitions. L'icône indique le type de munitions utilisées.
- 10 GRENADES** Grenades restantes et icône du Mod de Grenade (si vous en êtes équipé).
- 11 ICÔNE DE COMPÉTENCES** Les icônes indiquent les compétences que vous utilisez. Ces icônes apparaissent (et les compétences sont activées) lorsque vous tuez votre premier ennemi en combat. Peu après un combat, l'icône disparaît et réapparaît lorsque vous tuez votre prochain ennemi.

12 ALERTE D'ATTAQUE Les bords de l'ATH clignotent en rouge en fonction de la direction de l'attaque. Le bord supérieur clignote en cas d'attaque frontale, celui du dessous en cas d'attaque par derrière, et ceux des côtés en cas d'attaques latérales.

13 TÂCHES DE MISSION Liste des tâches à accomplir pour la mission en cours. Une icône apparaît lorsque vous réalisez une tâche. Un nombre peut parfois apparaître à côté de l'objectif à réaliser. Le nombre à gauche du «/» représente les tâches déjà réalisées, celui à droite est le total à réaliser. Par exemple, 7/8 indique que vous avez accompli 7 tâches sur les 8 requises pour remplir l'objectif.

14 ICÔNE DE SAUVEGARDE AUTOMATIQUE Cette icône apparaît lorsque votre partie est en train d'être sauvegardée. Ne fermez pas le jeu ou toute votre progression sera perdue.

STATUT DE L'ENNEMI

- 15 ENNEMI** Indique le type d'ennemi et son niveau de pouvoir.
- 16 JAUGE DE SANTÉ ET DE BOUCLIER** La jauge bleue (en haut) indique le niveau de bouclier de l'ennemi. Des hexagones apparaissent brièvement à l'écran lorsque vous attaquez un ennemi équipé d'un bouclier. La jauge rouge indique le niveau de santé d'un ennemi. Une icône d'avertissement indique que l'adversaire est supérieur à vous.
- 17 COUP CRITIQUE** Ce message apparaît à l'écran lorsque vous atteignez le point faible de votre adversaire.
- 18 POINTS D'ATTAQUE** Dégâts infligés à votre adversaire.

ICÔNES DE LA BOUSSOLE

- STATIONS NEW-U** Emplacement d'une station administrative où vous pouvez consulter vos statistiques et réinitialiser vos points de compétence.
- ENNEMI** Position des ennemis, humains ou non.
- POTE** Position de vos alliés en mode multijoueur.
- BUTIN** Argent, objets, expériences et autres récompenses que vous voulez et dont vous avez besoin.
- PANNEAU DES PRIMES** Consultez-le pour découvrir des opportunités de mission.
- REPÈRE** Position de l'objectif de la mission active. Si vous effectuez plusieurs missions simultanément, vous pouvez changer ce repère depuis le Journal des missions.
- DISTRIBUTEUR**
- DISTRIBUTEUR DE SANTÉ**
- AUTO-LOC** Emplacement d'un véhicule que vous pouvez construire et conduire.

AUTRES ICÔNES ET INDICATEURS

- RECHARGER** Indique que votre chargeur est presque vide et que vous devrez bientôt recharger en appuyant sur **R** ou **1**.
- UTILISER** Indique que vous pouvez utiliser/ramasser/activer l'objet en surbrillance en appuyant sur **E** ou **1**.
- ACCROUPI** Indique que vous êtes actuellement accroupi. Appuyez sur **C** ou **3** pour vous relever.
- COMPÉTENCE D'ACTION GÉNÉRALE** Apparaît au-dessus de votre jauge de bouclier jusqu'à ce que vous obteniez votre compétence d'action.
- ALLIÉS EXTÉRIEURS** Les flèches indiquent la position et le nom de vos alliés hors de l'écran.

MENUS

STATION NEW-U

La station administrative New-U enregistre votre ADN. À partir de ce moment, que vous vous fassiez dévorer par la vermine ou que vous tombiez sous les balles, les stations New-U pourront reconstruire votre personnage depuis la sauvegarde de votre ADN. Des cheveux aux grains de beauté, tout y est. Mais attention... Tout a un prix sur Pandore.

Les stations New-U permettent également de :

CHANGER DE NOM Donnez à votre personnage un nom unique pour faciliter le stockage d'informations. Sélectionnez le champ «Nom» pour afficher le clavier et saisir votre nom. Vous pouvez utiliser ce personnage avec ses attributs dans tous les modes de jeu.

CHANGER DE COULEUR DE TENUE Mettez en surbrillance un élément de couleur en appuyant sur **ENTRÉE** ou **(2)**, choisissez une nouvelle couleur, et appuyez à nouveau sur **ENTRÉE** ou **(2)**.

RÉINITIALISER LES POINTS DE COMPÉTENCE Vous pouvez récupérer des points de compétence déjà utilisés pour les appliquer à d'autres compétences. Ce service à un prix. Ce système ne fait néanmoins pas perdre de points : vous ne faites que déplacer vos points.



VOYAGE ÉCLAIR Téléportez-vous vers la zone de n'importe quelle mission accomplie à l'aide du Voyage-Éclair. Appuyez sur ; (point-virgule) / : (deux-points) ou **(5) / (6)** pour sélectionner l'icône du lapin en haut de l'écran de la station New-U. Sélectionnez votre destination et accrochez-vous !

ÉCRAN PERSONNAGE

Cet écran fournit de nombreuses informations sur votre personnage : niveau d'expertise de l'arme, nombre de munitions, argent, niveau actuel et expérience, ainsi que niveau de bouclier et de santé. Plus vous utilisez une arme, plus votre niveau d'expertise de cette arme augmente.



POUVOIRS

En remportant des combats et en accomplissant des missions, votre personnage devient plus fort. Chaque personnage dispose également d'une compétence d'action unique qui évoluera pour devenir une arme redoutable.

XP L'expérience de votre personnage. Ce niveau d'expérience augmente en tuant des ennemis, en accomplissant des missions ou en réalisant des défis. Le niveau d'expérience est représenté par deux nombres : votre niveau actuel sur la gauche, et sur la droite, le nombre de points requis pour passer au niveau supérieur. Exemple : 5462/8997.

NIVEAU C'est la force générale de votre personnage. L'expérience vous permet de gagner des niveaux. Votre jauge de santé est alors améliorée, vous pouvez être équipé d'un bouclier plus résistant et votre niveau d'expertise d'une arme augmente, infligeant ainsi plus de dégâts à vos adversaires. En gagnant un niveau, vous gagnez également des points de compétence qui vous servent à acheter des compétences d'action. Vous aurez besoin d'être à un certain niveau pour pouvoir utiliser certaines armes ou améliorations.

POINTS DE COMPÉTENCE À partir du cinquième niveau, vous recevez des points de compétence en gagnant des niveaux. Utilisez-les pour améliorer les compétences de votre personnage. Vous devez obligatoirement utiliser vos premiers points en compétence d'action.

MISSIONS

Au cours de votre quête, vous devrez réaliser des missions qui vous amèneront à récupérer des butins : armes, munitions, objets divers et argent. En réussissant une mission, vous gagnerez des points d'expérience, des objets ou de l'argent.

Il y a plusieurs moyens de trouver une mission : parler aux personnes qui ont besoin de vos services, consulter les Panneaux des primes répartis un peu partout sur Pandore, ou écouter votre ange gardien lorsqu'il apparaît.

Parlez à un habitant de Pandore qui a une tâche à accomplir pour faire apparaître l'écran Mission. Vous pouvez alors :

- Écouter (ou lire) la présentation de mission. Si vous l'acceptez (en appuyant **ENTRÉE** ou **(2)**) elle apparaît alors sous l'indication « en cours ». Vous pouvez consulter les détails de la mission depuis le Journal des missions.

La récompense proposée et le niveau de difficulté sont affichés dans le coin inférieur droit de l'écran. Consultez toujours ces informations avant d'accepter la mission. Si vous vous sentez capable de relever le défi, sélectionnez le nom de la mission sur la droite de l'écran.



INVENTAIRE

SAC À DOS Ce sac contient vos armes, boucliers, trousse de soin et tous les autres éléments dont vous disposez.

CAPACITÉ DU SAC À DOS Indique la capacité maximum du sac à dos et le nombre d'éléments qui y sont actuellement placés. Améliorez votre sac à dos grâce à un Kit d'Optimisation du Stockage (KOS). Les KOS ont de multiples avantages : en plus d'augmenter la capacité de votre sac à dos, ils vous permettent de transporter plus de munitions et de grenades mais vous permettent également d'être équipé de plus d'armes.

ÉQUIPÉS Consultez l'arme, le bouclier, le Mod de Grenade et le Mod de classe dont vous êtes équipés.

SPÉCIFICITÉS Mettez un objet en surbrillance pour consulter ses spécificités et son prix actuel (si vous pensez le revendre, par exemple). Mettez en surbrillance deux objets du même type et appuyez sur **ENTRÉE** ou **1** pour les comparer.

MUNITIONS Le nombre du dessus représente le nombre de munitions dont vous disposez. Celui du dessous indique le nombre maximum de munitions que vous pouvez transporter à votre niveau.

RANGER UNE ARME DANS LE SAC À DOS

L'inventaire regroupe tous les objets dont vous êtes équipés ainsi que ceux présents dans votre sac à dos. Vous débloquentes des emplacements pour des armes supplémentaires en progressant dans le jeu. Pour pouvoir utiliser une arme ou un autre objet, vous devez en être équipé.

- Pour vous équiper d'un objet ou pour remplacer un objet dont vous êtes déjà équipé, sélectionnez l'élément que vous voulez utiliser à partir de votre sac à dos en appuyant sur **ENTRÉE** ou **2**, mettez en surbrillance l'emplacement où vous souhaitez le placer et appuyez à nouveau sur **ENTRÉE** ou **2**.
- Pour replacer un élément dont vous êtes équipé dans votre sac à dos, mettez un emplacement en surbrillance, et appuyez sur **ENTRÉE** ou **2**.
- Pour vous débarrasser d'un objet, mettez-le en surbrillance depuis votre sac à dos et appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** ou **4**.

CHANGER D'ARME RAPIDEMENT

Lorsque vous aurez débloquent tous les emplacements, vous pourrez transporter jusqu'à quatre armes simultanément. Utilisez les touches **1** à **4** pour changer d'arme directement.

Lorsque vous utilisez une manette et que vous êtes équipé de deux armes, appuyez sur **4** pour passer de l'une à l'autre. Lorsque vous êtes équipé de trois à quatre armes, maintenez **4** pour afficher les sélecteurs d'armes, et utilisez **+** pour sélectionner celle que vous souhaitez. Vous pouvez aussi utiliser le **+** pour saisir une arme ou appuyez sur **4** pour les faire défiler.



COMPÉTENCES

Utilisez les points de compétence que vous avez acquis en gagnant des niveaux pour acheter des compétences. Vous devez utiliser vos premiers points de compétence pour la compétence d'action de votre personnage.

Chaque compétence d'un personnage est divisée en trois arbres de type de compétence différents. Dès que vous dépensez 5 points dans un arbre de compétence, vous débloquentes un niveau inférieur de l'arbre. Utilisez vos points de compétence pour des compétences et des arbres différents, ou utilisez-les tous sur un seul arbre de compétence (5 points par compétence maximum).

Votre personnage ne perdra jamais les compétences que vous achetez, à moins que vous ne redistribuez vos points de compétence à une station New-U.

ROLAND

Compétence d'action : **TOURELLE SCORPIO** Attaque automatiquement vos ennemis et déploie un bouclier, vous permettant de vous mettre à couvert.

Arbres de compétence : **1 INFANTERIE** Puissance de l'arme augmentée.



2 SUPPORT Munitions et régénération du bouclier.

3 MÉDECIN Vitesse de guérison accrue et résurrection d'alliés.

LILITH

Compétence d'action : **HYPERPHASE** Invisibilité combinée à une vitesse extraordinaire.

Arbres de compétence : **1 CONTRÔLE** Sonner les ennemis, guérison rapide, temps de récupération de l'hyperphase réduit.



2 ÉLÉMENTS Pouvoirs élémentaires qui augmentent votre puissance d'attaque et votre résistance.

3 ASSASSIN Dégâts critiques augmentés avec une arme et attaques de mêlée plus puissantes.

MORDECAI

Compétence d'action : **SANGUINE** Son oiseau de proie pourchasse un ennemi avant de revenir à son maître.

Arbres de compétence : **1 SNIPER** Précision et dégâts du fusil de précision (Sniper Rifle) augmentés.



2 RODEUR Puissance de Sanguine augmentée. Les ennemis tués laissent plus de butin.

3 FLINGUEUR Cadence de tir et dégâts augmentés.

BRICK

Compétence d'action : **FURIEUX** Enchaîne les coups de poing surpuissants. Résistance décuplée, régénération de santé accélérée.

Arbres de compétence : **1 BAGARREUR** Brick resté en Furieux plus longtemps et frappe plus fort. Le temps de récupération diminue.



2 TANK Résistance et bouclier renforcés ; invulnérable pendant une courte période après avoir tué un ennemi.

3 ARTIFICIER Explosions plus puissantes. Rechargement et régénération des roquettes plus rapides.



ÉCRAN JOURNAL

Appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** ou **4** pour parcourir les différents journaux.

JOURNAL DES MISSIONS

Afficher les données de la mission en cours ou de celles déjà accomplies. Sélectionnez une mission et choisissez un journal.

MISSION EN COURS Permet de changer de repère.

Les repères, représentés par des icônes en forme de losange sur la boussole et sur la carte, indiquent la direction à suivre pour atteindre votre objectif. Vous pouvez accepter plusieurs missions en même temps, mais vous ne pouvez en suivre qu'une sur votre boussole.

CONSULTER DÉTAILS Affichez les détails de votre mission.

RÉCOMPENSES Consultez la récompense que vous pouvez gagner en terminant la mission.

XP Affichez votre niveau d'expérience actuel et le niveau à atteindre pour évoluer.

JOURNAL DÉFIS

Mettez vos talents à l'épreuve et gagnez de l'expérience en accomplissant des défis. Sélectionnez un défi depuis la liste pour afficher ses objectifs. Un symbole apparaît à côté des défis réalisés. Remarque : en réalisant des défis, vous gagnerez de l'expérience, mais vous ne progresserez pas dans votre quête de l'Arche.

JOURNAL ECHO

Ici, vous pouvez réécouter ce qui a été dit au cours des missions précédentes. Un détail vous avait alors peut-être échappé. Sélectionnez un enregistrement ECHO pour l'écouter. Les enregistrements sont classés selon le nom de la mission.



CARTE

Pour consulter rapidement la carte, maintenez **M** ou **□**. Utilisez les **FLÈCHES DIRECTIONNELLES** ou **9** pour scanner et faire défiler la carte. Appuyez sur **ENTRÉE** ou **2** pour effectuer un zoom avant / arrière. Les icônes sur la carte indiquent la position des objets dignes d'intérêt.

FLÈCHE JAUNE La position de votre personnage.

REPÈRE La position de votre objectif en cours.

Vous pouvez changer de mission active depuis le journal des missions, modifiant ainsi le repère affiché.

AUTO-LOC Emplacement d'un Auto-Loc.

STATION MÉDICALE Rendez-vous ici pour vous faire soigner.

MAGASIN Emplacement d'un distributeur d'armes.

PANNEAU DES PRIMES Consultez un panneau des primes pour obtenir une mission.

AVANT-POSTE Zones isolées où survivent quelques humains.

TRANSITION Portail de téléportation.

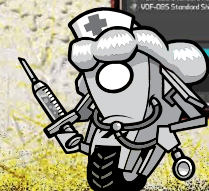
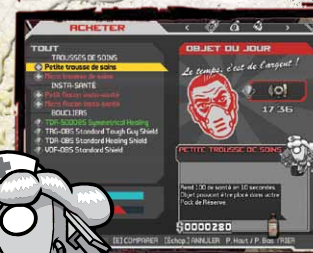
NON DÉCOUVERT Cette zone n'a pas encore été découverte.



DISTRIBUTEURS

Vous pouvez acheter de nombreux éléments depuis un distributeur : armes, munitions, améliorations d'armes, Mods de Grenades, Mods de Classe, trousse de soin et bouclier. Appuyez sur ; (point-virgule) / : (deux-points) ou **5** / **6** pour afficher l'écran « Acheter », « Vendre » ou « Racheter ». Utilisez les **FLÈCHES** ou **+** pour mettre en surbrillance un objet, afficher sa description ou pour le comparer avec un autre objet du même type. Vous pouvez acheter n'importe quel objet, mais certains nécessitent un niveau minimum pour être utilisés.

- Dans l'armurerie, la quantité de munitions dont vous disposez et votre réserve d'argent sont affichées : ainsi, vous savez immédiatement ce dont vous avez réellement besoin.
- L'« objet du jour » est généralement en vente pour une durée limitée.



BUTIN

Pandore regorge de divers butins : argent, armes, munitions, améliorations et Mods. Récupérez un butin sur un ennemi tué ou trouvez-en un enfoui sous une pile de déchets.

- Appuyez sur **E** ou **1** pour ramasser un butin ou une arme.
- Maintenez **E** ou **1** pour ramasser tous les objets regroupés ou pour vous équiper d'une arme.

ARMES ET MUNITIONS Notez bien les caractéristiques d'une arme lorsque vous vous en approchez. Vous pouvez décider de la prendre, ou non.

ARGENT L'argent vous permet d'acheter des armes, des munitions, des boucliers et du matériel médical. L'argent vous permet également de reconstruire votre cadavre criblé de balles.

FLACON INSTA-SANTÉ Régénère un peu votre santé.

MODS DE CLASSE Des modifications propres à chaque classe améliorant les attributs du personnage. Remarque : un Mod de Classe pour un Soldat ne fonctionnera pas pour un Chasseur, une Sirène ou un Furieux. Équipez-vous des Mods de Classe depuis l'écran Inventaire.

MODS DE GRENADES Ces Mods améliorent la puissance de vos Grenades Protéiformes. Équipez-vous des Mods de Grenades depuis l'écran Inventaire.

BOUCLIER Ramassez de nouveaux boucliers qui vous assureront une meilleure protection.

ARTÉFACTS ÉRIDIENS Ces objets sont d'une extrême rareté. Ils permettent d'améliorer les compétences du personnage.

AUTO-LOC (VÉHICULES)

Installés un peu partout dans Pandore, les stations Auto-Loc proposent des véhicules blindés. (Ces stations sont représentées sur la carte par un volant. Appuyez sur ; (point-virgule) / : (deux-points) OU **5** / **6** pour passer d'un véhicule à l'autre.) En mode multijoueur, deux joueurs peuvent grimper à bord du même véhicule. Lorsque vous possédez un véhicule, vous pouvez le :

PEINDRE Avant de plonger dans la bataille, personnalisez votre véhicule en le peignant et en lui donnant un nom. Sélectionnez la palette de couleur pour modifier son nom ou sa couleur.

FAIRE APPARAÎTRE Créez votre véhicule et téléportez-vous au poste du conducteur ou à la tourelle. Vous pouvez également fermer l'écran et vous dirigez directement vers le véhicule.

RÉPARER Vous êtes coincé ? Sortez de votre véhicule et donnez un bon coup sur le capot (**V** ou presse **10**) pour le déplacer ! (Attention à ne pas détruire votre véhicule.)

UTILISER UN BOOST NITRO Appuyez sur **F** ou **5** pour une accélération soudaine. La jauge de boost indique la quantité de nitro restante. Cette jauge se remplit progressivement une fois vidée.



MENU PAUSE

REPRENDRE Reprenez la partie en cours.

OPTIONS Réglez les options du jeu selon vos préférences.

VOIR SALON Des joueurs supplémentaires peuvent rejoindre une partie en cours. Il leur suffit de charger leur personnage lorsque le jeu est en pause.

INVITER DES AMIS (parties en ligne uniquement) Invitez vos amis à vous rejoindre dans une partie que vous hébergez. Vous pouvez également ajouter de nouveaux amis.

QUITTER Quittez la partie en cours.



MENU OPTIONS

CLAVIER

- **COMBINAISONS DE TOUCHES** Changez les commandes et la configuration des touches.
- **INVERSION VUE** Inversez l'axe Y de **10** / la **SOURIS**.
- **SENSIBILITÉ** Réglez la sensibilité de **10** / la **SOURIS**.

AUDIO/VIDÉO (uniquement depuis le menu principal)

- **LUMINOSITÉ** Réglez la luminosité de l'écran.
- **EFFETS SONORES** Réglez le volume du son du jeu, ainsi que les voix des personnages.
- **VOLUME MUSICAL** Réglez le volume de la musique du jeu.
- **SOUS-TITRES** Affichez les sous-titres des dialogues du jeu.
- **APPEL DE JOUEURS** Une fois activée, cette option vous permet d'entendre les réactions de votre personnage, lorsqu'il réalise un tir de grande précision par exemple.

OPTIONS DE JEU

- **MESSAGES D'ENTRAÎNEMENT** Affichez des conseils pendant le jeu.
- **AIDE VISÉE** Activez cette option pour stabiliser votre réticule de visée.
- **DEMANDES DE DUEL** Activez cette option pour pouvoir relever le défi d'un autre joueur (uniquement en mode multijoueur).



QUELQUES PANDORIENS

CL4P-TP ROBOT À TOUT FAIRE (CLAPTRAP)

Cette petite boîte de conserve à la langue bien pendue, programmée pour être votre guide touristique, vous fournira un tas de conseils. Même s'il prend des coups dans la mêlée, il ne vous laissera jamais tomber.

DR. ZED BLANCO

Radié de l'Ordre des Médecins, ce docteur continue d'exercer ses «talents» dans les stations médicales. Ses distributeurs vous procurent trousse de soin et boucliers. Il aura parfois besoin d'un petit coup de main. N'hésitez pas à l'aider : l'homme sait se montrer reconnaissant.

MARCUS KINCAID

Revendeur d'armes ? Chauffeur de bus ? Entrepreneur ? Là où il y a de l'argent à se faire, Marcus est dans les parages. Contribuez à l'essor de ses «opérations» en achetant des armes ou des munitions dans ses distributeurs.

ANGE GARDIEN

Apparaissant d'on ne sait où, elle vous apportera soutien moral, informations pratiques ou offres de missions. Faites-lui confiance : un ange ne ment jamais.

SKAGS

Ces prédateurs attaquent seuls ou en groupe. Ils s'invitent parfois dans vos combats et se mettent à mordiller les combattants. Ne les laissez pas s'approcher. Vous le regretteriez.

RAKKS

Ces créatures volantes défendront leur territoire bec et ongles. Leur nid est encore plus horrible qu'eux...



PARTIES MULTIJOUEUR

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'allier pour rechercher l'Arche.

- Dans une partie hébergée par un autre joueur, vous pouvez charger un personnage créé lors d'une ancienne partie de BORDERLANDS. Votre personnage conserve alors les compétences et l'arsenal qu'il possède. Les personnages de niveaux avancés peuvent rejoindre une nouvelle partie au cours de laquelle ils s'allieront à des personnages débutants.
- La difficulté de la mission augmente en fonction du nombre de joueurs. Vos ennemis sont alors plus puissants et plus résistants. Mais votre courage peut rapporter gros : les récompenses et les améliorations des armes augmentent en conséquence.
- Tous les joueurs doivent impérativement rester dans la même zone de mission. Pensez à partager le butin : partagez l'argent et les munitions entre les membres de l'équipe. Sauvez un partenaire (E ou 1) qui a été touché et qui s'apprête à passer l'arme à gauche.
- Qui est le plus fort ? Frappez un coéquipier (V ou presse 10). Il ripostera pour accepter le duel. Choisissez alors un lieu ou attendez de trouver une arène adaptée à ce type de duel.

CHARGER UN PERSONNAGE MULTIJOUEUR

CHARGER PERSONNAGE Affichez une liste des personnages sauvegardés, accompagnés de leurs statistiques, niveau, classe et nom.

MISSION INTRIGUE La mission est choisie en fonction de la progression du joueur 1 dans le jeu.

PARCOURS Affiche le parcours actuel du personnage du joueur 1 dans le jeu. Par exemple, si c'est sa première partie, « 1 » apparaît à l'écran.

Remarque : L'hôte d'une partie multijoueur choisit les données utilisées lors des missions « intrigue » et « parcours ».

CONFIGURATION

BORDERLANDS offre deux options Multijoueur, vous permettant d'apprécier la campagne complète avec des amis sur un Réseau Local (LAN), ou de jouer en ligne.

PARTIE LAN

HÉBERGER UNE PARTIE LAN

1. Lancez BORDERLANDS et choisissez **Réseau local** dans le Menu Principal.
2. Choisissez **Héberger partie publique** depuis le menu qui apparaît.
3. On vous demande ensuite de nommer votre serveur. Pour cela surlignez **Nom hôte** avec les **BLOC DE FLÈCHES** puis appuyez sur **ENTRÉE**, tapez le nom de votre serveur puis cliquez sur **OK**.
4. Vous accédez au **Salon** où vous pouvez attendre que d'autres joueurs vous rejoignent. De là choisissez également le **Personnage** que vous souhaitez incarner pour cette session de jeu ainsi que le type de **Parcours**.
5. Puisque BORDERLANDS fonctionne en jeu de réseau dynamique vous pouvez choisir **Jouer partie** avant que les autres joueurs n'aient rejoint le **Salon**. Les autres auront la possibilité de voir et rejoindre votre jeu alors qu'il progresse depuis le menu du **Jeu en réseau local**.

REJOINDRE UNE PARTIE LAN

1. Lancez BORDERLANDS et choisissez **Réseau local** dans le Menu Principal.
2. Choisissez **Rejoindre partie** et attendez que la liste de jeux en LAN se matérialise.
3. Une fois matérialisée, choisissez avec le **BLOC DE FLÈCHES** l'**HÔTE** que vous voulez rejoindre et appuyez sur **ENTRÉE**.
4. Un écran de chargement apparaît puis l'écran suivant est celui du **Salon**. De là choisissez le **Personnage** que vous souhaitez incarner pour cette session de jeu.
5. Quand vous êtes prêt à démarrer, appuyez sur **PRÊT** et attendez que l'hôte démarre le jeu. Si le jeu est déjà en cours, alors un écran de chargement apparaît et le jeu commence de suite.

JOUER EN LIGNE

Vous devez d'abord vous assurer d'avoir une copie de GameRanger installée. GameRanger est une application Mac qui vous permet de trouver des parties BORDERLANDS sur Internet. Vous pouvez le télécharger gratuitement sur <http://www.gameranger.com>.

Vous devriez choisir la machine la plus puissante en tant que serveur (aussi appelé « hôte »), car elle doit exécuter plus de tâches que les autres ordinateurs.

Remarque : Pour jouer à BORDERLANDS en ligne, assurez-vous d'avoir créé un compte sur GameRanger au préalable, ce qui est simple et gratuit dès que vous avez téléchargé GameRanger.

HÉBERGER UNE PARTIE

1. Choisissez **GameRanger** dans le Menu Principal. Le jeu se ferme alors et vous accédez à l'écran GameRanger. Vous pouvez aussi ouvrir GameRanger directement depuis le bureau.

2. Cliquez sur **HOST** (Hôte) dans GameRanger.
3. Vous allez maintenant avoir quelques options à paramétrer :
 - a. **Game (Jeu)** - sélectionnez BORDERLANDS dans le menu déroulant.
 - b. **Max Players (Nombre maximal de joueurs)** - le nombre maximal de joueurs que vous voulez.
 - c. **Description (Description)** - entrez une description rapide pour que d'autres joueurs vous rejoignent.
 - d. **Ladder (Échelle)** - option de Compétition (Abonnement à GameRanger Premium requis).
 - e. **Password (Mot de passe)** - entrez un mot ou une phrase par laquelle vous voulez protéger votre partie.
 - f. **Allow Friends Only (Autoriser uniquement les amis)** - seuls vos amis dans votre liste de contacts peuvent rejoindre la partie.
 - g. **Allow Gold and Silver Members Only (Autoriser uniquement les membres Gold et Silver)** - réserver l'accès aux joueurs GameRanger Premium exclusivement.
4. Cliquez sur **OK** et attendez que des gens rejoignent le salon.
5. Lorsqu'assez de personnes sont présentes, cliquez sur **START** (Commencer) pour lancer la partie. Alternativement cliquez sur **START** (Commencer) immédiatement et attendez que des joueurs vous rejoignent alors même que le jeu est en cours.
6. Une fenêtre d'options préalables au jeu BORDERLANDS apparaît. Cliquez sur le bouton **Jouer**.
7. Vous accédez au **Salon** où vous pouvez attendre que d'autres joueurs vous rejoignent. De là choisissez également le **Personnage** que vous souhaitez incarner pour cette session de jeu ainsi que le type de **Parcours**.
8. Puisque BORDERLANDS fonctionne en jeu de réseau dynamique vous pouvez choisir **Jouer au Jeu** avant que les autres joueurs n'aient rejoint le **Salon**. Les Clients auront la possibilité de voir et rejoindre votre jeu depuis la liste d'hôte de GameRange alors qu'il est en cours, pourvu qu'il reste suffisamment de place pour des joueurs.

REJOINDRE UNE PARTIE

1. Parcourez la liste des parties de BORDERLANDS.
2. Une fois que vous avez trouvé une partie, double-cliquez pour entrer.
3. Une fois que l'hôte est prêt, il appuiera sur **START** (Commencer), mais si le jeu est déjà en cours alors cliquez sur **Join Game**.
4. Une fenêtre d'options préalables au jeu BORDERLANDS apparaît. Cliquez sur le bouton **Jouer**.
5. Un écran de chargement apparaît puis l'écran suivant est celui du **Salon**. De là choisissez le **Personnage** que vous souhaitez incarner pour cette session de jeu.
6. Quand vous êtes prêt à démarrer, appuyez sur **PRÊT** et attendez que l'hôte démarre le jeu. Si le jeu est déjà en cours, alors un écran de chargement apparaît et le jeu commence de suite.

SERVICE CONSOMMATEURS

Tout a été mis en œuvre pour que **BORDERLANDS** soit compatible avec le matériel actuel. Toutefois, si vous rencontriez des problèmes à l'installation ou au lancement de l'un de nos titres, lisez ce qui suit. Vous DEVEZ avoir rassemblé les informations suivantes AVANT de contacter notre support technique :

1. Le message d'erreur affiché lors du problème (s'il existe).
2. Un fichier *Borderlands Report.txt*, qui contient :
 - Un Rapport Système Apple de votre Mac.
 - Tous les Crash Logs existants pour **BORDERLANDS**.
 - La liste de tous les fichiers présents dans le dossier du jeu.

Toutes les informations requises peuvent être obtenues en lançant **BORDERLANDS** et en cliquant sur l'onglet *Support* lorsque vous êtes dans la fenêtre options de **BORDERLANDS**. Cliquez ensuite sur le bouton *Créer un profil*. Une fois achevé, vous serez informé que le fichier est sur votre bureau. Maintenant cliquez sur le bouton *Créer un Email*. N'oubliez pas d'attacher le fichier nommé *Borderlands Report.txt* à votre courriel.

CONTACT

SUPPORT EN LIGNE

Visitez notre site web sur : www.feralinteractive.com

Feral offre un support technique via ses services en ligne. Vous y trouverez un support complet sur nos produits ainsi que d'autres informations. De plus, ce site comporte des FAQs (Foires aux questions), des correctifs, des mises à jour et des démos.

SUPPORT E-MAIL

Si vous ne trouvez toujours pas la solution à votre problème sur le site web, veuillez nous envoyer un courriel à : borderlandssupport@feralinteractive.com

L'objet de votre e-mail doit contenir la phrase « *Borderlands* ». N'oubliez pas d'attacher le fichier nommé *Borderlands Report.txt* à votre courriel..

SUPPORT TÉLÉPHONIQUE

Si vous préférez parler à un membre de l'équipe de support, vous pouvez appeler le numéro suivant :

Tél : +44-20-8875-9787

Le support téléphonique est disponible entre 9h00 et 18h00 GMT (heure anglaise). En dehors de ces heures, veuillez laisser un message avec votre nom, numéro de téléphone, et le jeu pour lequel vous avez besoin d'aide.

Remarque : Ne pas contacter le service technique Feral pour une solution de jeu.

CRÉDITS

Développement original par : **Gearbox Software**

Édité par : **2K Games**

Adapté au Mac par : **Feral Interactive**

Édité pour le Mac par : **Feral Interactive**

GARANTIES

Feral Interactive Ltd. garantit à l'acheteur original du produit multimédia que le DVD fourni avec ce produit multimédia ne devrait pas présenter de problèmes durant une période de quatre-vingt dix (90) jours à compter de la date de facturation, ou pour une durée de garantie plus longue fournie par la législation applicable.

Veuillez retourner tout produit multimédia défectueux accompagné de ce manuel par courrier recommandé à :

Feral Returns
64 Kimber Road
Londres SW18 4PP
Royaume-Uni

Veuillez mentionner vos noms et adresse (code postal et pays compris), ainsi que la date et le lieu d'achat. Si un disque nous est retourné sans preuve d'achat ou après l'expiration de la date de garantie, Feral Interactive Ltd. se réserve le droit de réparer ou de remplacer le disque aux frais du client. Cette garantie n'est pas valable si le disque a été abîmé par négligence, accident ou mauvais usage, ou s'il a été modifié après achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément qu'il utilise ce produit à ses risques et périls. Le produit est fourni en l'état, sans aucune garantie autre que celle ci-dessus. L'Utilisateur est responsable du coût de réparation et/ou de correction du produit.

Comme le prévoit la loi, Feral Interactive Ltd. rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, à la satisfaction de l'Utilisateur ou à sa capacité à en faire un usage spécifique.

L'Utilisateur est responsable de tous les risques de pertes de données, de profits commerciaux, ou de toutes autres informations qui découleraient de l'achat ou de l'utilisation de ce produit multimédia.

Comme certaines législations ne permettent pas les limitations de garantie mentionnées ci-dessus, il est possible qu'elles ne s'appliquent pas à l'Utilisateur.

RÉSUMÉ DES COMMANDES

SUR LE TERRAIN

ACTION	CLAVIER/SOURIS	MANETTE
Avancer / reculer	Z / S	9
Pas à gauche / droite.	Q / D	9
Courir.	MAJ + Z.	9 (presse et maintenir)
S'accroupir / se lever.	C.	3
Sauter	BARRE D'ESPACE	2
Regarder	SOURIS	10
Interagir : ramasser /utiliser / parler / retourner véhicule.	E.	1
Ramasser (munitions, argent) sur le sol / S'équiper d'une arme sur le sol en la regardant	maintenir E	maintenir 1
Lâcher arme) (parenthèse)	n/a

COMBAT

ACTION	CLAVIER/SOURIS	MANETTE
Utiliser arme	SOURIS 1	8
Viser	SOURIS	10
Visée précise	SOURIS 2	7
Recharger	R	1
Parcourir armes.	MOLETTE	4
Sélectionner arme 1-4	1-4.	+
Choisir armes depuis emplacements		maintenir 4 + +
Utiliser compétence	F.	5
Attaque de mêlée	V.	10 (presse)
Grenade	G	6
Réapparaître une fois mort	maintenir E	maintenir 1